



**ФЕДЕРАЦИЯ  
КОМПЬЮТЕРНОГО  
СПОРТА  
РОССИИ**

**Федерация компьютерного спорта России** (ФКС России; англ. Russian eSports Federation) — общероссийская общественная организация, ответственная за развитие в РФ массового компьютерного спорта (киберспорта). Приказом Министерства спорта РФ №618 от 05.07.2017 г. ФКС России наделена правами и обязанностями общероссийской спортивной федерации по виду спорта «Компьютерный спорт».

Ключевые соревнования ФКС России — Кубок России по киберспорту (свыше 11 тыс. участников в 2016-2017 гг.) и Всероссийская киберспортивная студенческая лига (более 170 вузов-участников в сезоне 2017-2018 гг.). Также в 2018 году планируется проведение первого официального Чемпионата России по компьютерному спорту. Российский футбольный союз (РФС) совместно с ФКС России проводит Чемпионат России по интерактивному футболу.

Кроме того, ФКС России занимается построением полноценной инфраструктуры массового киберспорта: обучением и аттестацией судей, аккредитацией площадок, подготовкой методических материалов, образовательными проектами, развитием клубов и секций.

Важная задача ФКС России — информационная. Спикеры Федерации регулярно выступают на форумах и конференциях, разъясняют нюансы компьютерного спорта в СМИ.

**Цифры и факты:**

- ✓ ФКС России создана 24 марта 2000 года
- ✓ Действует более 60 региональных отделений по всей стране
- ✓ Проведено более 1 000 российских и международных соревнований
- ✓ В соревнованиях приняли участие более 270 000 участников
- ✓ Победителям соревнований выплачено более 60 миллионов рублей призовых