

УТВЕРЖДЕНО:
Общество с ограниченной ответственностью
"Юнг-Сервис".
Директор Яруллина Регина Анатольевна,
действующая на основании Устава

УТВЕРЖДЕНО:
Решением Бюро Правления
ФКС России
Протокол №21
от 30.10.2020г.

РЕГЛАМЕНТ

спортивного соревнования

«Киберхоккейный турнир «NHL ESports Battle»
по спортивной дисциплине «спортивный симулятор»
вида спорта «компьютерный спорт»

**г.Москва
2020**

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования.
Глава 2	Организаторы Соревнований. Обязанности организаторов.
Глава 3	Официальные лица Соревнований.
Глава 4	Участники Соревнований. Права и обязанности участников.
Глава 5	Формат и система проведения Соревнования
Глава 6	Судейство.
Глава 7	Победители и распределение призового фонда

1. Глоссарий и сокращенные наименования

ФКС России	Общероссийская общественная организация “Федерация компьютерного спорта России”, зарегистрированная по адресу 121357, г. Москва, ул. Верейская, д. 29, стр. 151, пом. 2, комн. 3
Организатор	Общероссийская общественная организация “Федерация компьютерного спорта России”
Организаторы (соорганизаторы)	ФКС России и Соорганизатор
Соорганизатор	ООО «ЮНГ-сервис» (адрес: Республика Башкортостан, город Уфа, улица Чернышевского, дом 82, офис 453А).
Соревнование	Спортивное соревнование по компьютерному спорту «Киберхоккейные турниры «NHL ESports Battle» по спортивной дисциплине “спортивный симулятор” вида спорта “компьютерный спорт”
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования, формируемая согласно требованиям Федерального закона от 4 декабря 2007 г. N 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
Нормативные документы Соревнований	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации; Регламент Соревнований.
LAN	Local Area Network - Соревнование проводятся в заведениях компьютерного досуга либо на специально оборудованных площадках, в одном помещении (или в нескольких смежных).
HUT	Режим игры хоккейного симулятора NHL21 – Hockey Ultimate Team.
Участник	Спортсмен, принимающий участие в Соревновании.
ЕКП	Единый календарный план физкультурных и спортивных мероприятий.
Круговая система	Система, при которой каждый участник Соревнования поочередно встречается со всеми остальными участниками в один или несколько кругов.

2. Организаторы Соревнований. Обязанности организаторов

2.1. Соревнование проводятся в целях:

- создания системы соревнований по спортивной дисциплине “спортивный симулятор” вида спорта “компьютерный спорт”;
- популяризации и дальнейшего развития компьютерного спорта в Российской Федерации;
- организации досуга граждан Российской Федерации;

Задачами Соревнования являются:

- определение победителя и призеров Соревнования;
- повышения уровня спортивного мастерства спортсменов по виду спорта “компьютерный спорт”;
- повышение уровня судейства матчей по виду спорта “компьютерный спорт”.

2.2. Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат ФКС России (адрес: 121357, г. Москва, ул. Верейская, д. 29, стр. 151, пом. 2, комн. 3). Соорганизатором является ООО «ЮНГ-сервис» (адрес: Республика Башкортостан, город Уфа, улица Чернышевского, дом 82, офис 453А).

2.3. Работу непосредственно по организации, проведению и контролю за проведением Соревнования осуществляют Организаторы в порядке, предусмотренном настоящим Регламентом и договорами, заключенными между Соорганизаторам.

2.4. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Соревнования Организаторы руководствуются действующим законодательством Российской Федерации, законами субъектов, иными нормативными документами в сфере обеспечения безопасности при проведения спортивных соревнований.

2.5. Медицинское обеспечение соревнования осуществляется в соответствии действующим законодательством Российской Федерации и нормативными документами в данной области.

2.6. Организаторы Соревнования не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и/или турнирных сервисов.

2.7. Совместные обязанности Организаторов:

- осуществлять деятельность по организации Соревнования;
- определять условия допуска участников к Соревнованию;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
- осуществлять меры по предотвращению допинга на Соревновании в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации и иными нормативными документами в данной области;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;

- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнований;
- осуществлять организацию судейства Соревнований;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;
- реализовывать права на освещение Соревнования посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования в порядке, определяемом Соорганизаторами;
- осуществлять иные обязанности, направленные на организацию и проведение Соревнований, не предусмотренные прямо для одного из Организаторов Соревнования.

2.8. **Обязанности ФКС России:**

- участвовать в организации Соревнования в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом;
- утвердить формат Соревнования;
- утвердить нормативные документы, необходимые для организации и проведения Соревнования;
- утвердить условия допуска участников к Соревнованию;
- утвердить результаты матчей Соревнования;
- утвердить итоги Соревнования;
- утвердить календарь Соревнования.

2.9. **Обязанности Соорганизатора:**

- разработать календарь соревнования;
- организовать прием заявок на участие в Соревновании;
- обеспечить аренду необходимого оборудования для проведения Соревнования;
- обеспечить подбор и оплату необходимого персонала для проведения Соревнования;
- обеспечить выплату призового фонда Соревнования победителям согласно утвержденным результатам;
- организовать трансляцию игр Соревнования;
- обеспечить судейство Соревнования;
- обеспечить видеосъемку и видеозапись Соревнования.

2.10. ФКС России сохраняет за собой право не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);

- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
 - сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивных Соревнований;
 - имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.
- 2.11. Финансирование Соревнования осуществляется в порядке, определяемом Соорганизаторами.

3. Официальные лица Соревнований

- 3.1. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, состоящая из судей, утверждаемых Организаторами. Права, обязанности и порядок формирования ГСК утверждаются Организаторами.
- 3.2. Соревнование проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнований. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.
- 3.3. Для обращения к Организаторам используется электронная почта 02@ro.resf.ru. В теме письма нужно указать «Киберхоккейные турниры «NHL ESports Battle».
- 3.4. Для обращения в ГСК используется электронная почта 02@ro.resf.ru. В теме письма нужно указать «В ГСК «Киберхоккейные турниры «NHL ESports Battle»».

4. Участники Соревнования. Права и обязанности участников

- 4.1. Участниками Соревнования считаются спортсмены, получившие приглашение к участию, оформившие в установленном Организаторами порядке Заявку на участие в Соревнованиях, которая была утверждена представителями организатора в установленном порядке.
- 4.2. Официальный язык Соревнований – русский.
- 4.3. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 4.4. Участие в Соревновании не основано на риске.
- 4.5. Участники, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 4.6. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами

Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организаторов. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнований, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку без разрешения Организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

- 4.7. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнований, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.
- 4.8. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
- 4.9. Минимальный возраст участников – 18 лет.
- 4.10. Участники Соревнования обязаны иметь свой активный игровой аккаунт в сети PlayStation Network (PSN), возможность свободного и быстрого доступа к этому аккаунту и игровой среде Соревнования через игровые платформы, предоставленные Организаторами.
- 4.11. Участники обязаны использовать в матчах Соревнования специально собранную команду режима HUT, соответствующую следующим требованиям:
 - только «основные» карточки игроков;
 - только «золотые» карточки игроков;
 - только игроки НХЛ;
 - общий рейтинг («оверолл») команды – «83» и ниже;
 - персональный рейтинг вратаря на льду 84;
 - персональные рейтинги защитников не менее 82;
 - персональные рейтинги нападающих не более 83.

Организаторы оставляют за собой право изменять требования к составу используемых команд в течение Соревнования. Название используемой команды должно состоять из англоязычного написания фамилии участника, трехбуквенная аббревиатура названия должна состоять из первых трех букв англоязычного написания фамилии. При согласовании с Организаторами возможны минимальные отклонения от указанного варианта названия команд. Участники имеют право вносить изменения в состав

используемой команды в течение Соревнования только по решению Организаторов.

- 4.12. Не позднее чем за 2 (двое) суток до начала Соревнования участник по запросу Организаторов (с почты 02@ro.resf.ru) должен предоставить фото официального документа, подтверждающего его гражданство и возраст, а также, свой личный УИН ГТО. Участники, не предоставившие запрашиваемые данные, могут быть не допущены до Соревнования.
- 4.13. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревновании, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
- 4.14. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнований.
- 4.15. Участники обязаны проводить свои матчи непосредственно на месте проведения в присутствии официальных судей и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
- 4.16. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные Соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
- 4.17. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплины Соревнования, в том числе - предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- 4.18. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать на любом этапе Соревнования, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.
- 4.19. За нарушение положений настоящего Регламента, правил вида спорта “компьютерный спорт” к участникам могут быть применены спортивные санкции в порядке, предусмотренном правилами вида спорта “компьютерный спорт”, нормативными документами ФКС России.

5. Формат и система проведения Соревнования

- 5.1. Соревнование проходит в дисциплине “Спортивный симулятор» (вид программы: NHL21).
- 5.2. Соревнование проходит на специально оборудованной площадке в формате LAN, адрес места проведения: г.Уфа, ул.Российская, д. 11, компьютерный клуб «Дом киберспорта ARKANA”.
- 5.3. Соревнования представляют собой серию ежедневных турниров, которые проводятся в период с 03 января по 17 января 2021 года включительно.
- 5.4. В каждом из игровых дней Соревнования участвует от трех до восьми спортсменов. Допускается распределение участников по группам «А» и «В», в таком случае в один игровой день проводится два или более турниров.
- 5.5. Все турниры проводятся круговой системе. В зависимости от количества участников, спортсмены проводят по два, три или четыре матча между собой (два, три или четыре круга).
- 5.6. Система начисления очков по итогам матчей содержит возможность ничейного результата:
 - три очка за победу;
 - одно очко за ничью;
 - ноль очков за поражение.

В случае, если по окончании игр два или более участников набрали равное количество очков, для распределения мест последовательно применяются следующие дополнительные критерии:

- количество побед в турнире (больше побед – выше место);
 - количество очков в личных встречах этих игроков (больше очков – выше место);
 - количество заброшенных шайб в личных встречах этих игроков (больше заброшенных шайб – выше место);
 - разница заброшенных и пропущенных шайб в личных встречах этих игроков (лучше разница – выше место);
 - общее количество побед (в играх со всеми соперниками больше побед – выше место);
 - общее количество заброшенных шайб (в играх со всеми соперниками по группе, больше заброшенных шайб – выше место);
 - общая разница заброшенных и пропущенных шайб (в играх со всеми соперниками по группе, лучшая разница – выше место).
- 5.7. Непосредственно перед началом каждого матча участники

обязаны представить матчевому судье состав своей команды для проверки на предмет используемых карточек игроков. Подобная проверка возможна также сразу после окончания матча. Использование в матче недопустимых карточек наказывается техническим поражением. Повторное подобное нарушение в последующих матчах Соревнования наказывается дисквалификацией участника.

- 5.8. В случае, если по каким-либо причинам игрок, не имеет возможности продолжать игровой день, его место в текущем турнире или игровом дне занимает резервный участник. Матчи выбывшего участника не переигрываются, все набранные очки переходят в зачет резервного участника.
- 5.9. Техническое поражение имеет формат «0:5», техническая победа «5:0».
- 5.10. Участники вправе останавливать матч только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
 - непреднамеренный разрыв соединения;
 - неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).Остановка матча по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
- 5.11. Все матчи транслируются в сети интернет. Начало времени каждого матча определено расписанием игрового дня, утвержденным Организаторами Соревнований.



6. Судейство

- 6.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнований.
- 6.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта и настоящим Регламентом, Организаторы Соревнования вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами Компьютерного Спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
- 6.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 1 минуту участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 6.4. Непосредственно перед началом каждого матча «вызывающий» соперника на матч игрок устанавливает

следующие настройки игры:

Правила: NHL

Период: 4 минуты

Драка: Вкл

Штрафы: Вкл

Травмы: Вкл

Проброс: Смешанный проброс

Тай-брек: 5 минут (3 на3) и буллиты

Управление вратарем при буллитах: Вкл

Сложность: СУПЕРЗВЕЗДА

Стиль игры: Соревновательный

- 6.5. «Вызывающий» игрок обязан представить матчевому судье возможность проверки игровых настроек и только после этого начать матч. В случае, если матч начался при неправильных настройках, он должен быть прерван и переигран заново. Участник, признанный виновным в повторном несоблюдении настроек, наказывается техническим поражением.
- 6.6. При игре в большинстве и в равных составах запрещены элементы пассивной игры, используемые в целях сохранения текущего результата, такие как удержание шайбы в глубине своей зоны и за воротами, явный откат шайбы, пасы и увод шайбы в свою зону, немотивированные отказ от атак ворот соперника и вывод шайбы из зоны атаки, и тому подобное. Такое ведение игры наказывается замечанием, предупреждением, а при неоднократном нарушении – техническим поражением в матче.
- 6.7. При разрыве соединения с сервером («дисконнете») во время матча по причинам, на которые не могут повлиять Организаторы, участники и судьи, матчевый судья фиксирует текущий счет и приблизительное игровое время разрыва. Далее матч создается заново, и по решению судьи возможен один из вариантов:
 - «восстановление» зафиксированного счета участниками методом «снятия вратаря», пассивное ожидание и продолжения игры с указанного судьей времени матча;
 - зафиксированный результат прибавляется к результату вновь созданного матча, который начинается с самого начала, а заканчивается во время, указанное судьей.Такое же решение матчевый судья может принять при резком и внезапном ухудшении качества связи, препятствующем нормальному проведению матча.
- 6.8. Саботирование матчей и решений судей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 6.9. Все претензии относительно нарушения правил игры

производятся в течение 2 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей в устной форме, после чего судья матча заносит претензии участника в протокол матча. Такой протокол обязателен к рассмотрению ГСК в течение 3 часов с момента подачи.

7. Победители и распределение призового фонда

- 7.1. Победителями Соревнования объявляется участник или участники, победившие в наибольшем количестве турниров.
- 7.2. По итогам каждого из игровых дней Соревнования участники распределяют призовой фонд в сумме 4000 (четыре тысячи) рублей.
- 7.3. Призовой фонд равномерно делится на количество проведенных в указанный игровой день турниров. Внутри каждого из турниров игрового дня порядок распределения полученной суммы следующий:
 - 1 место — 42,5 %
 - 2 место — 27,5 %
 - 3 место — 20 %
 - 4 место — 10 %
- 7.4. Выплаты призовых сумм осуществляются после окончания Соревнования. Для проведения выплат участники обязаны предоставить Организатору реквизиты, паспортные данные и прочие данные, необходимые для перечисления денежных средств, вместе с согласием на обработку и хранение таких данных.
- 7.5. Призовые суммы выплачиваются исключительно на личные счета призеров Соревнования в течение 30 (тридцати) календарных дней с момента предоставления необходимых реквизитов. Если в указанный срок призер не предоставил указанные данные, то его право на получение призовых сумм аннулируется.
- 7.6. Соорганизатор выполняет функции налогового агента, а именно исчисляет, удерживает и перечисляет налог с каждой призовой суммы в размере 13% для налоговых резидентов РФ и 30% для налоговых нерезидентов РФ и подает сведения в налоговый орган в соответствии с налоговым законодательством.