

«УТВЕРЖДЕНО»

Решением Бюро Правления
Общероссийской
общественной организации
«Федерация компьютерного
спорта в России»
Протокол №56
от «18» апреля 2022 года

«УТВЕРЖДЕНО»

Решением Общества с
ограниченной
ответственностью
«ЭПИЦЕНТР»
«18» апреля 2022 года

РЕГЛАМЕНТ

«Winline Dota 2 Champions League Season 13»
международных профессиональных спортивных
соревнований по компьютерному спорту
в спортивной дисциплине «боевая арена»
(вид программы: Dota 2)

Москва
2022

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования.
Глава 2	Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов.
Глава 3	Официальные лица Соревнования.
Глава 4	Участники Соревнования. Права и обязанности участников.
Глава 5	Формат и система проведения отборочных соревнований.
Глава 6	Формат и система проведения Соревнования.
Глава 7	Замены.
Глава 8	Паузы.
Глава 9	Награждение.
Глава 10	Финансирование.
Глава 11	Судейство.
Глава 12	Технические проблемы.

1. Глоссарий и сокращенные наименования

ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 1271434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72.
Соревнования	«Winline Dota 2 Champions League Season 13» международные профессиональные спортивные соревнования по компьютерному спорту в спортивной дисциплине «боевая арена»
Организаторы Соревнования	ФКС России, ООО «ЭПИЦЕНТР»
Оргкомитет	Оргкомитет Соревнований, формируемый организаторами Соревнования.
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования, формируемая согласно требованиям Федерального закона от 04.12.2007 г. №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22.01.2020 г. №22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30.04.2020 г. №335 (Правила компьютерного спорта); Положение Соревнования; Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; Дисциплинарный регламент ФКС России; Регламент ФКС России по этике; иные документы, утвержденные ФКС России, Оргкомитетом и (или) ГСК.
Онлайн, Online	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
bo5	Формат проведения матчей между участниками до победы в трех геймах.
Участник (Команда)	Участником Соревнования является группа спортсменов (команда), состоящая минимум из 5 спортсменов.
Менеджер команды	Официальный представитель Участника (команды) в Соревновании.

Олимпийская система (Single Elimination)	Система проведения Соревнования, при которой участник выбывает из Соревнования после одного проигранного матча.
Круговая система (Round-Robin)	Система, при которой каждый участник Соревнования поочередно встречается со всеми остальными участниками в один или несколько кругов.
Олимпийская система с выбыванием после двух поражений (Double Elimination)	Система, при которой участник Соревнования, проигравший свой первый матч, попадает в нижнюю сетку, а после второго поражения выбывает из Соревнования.

2. Организаторы Соревнования и их обязанности

- 2.1. Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат Организаторам Соревнования.
- 2.2. Распределение прав и обязанностей между ФКС России и ООО «ЭПИЦЕНТР» (далее, совокупно, Организаторы Соревнования), включая ответственность за причиненный вред участникам Соревнования и (или) третьим лицам, осуществляется на основании соответствующего договора, заключенного между Организаторами. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнования, их права, обязанности и ответственность определяются на основании договоров, заключаемых Организаторами соревнования.
- 2.3. Соревнования проводятся в соответствии с частью 9 статьи 37 Федеральным законом от 04.12.2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
- 2.4. Организаторы Соревнования не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.
- 2.5. Права Организаторов Соревнования:
 - организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим Регламентом;
 - утверждать Регламент и иные Нормативные документы Соревнования, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнования, определяющие права и обязанности участников Соревнования;
 - толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнования;
 - освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий и платформ, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;
 - использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнования (Символика Соревнования);

- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации.
- 2.6. Обязанности Организаторов Соревнования:
- осуществлять деятельность по организации Соревнования;
 - определять условия допуска участников к Соревнованиям;
 - осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
 - обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;
 - осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
 - осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
 - осуществлять организацию судейства Соревнования;
 - определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;
 - осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнования в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим Регламентом.

3. Официальные лица Соревнования

- 3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнования.
- 3.2. В целях организации, проведения и осуществления контроля за проведением Соревнований Организаторы Соревнований формируют Оргкомитет.
- 3.3. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.
- 3.4. Решения Организаторов Соревнования и (или) Оргкомитета являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.
- 3.5. Для обращения в Оргкомитет используется электронная почта dota@epicevents.gg. В теме письма нужно указать “В Оргкомитет соревнований «Winline DOTA 2 CHAMPIONS

LEAGUE»”.

- 3.6. Для обращения в ГСК используется электронная почта dota@epicevents.gg. В теме письма нужно указать “В ГСК Соревнования «Winline DOTA 2 CHAMPIONS LEAGUE»”.
- 3.7. Судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования не могут являться участниками Соревнования.

4. Участники Соревнования. Права и обязанности участников

- 4.1. Участниками Соревнования считаются лица или группы лиц, подавшие в установленном Организаторами Соревнования порядке Заявку на участие в Соревнованиях, которая была утверждена представителями Организаторов в установленном порядке.
- 4.2. Участники обязаны общаться с официальными лицами Соревнования и другими участниками Соревнования на русском и (или) английском языке.
- 4.3. Участники Соревнования должны знать и исполнять положения Нормативных документов Соревнования.
- 4.4. В Соревнованиях могут принимать участие иностранные спортсмены и спортсмены Российской Федерации, прошедшие предварительный отбор, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.
- 4.5. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 4.6. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов и Оргкомитета.
 - 4.6.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами, Оргкомитетом и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнования, вплоть до дисквалификации.
- 4.7. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное

отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.

- 4.8. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
- 4.9. Минимальный возраст участников – 14 лет. Возраст устанавливается на 09.07.2022.
- 4.10. Имена, фамилии, фото- и видео-материалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
- 4.11. Участники по запросу организаторов и Оргкомитета должны установленным организатором способом (VK Calls) в установленный организаторами срок предоставить видео- и аудио-интервью.
- 4.12. Участники по запросу организаторов и Оргкомитета должны установленным организаторами способом в установленный организаторами срок предоставить фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника.
 - 4.12.1. В дни проведения матчей Соревнования участник, подавший заявку на соответствующий этап, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов и Оргкомитета предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность участника.
- 4.13. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты геймов (матчей), проводимых в рамках Соревнования.
- 4.14. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора. К спортсмену, один из аккаунтов которого подвергся блокировке официальным правообладателем, могут быть применены санкции, предусмотренные Нормативными документами Соревнования, вплоть до дисквалификации.

- 4.15. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей, и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
- 4.16. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные Соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 04.12.2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
- 4.17. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнования, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- 4.18. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в отборочном этапе и (или) основном этапе Соревнования, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов и Оргкомитет.

5. Формат и система проведения отборочного этапа Соревнований

- 5.1. К участию в Соревнованиях допускаются только участники, получившие приглашения по итогам отборочного этапа.
- 5.2. Порядок проведения отборочного этапа.
 - 5.2.1. Отборочный этап состоит из Online соревнований. Цель отборочного этапа - формирование списка участников Основного этапа Соревнования.
 - 5.2.2. Отборочный этап проходит 09.07.2022.
 - 5.2.3. Система проведения и формат определения победителей на отборочном этапе определяется Организаторами Соревнования до начала матчей тура после регистрации участников тура.
 - 5.2.3.1. Система проведения отборочного этапа: олимпийская система (single elimination).
Формат проведения матчей до полуфинала: bo1
Формат проведения матчей полуфинала: bo3.
Финал не проводится, т.к. финалисты проходят в основной этап.
 - 5.2.4. Календарь и порядок проведения всех отборочных этапов определяется и утверждается Оргкомитетом.
 - 5.2.5. Все зарегистрировавшиеся участники должны явиться в указанные даты и время для участия в соответствующем отборочном соревновании.
 - 5.2.6. Жеребьевка отборочного этапа проводится без

- предварительного посева участников.
- 5.2.7. Начало Online отборочного этапа в 14:05 по московскому времени. Регистрация завершается в 14:00 по московскому времени. С 13:00 до 14:00 участнику необходимо подтвердить участие путем нажатия кнопки подтверждающей участие в соответствующем разделе турнирного движка.
 - 5.2.8. Место и способ общения участников с судьями и другими официальными лицами определяется организатором отборочного этапа.
 - 5.2.9. Максимальное время задержки начала матча по вине участника - 10 минут после старта текущего раунда.
 - 5.2.10. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров и предоставлять им доступ к внутри матчевой информации.
 - 5.2.11. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
 - 5.2.12. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнования и загружать их в свои матчи. Если судья в течение 5 минут после загрузки скриншотов не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.
 - 5.2.13. По результатам каждого отборочного этапа определяется до двух команд, которые получают квоту в основной этап Соревнования.

6. Формат и система проведения основного этапа Соревнования

- 6.1. Соревнования включают в себя одну дисциплину:
Боевая арена (вид программы — Dota 2).
- 6.2. Порядок определения победителей и призеров Соревнования.
Основной этап состоит из групповой стадии и стадии плей-офф и проходит в формате Online с 12.07.2022 по 03.08.2022.
 - 6.2.1. Целью групповой стадии является определение участников стадии плей-офф.
 - 6.2.2. Начало каждой стадии основного этапа устанавливается Оргкомитетом.
 - 6.2.3. Каждый матч играется строго по расписанию или команде судьи. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
 - 6.2.4. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord.
 - 6.2.5. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров и предоставлять им доступ к внутри

матчевой информации.

6.2.6. Максимальное время задержки начала матча - 60 минут после старта текущего раунда.

6.2.7. Формат проведения Групповой стадии:

6.2.7.1. Групповая стадия – 2 группы (в каждой группе до 7 участников).

Система проведения Групповой стадии: Круговая система (Round-Robin).

Формат проведения матчей во3.

6.2.7.2. При распределении мест по итогам групповой стадии последовательно учитываются следующие критерии:

- количество очков (победа - 3 очка, поражение - 0 очков);
- количество матчей выигранных со счетом 2-0, в случае равного количества очков;
- соотношение выигранных и проигранных карт во всех матчах спорящих участников;
- сумма побед команд, которые проиграли спорящим командам;
- результаты личных встреч спорящих команд при равенстве предыдущих критериев;
- при равенстве всех критериев для определения победителя назначаются переигровки между участниками с равными значениями в вышеуказанных критериях.

6.2.7.3. До 12 участников групповой стадии, набравших наибольшее количество очков, могут выйти в стадию плей-офф.

6.2.7.4. Во3 стартует по расписанию, но не раньше завершения предыдущего во3.

6.2.7.5. В случае, если во3 должно начаться, но предыдущее не завершено, время старта устанавливается следующим образом: время завершения идущего во3 + 15 минут.

6.2.8. Формат проведения стадии плей-офф:

6.2.8.1. Система проведения стадии плей-офф: Double Elimination.

Формат проведения матчей до полуфинала включительно: во3.

Формат проведения матчей финала: во5.

6.2.8.2. Во3 стартует по расписанию, но не раньше завершения предыдущего во3.

6.2.8.3. В случае, если во3 должно начаться, но предыдущее не завершено, время старта устанавливается следующим образом: время завершения идущего

во3 + 15 минут.

6.2.8.4. Перерыв между геймами - 10 минут.

6.2.8.5. Перерыв между во3 - 15 минут.

6.2.8.6. Организаторы оставляют за собой право пригласить в плей-офф стадию до четырех команд:

6.2.8.6.1. В случае отсутствия приглашенных команд, в верхнюю сетку плей-офф из групповой стадии выходят команды занявшие места с 1 по 4 в своей группе. Команды занявшие места с 5 по 6 выходят в нижнюю сетку.

6.2.8.6.2. В случае двух приглашенных команд, в плей-офф из групповой стадии выходят команды занявшие места с 1 по 3 в своей группе.

6.2.8.6.3. В случае трех приглашенных команд, в верхнюю сетку плей-офф выходят команды, занявшие 1 и 2 места в своих группах, команды, занявшие 3 места в своих группах, играют стыковой матч, победитель которого проходит в верхнюю сетку, а проигравший в нижнюю. В нижнюю сетку выходят команды, занявшие четвертое место в своих группах и победитель стыкового матча между командами, занявшими пятое место в своих группах.

6.2.8.6.4. В случае четырех приглашенных команд, в плей-офф из групповой стадии выходят команды, занявшие 1 и 2 места в своих группах. Команды, занявшие 3 и 4 места в своих группах, идут в нижнюю сетку.

7. Замены

7.1. Группа спортсменов (команда) в дисциплине Боевая арена (Dota 2) состоит из 5 человек.

7.2. В рамках Соревнований в дисциплине Боевая арена разрешается замена максимум двух участников основного состава на каждом гейме. Участники, выходящие на замену, не должны участвовать в Соревнованиях в других командах.

8. Паузы

8.1. Участники вправе останавливать матч только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- Непреднамеренный разрыв соединения.

- Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 8.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
 - 8.3. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 10 (десять) минут у каждой команды на один гейм.
 - 8.4. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.
 - 8.5. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

9. Награждение

- 9.1. Победитель и призеры Соревнования награждаются денежными призами. Размер, сроки и порядок выплаты денежных призов определяются решением Организаторов.

10. Финансирование

- 10.1. Общее финансирование организации и проведения Соревнования осуществляют Организаторы Соревнования.
- 10.2. Финансирование призового фонда осуществляется за счет средств Организаторов Соревнования.
- 10.3. С целью осуществления финансирования Организаторы вправе привлекать средства спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.
- 10.4. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных, не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

11. Судейство

- 11.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.
- 11.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организаторы Соревнования и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности,

- разумности и справедливости.
- 11.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 60 минут Участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
 - 11.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
 - 11.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.
 - 11.6. Написание «gg» в еще незаконченном гейме. При ошибочном прожати или технической накладке команде, написавшей «gg», выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.
 - 11.7. Начало гейма с неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.

12. Технические проблемы

- 12.1. При разрыве соединения с сервером (дисконнете) всех игроков назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.
- 12.2. При дисконнете одного или нескольких игроков из команды ставится пауза на срок в соответствии с пунктом 8.3.
- 12.3. При дисконнете всех игроков из одной команды, и невозможности вернуться в игру в соответствии с пунктом 12.2 им может быть присуждено техническое поражение или, в случае если это произошло до горна и в игре не было сделано ни одного убийства. При дисконнете игрока, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей и при невозможности быстрого переподключения этого игрока, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом игроки, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента дисконнекта выборы и запреты.