

Справка и ключевая информация о ФКС России

Федерация компьютерного спорта России (ФКС России; англ. Russian Esports Federation) — общероссийская общественная организация, ответственная за развитие в РФ массового компьютерного спорта (киберспорта).

Приказом Министерства спорта РФ №562 от 15.06.2018 г. ФКС России аккредитована в качестве общероссийской спортивной федерации по виду спорта «Компьютерный спорт».

Ключевые соревнования ФКС России:

- Открытый Кубок ФКС России по компьютерному спорту
(>35 тыс. участников в 2021 г.)
- Чемпионат России по компьютерному спорту
(>21 тыс. участников в 2021 г.)
- Всероссийская киберспортивная студенческая лига
(397 вузов, >7, 5 тыс. участников в сезоне 2020-2021 гг.)
- Всероссийская интеллектуально-киберспортивная школьная лига
(>5 тыс. школьников из более чем тысячи школ России)

Российский футбольный союз (РФС) совместно с ФКС России проводит Кубок России и Чемпионат РФС по интерактивному футболу.

В совокупности за 20 лет работы ФКС России провела более 1000 турниров, в которых приняли участие свыше 500 тыс. участников.

ФКС России занимается построением полноценной инфраструктуры массового киберспорта: обучением и аттестацией судей, аккредитацией площадок, подготовкой методических материалов, образовательными проектами, развитием клубов и секций.

Важная задача ФКС России — информационная. Спикеры Федерации регулярно выступают на форумах и конференциях, разъясняют нюансы компьютерного спорта в СМИ.

ФКС России активно поддерживает развитие киберспорта в регионах — по всей стране работает 75 отделений федерации.

Соревнования ФКС России поддержали ведущие компании, организации и региональные правительства, среди которых: VK, Росатом, МегаФон, Почта Банк, Правительство Республики Татарстан, Правительство Челябинской области, Российский футбольный союз, PariMatch, Норникель, ESforce Holding, Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации и другие.



ФЕДЕРАЦИЯ
КОМПЬЮТЕРНОГО
СПОРТА
РОССИИ