

**УТВЕРЖДЕН**  
**Общество с ограниченной**  
**ответственностью «Исфорс Рус»**  
Генеральный директор  
**Антонян Эмин Андраникович,**  
действующий на основании Устава

**УТВЕРЖДЕН**  
Решением Бюро Правления ФКС  
России  
Протокол № 62  
от «18» июль 2022 г.

**РЕГЛАМЕНТ**  
**профессионального спортивного**  
**соревнования по спортивной дисциплине**  
**«спортивный симулятор» вида спорта**  
**«компьютерный спорт»**  
**«Showdown League»**

Москва, 2022

## Оглавление

Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования .....	3
Глава 2. Цели и задачи Соревнования .....	3
Глава 3. Общие положения.....	4
Глава 4. Состав участников .....	5
Глава 5. Допуск к участию .....	6
Глава 6. Место и сроки проведения Соревнования.....	6
Глава 7. Структура и система проведения Соревнования.....	7
Глава 8. Организация проведения матчей Соревнования .....	8
Глава 9. Награждение.....	10
Глава 10. Финансирование .....	10
Глава 11. Обеспечение безопасности участников и зрителей.....	11
Глава 12. Права и обязанности Организаторов .....	11
Глава 13. Обязанности участников .....	14
Глава 14. Судейство .....	15
Глава 15. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции .....	16
Глава 16. Протесты.....	16
Глава 17. Адрес и реквизиты Организаторов .....	16

## Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования

Наименование	Описание
<b>ФКС России</b>	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 1271434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72.
<b>Соорганизатор</b>	Общество с ограниченной ответственностью «Исфорс Рус», зарегистрированная по адресу 1271434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, корпус 1, этаж 1, комн. 54
<b>Организаторы</b>	ФКС России и Соорганизатор
<b>Соревнование</b>	профессиональное спортивное соревнование по спортивной дисциплине «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт», организованное общероссийской спортивной федерацией, имеющее следующее наименование: Полное наименование на русском языке: «Шоудаун Лига»; сокращенное наименование на русском языке: «Шоудаун»; полное наименование на английском языке: «Showdown League»; сокращенное наименование на английском языке: «Showdown»; альтернативные наименования: SDL, SD League
<b>Правила компьютерного спорта (правила вида спорта «компьютерный спорт»)</b>	официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.
<b>Регламент</b>	Регламент профессионального спортивного соревнования по спортивной дисциплине «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт».
<b>ГСК</b>	Главная судейская коллегия.
<b>Участник</b>	Спортсмен, принимающий участие в Соревновании.
<b>HUT</b>	Режим игры хоккейного симулятора «NHL22» – «Hockey Ultimate Team».
<b>LAN</b>	Local Area Network – Соревнование проводятся в заведениях компьютерного досуга либо на специально оборудованных площадках, в одном помещении (или в нескольких смежных).
<b>Во1</b>	формат проведения матча между участниками; матч состоит из одного гейма, по итогам которого определяется победитель матча.
<b>Круговая система</b>	система, при которой каждый участник Соревнования поочередно встречается со всеми остальными участниками Соревнования в один или несколько кругов.
<b>Официальный сайт Соревнования</b>	<a href="http://www.ShowDownLeague.ru">www.ShowDownLeague.ru</a>

## Глава 2. Цели и задачи Соревнования

1. Соревнование проводится в целях:

- создания конкурентоспособного спортивно-соревновательного продукта в сфере профессиональных спортивных соревнований по спортивной дисциплине «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт»;

- формирования регулярной системы профессиональных соревнований по спортивной дисциплине «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт», участие в которых направлено на получение спортсменами дохода;
  - популяризации и дальнейшего развития спортивной дисциплины «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт» в Российской Федерации;
  - организации досуга граждан Российской Федерации в сфере физической культуры и спорта.
2. Задачами проведения Соревнования являются:
- определение победителя и призеров Соревнования;
  - повышение уровня спортивного мастерства спортсменов в спортивной дисциплине «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт»;
  - повышение уровня судейства соревнований по виду спорта «компьютерный спорт»;
  - подготовка спортсменов Российской Федерации в целях их успешного выступления на международных соревнованиях.

### **Глава 3. Общие положения**

1. Соревнование проводится на основании и в соответствии с настоящим Регламентом, а также Правилами спортивной дисциплины «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335.

Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат Организаторам. Распределение прав и обязанностей между Организаторами осуществляется в соответствии с настоящим Регламентом, а также заключаемыми между Организаторами соглашениями.

2. Работу непосредственно по организации, проведению и контролю за проведением Соревнования осуществляют Организаторы в порядке, предусмотренном настоящим Регламентом и соответствующими договорами, заключенными между ними.

3. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, состоящая из судей, утверждаемых Организаторами. Права, обязанности, порядок формирования и состав ГСК утверждаются Организаторами.

Судья руководит Соревнованием и непосредственно отвечает за его проведение в соответствии с Регламентом, Правилами вида спорта «компьютерный спорт», назначает ассистентов и контролирует их работу, выполняет все функции, необходимые для проведения Соревнования.

4. Участие в Соревновании не основано на риске. Участие в Соревновании для Спортсменов направлено на получение дохода. Призовой фонд Соревнования, порядок его распределения и выплаты определяется Регламентом, а также соответствующими решениями Организаторов. Соревнование является профессиональным спортивным соревнованием по смыслу действующего законодательства Российской Федерации в области физической культуры и спорта. Соревнование проводится не в целях рекламы товаров, работ и услуг. За участие денежные средства не взимаются.

5. Матчи Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «компьютерный спорт», в соответствии с нормами Регламента и нормативных документов Организаторов. Все участники Соревнования, их представители, должностные лица, иные специалисты, судьи и иные официальные лица Соревнования должны знать и исполнять нормы Регламента, нормативных документов Организаторов и Правил вида спорта «компьютерный спорт».

6. Спортсмены, предоставившие Организаторам любую информацию, несут

ответственность за достоверность такой информации.

7. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников и официальных лиц, связанные с участием в Соревновании, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

8. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования. Спортивные санкции за оказание противоправного влияния на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования, применяются в порядке, предусмотренном Регламентом, Правилами вида спорта «компьютерный спорт» и нормативными документами Соревнований и (или) Организаторов.

9. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на матчи Соревнования, а также на официальные спортивные соревнования по виду спорта «компьютерный спорт».

10. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплины Соревнования, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

11. За нарушение положений настоящего Регламента, Правил вида спорта «компьютерный спорт» к Участникам могут быть применены спортивные санкции в порядке, предусмотренном Регламентом, Правилами вида спорта «компьютерный спорт», нормативными документами Организаторов.

#### **Глава 4. Состав участников**

1. Общее количество Участников Соревнования определяется Организаторами заблаговременно до начала Соревнования и составляет не менее 10 (десяти) и не более 20 (двадцати) спортсменов.

Состав Участников является постоянным в течение всего Соревнования.

Замена участников в течение Соревнования возможна исключительно по решению Организаторов в порядке, предусмотренном Регламентом.

2. Состав участников Соревнования формируется Организаторами самостоятельно путем направления потенциальным участникам Соревнования приглашений.

3. Организаторы по своему усмотрению выбирают потенциальных участников Соревнования с учетом следующих критериев:

- Соревнование проводится среди мужчин и женщин;
- участники Соревнования должны являться гражданами Российской Федерации;
- минимальный возраст участника – 18 (восемнадцать) лет на момент направления Организаторами соответствующего приглашения.

Допуск приглашенных Организаторами к участию в Соревновании спортсменов осуществляется в порядке, предусмотренном Регламентом.

4. Состав участников утверждается Организаторами.

5. Замена действующего участника Соревнования на нового участника Соревнования осуществляется:

- по решению Организаторов в случае, если участие в Соревновании конкретного участника соревнования противоречит целям и задачам организации и проведения Соревнования, уровень спортивного мастерства участника не соответствует уровню спортивного мастерства других участников Соревнования или в случае нарушения им Регламента и/или Правил вида спорта «компьютерный спорт», иных нормативных документов Соревнований и (или) Организаторов;

- на основании письменного заявления участника Соревнования о снятии с Соревнования.

Заявление участника Соревнования о снятии с Соревнования должно быть утверждено Организаторами.

Место участника Соревнования, который подлежит замене, занимает новый участник, которому Организаторы направила приглашение об участии в Соревновании.

Новый участник Соревнования допускается к участию в Соревновании только при условии выполнения требований, предусмотренных Регламентом.

6. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать на любом этапе Соревнования, он обязан сразу же проинформировать об этом Организаторов.

## **Глава 5. Допуск к участию**

1. Спортсмены допускаются к участию в Соревновании при условии подписания соглашения об участии в Соревновании по форме, предусмотренной Приложением № 1 к Регламенту, а также выполнения соответствующих требований Регламента. Соглашение об участии в Соревновании приравнивается к заявке об участии в спортивном соревновании.

2. Участники Соревнования обязаны предоставить Организаторам все необходимые сведения в соглашении об участии в Соревновании.

3. Участник Соревнования обязан достоверно и в полном объеме заполнить сведения, предусмотренные соглашением об участии в Соревновании.

4. Не позднее чем за 2 (двое) суток до начала Соревнования участник по запросу Организаторов (направленному с почты 02@ro.resf.ru) должен предоставить фото официального документа, подтверждающего его гражданство и возраст, а также, свой личный УИН ГТО. Участники, не предоставившие запрашиваемые данные, могут быть не допущены до Соревнования.

5. Участник Соревнования обязуется соблюдать Правила вида спорта «компьютерный спорт», Регламент и приложения к нему, нормативные документы Соревнований и (или) Организаторов, иные документы, утвержденные Организаторами.

6. Названия аккаунтов (никнеймы) Участников не должны нарушать действующее законодательство Российской Федерации, права, свободы и законные интересы третьих лиц, а также не должно противоречить общественным интересам, а также принципам гуманности, морали, нравственности и общепринятой этике.

Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Соревнования Участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд в том числе:

- являются интеллектуальной собственностью третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивных Соревнований;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

## **Глава 6. Место и сроки проведения Соревнования**

1. Соревнование проходит на специально оборудованной площадке в формате LAN. Точный адрес места проведения определяется Организаторами и доводится до сведения Участников заблаговременно до начала Соревнования.

2. Сроки проведения Соревнования (Спортивный сезон) – **с 1 сентября 2022 года по 30 сентября 2022 года.**

## Глава 7. Структура и система проведения Соревнования

1. Соревнование проходит в дисциплине «спортивный симулятор» (вид программы: «NHL22») по Правилам вида спорта «компьютерный спорт» и в соответствии с Регламентом.

2. Участники Соревнования обязаны иметь свой активный игровой аккаунт в сети PlayStation Network (PSN), возможность свободного, быстрого и полного доступа к этому аккаунту и игровой среде Соревнования через игровые приставки, предоставленные Организаторами.

3. Участники обязаны использовать в матчах Соревнования самостоятельно собранную команду режима HUT, соответствующую следующим требованиям:

- только «основные» карточки игроков;
- только «золотые» карточки игроков;
- только игроки NHL;
- общий рейтинг («оверолл») команды - «84» и ниже;
- персональные рейтинги защитников - не менее «82»;
- персональные рейтинги нападающих - не более «83»;
- персональный рейтинг вратаря в поле - «82»
- по умолчанию название команды должно состоять из англоязычного написания фамилии участника, трехбуквенная аббревиатура названия должна состоять из первых трех букв англоязычного написания фамилии. При согласовании с Организаторами возможны минимальные отклонения от данного варианта названия команд.

Организаторы вправе обязывать Участников проводить матчи Соревнования с использованием команд, созданных Организаторами.

Участники имеют право вносить изменения в состав используемой команды в течение Соревнования по согласованию с судейской коллегией.

4. Соревнование проводится в личном зачете. В матчах Соревнования соревнуются между собой 2 (два) спортсмена.

5. Соревнование состоит из туров, по итогам которых спортсмены набирают очки согласно Регламенту.

В одном туре принимают участие 5 спортсменов из числа Участников.

Календарь, количество туров и состав участников каждого тура определяются Организаторами дополнительно.

Начало времени каждого матча тура определяется расписанием игрового дня, определенным Соорганизатором. Матч состоит из одного гейма, по итогам которого определяется победитель матча.

6. Тур проводится по круговой системе, при которой все участники тура играют каждый с каждым в два круга (по два раза).

7. Система начисления очков в туре:

- 3 очка за победу в матче;
- 1 очко за ничью в матче;
- 0 очков за поражение в матче.

Очки, полученные спортсменом по результатам матчей, суммируются между собой и фиксируются в турнирной таблице.

8. Победителем тура является спортсмен, набравший наибольшее количество очков в туре. Остальные спортсмены располагаются в турнирной таблице тура в порядке убывания количества набранных в туре очков.

9. В случае, если по окончании игр тура два или более Участника набрали равное количество очков, для распределения мест последовательно применяются следующие дополнительные критерии:

- общее количество побед в туре;
- количество очков в личных встречах этих игроков (больше очков – выше место);
- количество заброшенных шайб в личных встречах этих игроков (больше заброшенных шайб – выше место);
- разница заброшенных и пропущенных шайб в личных встречах этих игроков (лучше разница – выше место);
- общее количество побед (в играх со всеми соперниками, больше побед – выше место);
- общее количество заброшенных шайб (в играх со всеми соперниками, больше заброшенных шайб – выше место);
- общая разница заброшенных и пропущенных шайб (в играх со всеми соперниками, лучшая разница – выше место).

В случае, если все вышеуказанные показатели совпадают, между игроками с одинаковым количеством очков проводится дополнительный матч.

10. По итогам каждого тура спортсмены получают очки, которые идут в зачет в итоговой турнирной таблице Соревнования. Очки по итогам каждого тура распределяются следующим образом:

- 1 место в туре – 235 очков в итоговой турнирной таблице Соревнования;
- 2 место в туре – 205 очков в итоговой турнирной таблице Соревнования;
- 3 место в туре – 190 очков в итоговой турнирной таблице Соревнования;
- 4 место в туре – 170 очков в итоговой турнирной таблице Соревнования;
- 5 место в туре – 150 очков в итоговой турнирной таблице Соревнования.

Очки, набранные спортсменами по итогам каждого тура, суммируются в итоговой турнирной таблице Соревнования.

Победителем Соревнования является спортсмен, набравший наибольшее количество очков в итоговой турнирной таблице Соревнования, сформированной по итогам всех туров.

Остальные спортсмены располагаются в итоговой турнирной таблице Соревнования в порядке убывания количества набранных в Соревновании очков.

12. В случае, если по результатам всех туров Соревнования два или более Участника набрали равное количество очков в итоговой турнирной таблице Соревнования, для распределения мест последовательно применяются следующие дополнительные критерии:

- количество занятых первых мест по итогам всех туров Соревнования (больше занятых первых мест - выше место в итоговой таблице Соревнования);
- количество занятых вторых мест по итогам всех туров Соревнования (больше занятых вторых мест - выше место в итоговой таблице Соревнования);
- количество занятых третьих мест по итогам всех туров Соревнования (больше занятых третьих мест - выше место в итоговой таблице Соревнования);
- количество занятых четвертых мест по итогам всех туров Соревнования (больше занятых четвертых мест - выше место в итоговой таблице Соревнования).

В случае, если все вышеуказанные показатели совпадают, между игроками с одинаковым количеством очков проводится дополнительный матч.

## **Глава 8. Организация проведения матчей Соревнования**

1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.
2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS».
3. Требования к организации:
  - версия спортивного симулятора: «NHL22», лицензионная, последней актуальной версии;



- игровая платформа: Sony PlayStation 5;
- игрокам разрешается использовать свои геймпады стандартной модели;
- режим игры: HUT
- правила: NHL;
- период: 4 минуты;
- драка: Вкл.;
- штрафы: Вкл.;
- травмы: Вкл.;
- офсайды: с опозданием;
- проброс: Смешанный проброс;
- овертайм в матчах: любой
- управление вратарем при буллитах: Вкл.;
- сложность: Все звезды;
- стиль игры: Соревновательный.

4. Непосредственно перед началом каждого матча Участники обязаны представить матчевому судье состав своей команды для проверки на предмет используемых карточек игроков. Подобная проверка возможна также сразу после окончания матча.

Использование в гейме (матче) недопустимых карточек наказывается присуждением технического поражения. Совершение повторного подобного нарушения в последующих матчах Соревнования наказывается снятием турнирных очков с Участника и/или дисквалификацией.

Техническое поражение имеет формат «0:3», техническая победа «3:0».

5. За задержку начала или продолжения гейма (матча) более чем на 1 минуту участнику может быть присуждено техническое поражение.

6. Участник, вызывающий соперника на матч, обязан представить матчевому судье возможность проверки игровых настроек и только после этого начать матч. В случае, если матч начался при неправильных настройках, он должен быть прерван и переигран заново. Участник, признанный виновным в несоблюдении настроек повторно, наказывается техническим поражением.

7. При игре в большинстве и в равных составах запрещены элементы пассивной игры, используемые в целях сохранения текущего результата, такие как удержание шайбы в глубине своей зоны и за воротами, явный откат шайбы, пасы и увод шайбы в свою зону, немотивированный отказ от атак ворот соперника, вывод шайбы из зоны атаки и тому подобное. Такое ведение игры наказывается замечанием, предупреждением, а при неоднократном нарушении – техническим поражением в матче.

8. При разрыве соединения с сервером («дисконнекте») во время матча по причинам, на которые не могут повлиять Организаторы, участники и судьи, матчевый судья фиксирует текущий счет и приблизительное игровое время разрыва. Далее матч создается заново, и по решению судьи возможен один из вариантов:

- «восстановление» зафиксированного счета Участниками методом «снятия вратаря», пассивное ожидание и продолжение игры с указанного судьей времени матча;
- зафиксированный результат прибавляется к результату вновь созданного матча, который начинается с самого начала, а заканчивается во время, указанное судьей.

Такое же решение матчевый судья может принять при резком и внезапном ухудшении качества связи, препятствующем нормальному проведению матча.

9. Саботирование матчей и решений судей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций (в том числе, дисквалификации).

10. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в форме протеста в порядке, предусмотренном Регламентом и правилами компьютерного спорта.

11. Участники вправе останавливать матч только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам

относятся следующие:

- непреднамеренный разрыв соединения;
- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

Остановка матча по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.

12. В случае, если по каким-либо причинам игрок не имеет возможности продолжать участие в туре, его место в текущем туре занимает резервный участник. Матчи выбывшего участника не переигрываются, все набранные замененным участником очки переходят в зачет резервного участника.

13. В связи с эпидемиологической обстановкой и в случае введения ограничительных мер, направленных на борьбу с распространением новой коронавирусной инфекции COVID-19, структура, формат и система проведения Соревнования (в том числе, календарь Соревнования), в том числе его отдельных этапов, могут быть изменены Организаторами с соответствующим уведомлением об этом Участников Соревнования.

## **Глава 9. Награждение**

1. Победителем Соревнования признается Участник, набравший наибольшее количество очков в итоговой таблице Соревнования.

2. Участники Соревнования награждаются денежными призами согласно занятым местам по итогам Соревнования.

3. Размер, сроки и порядок выплаты денежных призов определяются решением Организаторов.

4. Выплаты призовых сумм осуществляются по окончании Соревнования. Для проведения выплат Участники обязаны предоставить Организаторам реквизиты, паспортные данные и прочие сведения, необходимые для перечисления денежных средств, вместе с согласием на обработку и хранение таких данных.

5. Призовые суммы выплачиваются исключительно на личные счета призеров Соревнования в течение 30 (тридцати) календарных дней с момента предоставления необходимых реквизитов. Если в указанный срок призер не предоставил указанные данные, то его право на получение призовых сумм аннулируется.

6. Организаторы выполняют функции налогового агента, а именно исчисляют, удерживают и перечисляют налог с каждой призовой суммы в размере 13% для налоговых резидентов РФ и 30% для налоговых нерезидентов РФ и подает сведения в налоговый орган в соответствии с налоговым законодательством.

## **Глава 10. Финансирование**

1. Общее финансирование организации и проведения Соревнования осуществляется Организаторами в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом и соглашениями, заключенными между Организаторами.

2. Выплата призового фонда победителю и призерам осуществляется Соорганизатором. По согласованию с Организатором, для выполнения данной функции Соорганизатором может быть привлечено третье лицо.

3. Финансовое обеспечение предоставления судьям компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Соревновании, осуществляется за счет средств Организаторов.

4. С целью осуществления финансирования Соревнования Организаторы вправе привлекать средства спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.

5. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных незапрещенных действующим законодательством Российской Федерации источников.

## **Глава 11. Обеспечение безопасности участников и зрителей**

1. Главной целью обеспечения безопасности является создание условий для беспрепятственного проведения Соревнования, сохранения жизни и здоровья его участников, нейтрализация угроз, возникающих в ходе его подготовки и проведения. Зрители в место проведения Соревнования не допускаются, если иное решение не будет принято Организаторами.

2. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Соревнования необходимо руководствоваться действующим законодательством Российской Федерации, законами соответствующих субъектов Российской Федерации, подзаконными актами Российской Федерации.

## **Глава 12. Права и обязанности Организаторов**

### **1. Совместные обязанности Организаторов:**

- организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом;
- действовать в целях популяризации и дальнейшего развития вида спорта «компьютерный спорт» в Российской Федерации;
- определять условия допуска Участников к Соревнованию;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
- осуществлять меры по предотвращению допинга на Соревновании в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации и иными нормативными документами в данной области;
- осуществлять организацию судейства Соревнования;
- определять общий порядок взаимодействия со средствами массовой информации (СМИ);
- вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в Соревновании;
- разрабатывать и утверждать, наименования Соревнований, образованные на его основе словосочетания, а также символику, логотипы и иные официальные обозначения Соревнований;
- обеспечивать информационную поддержку Соревнования через средства массовой информации, интернет-ресурсы и иные информационные ресурсы тематики компьютерного спорта;
- организовывать и проводить рекламные и PR кампании в целях популяризации Соревнования;
- определить призовой фонд Соревнования;
- обеспечивать и осуществлять финансирование организации и проведения Соревнования за счет собственных средств или за счет привлеченных средств третьих лиц (спонсоров Соревнования, партнеров и т.д.) в размере, необходимом для проведения Соревнований на высоком организационном, спортивном и медийном уровне, в порядке, определяемом Соорганизаторами;
- применять спортивные санкции к участникам Соревнования и иным субъектам, осуществляющим свою деятельность в области компьютерного спорта, за нарушения, допущенные при проведении Соревнования, и обеспечивать исполнение примененных санкций к участникам Соревнования и иным субъектам, осуществляющим свою

деятельность в области компьютерного спорта;

- осуществлять иные обязанности, направленные на организацию и проведение Соревнований, не предусмотренные прямо для одного из Организаторов Соревнования.

## **2. Права ФКС России:**

- принимать участие в награждении и иных праздничных или торжественных церемониях, связанных с проведением Соревнований;

- использовать в информационных и иных некоммерческих целях наименования, символику, логотипы и иные официальные обозначения Соревнований, по согласованию с Соорганизатором;

- направлять своих представителей на информационные, рекламные и иные мероприятия, проводимые Соорганизатором в ходе Соревнования;

- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные настоящим Регламентом, не противоречащие положениям действующего законодательства Российской Федерации.

## **3. Обязанности ФКС России:**

- участвовать в организации Соревнования в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом, договорами, заключенными между Организаторами;

- утвердить формат Соревнования;

- утвердить календарь Соревнования;

- утвердить Регламент и иные нормативные документы, необходимые для организации и проведения Соревнования;

- утвердить условия допуска участников к Соревнованию;

- утвердить итоги Соревнования;

- осуществлять иные обязанности, направленные на организацию и проведение Соревнований, не предусмотренные в совместных обязанностях или прямо не отнесенные к обязанностям Соорганизатора.

## **4. Права Соорганизатора:**

- разрабатывать и утверждать, наименования Соревнований, образованные на его основе словосочетания, а также символику, логотипы и иные официальные обозначения Соревнований, а также передавать права на использование указанных наименования, символики, логотипов и иных официальных обозначений Соревнований третьим лицам;

- оказывать услуги по предоставлению информации о Соревнованиях;

- проводить переговоры с потенциальными спонсорами Соревнований и заключать соответствующие спонсорские соглашения, в том числе назначая официальных спонсоров и партнеров Соревнований, титульных спонсоров Соревнований;

- предоставлять третьим лицам права на освещение Соревнований посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;

- размещать рекламу товаров, работ и услуг во время трансляции Соревнований и в месте проведения Соревнований, в том числе на рекламных конструкциях, расположенных внутри и снаружи с учетом ограничений, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации, для

отдельных видов товаров, работ и услуг;

- обеспечивать, в том числе с привлечением третьих лиц, размещение и распространение рекламы Соревнований, спонсоров и партнеров Соревнований во время проведения трансляции Соревнований, на Спортсооружениях и их оборудовании во время проведения Соревнований, а также обеспечивать проведение рекламных акций, специальных маркетинговых мероприятий и иных мероприятий спонсоров, партнеров Соревнований во время проведения Соревнований;

- обеспечивать информационную поддержку Соревнований через средства массовой информации, интернет-ресурсы и иные информационные ресурсы;

- самостоятельно использовать наименование, образованные на его основе словосочетания, логотипы и иные официальные обозначения Соревнований в рекламных, коммерческих и иных целях;

- направлять Федерации запрос об использовании наименования и логотипа Федерации и при получении соответствующего согласования от Федерации использовать логотип и наименование Федерации, в том числе во время проведения трансляции Соревнований, на Спортсооружениях и их оборудовании во время проведения Соревнований, а также в информационных и иных некоммерческих целях;

- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные настоящим Регламентом, не противоречащие положениям действующего законодательства Российской Федерации.

#### **5. Обязанности Соорганизатора:**

- организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом и договорами, заключенными между Организаторами;

- разработать формат и календарь Соревнования;

- организовать прием заявок на участие в Соревновании;

- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования и итогов Соревнования и направлять соответствующие сведения на утверждение в ФКС России;

- признавать и соблюдать требования нормативных документов IESF (Международная федерация компьютерного спорта), Правил вида спорта «компьютерный спорт», нормативных документов ФКС России и проводить Соревнование с соблюдением требований действующего законодательства Российской Федерации и указанных документов;

- обеспечить использование необходимого оборудования для проведения Соревнования;

- обеспечивать и осуществлять финансирование предоставления судьям и иным официальным лицам Соревнования компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Соревновании в качестве судей, официальных лиц Соревнования;

- обеспечить выплату призового фонда Соревнования победителям и участникам Соревнования согласно утвержденным результатам;

- осуществлять взаимодействие с собственниками, пользователями мест проведения Соревнования по вопросам, включая, но не ограничиваясь:

- организовывать пропускной и внутриобъектовый режимы в местах и во время проведения Соревнования;

- обеспечивать заключение соответствующих договоров с собственниками или пользователями мест проведения Соревнования в связи с организацией и проведением Соревнования;

- заключать договоры с третьими лицами, необходимые для организации и проведения Соревнования;

- обеспечить подбор и оплату услуг персонала, необходимого для проведения Соревнования;
- обеспечивать безопасность проведения Соревнования в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации.
- нести ответственность в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации;
- освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;
- обеспечивать, в том числе с привлечением третьих лиц, размещение и распространение рекламы Соревнования, спонсоров и партнеров Соревнования (а также ФКС России на основании его соответствующего запроса) во время проведения трансляции Соревнования, на Спортсооружении и их оборудовании во время проведения Соревнования, а также обеспечивать проведение рекламных акций, специальных маркетинговых мероприятий и иных мероприятий спонсоров, партнеров Соревнований во время проведения Соревнований
- обеспечивать непосредственное судейство матчей Соревнования;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;
- осуществлять иную деятельность в пределах своей компетенции, необходимую для организации и проведения Соревнования.

4. Иные права и обязанности Организаторов по организации и проведению Соревнования урегулированы в соответствующих договорах, заключенных между Организаторами.

5. Для выполнения обязанностей по настоящему Регламенту, Соорганизатор вправе по согласованию с Организатором привлекать третьих лиц. При этом ответственность за их действия перед Организатором несет сам Соорганизатор.

### **Глава 13. Обязанности участников**

1. Все Участники Соревнования обязаны вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества), придерживаться общепринятых правил поведения, и соблюдать дисциплину и проявлять уважение по отношению к другим участникам, к судьям, другим официальным лицам, представителям прессы.

2. Участники Соревнования обязаны беспрекословно подчиняться требованиям Организаторов, судей и иных официальных лиц Соревнования, если они не противоречат настоящему Регламенту и Правилам вида спорта «компьютерный спорт».

3. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с Организаторами. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения Организаторов.

4. Участники Соревнования обязаны соблюдать Правила вида спорта «компьютерный спорт», Регламент, нормативные документы Соревнований и (или) Организаторов, иные документы, утвержденные Организаторами.

5. Участникам Соревнования запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами вида спорта «компьютерный спорт» и Регламентом, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.

6. Участники Соревнования обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

7. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

8. Участники Соревнования обязаны соблюдать технику безопасности и эксплуатации инвентаря, антидопинговые требования, соблюдать требования Антидопинговой декларации, являющейся Приложением № 2 к настоящему Регламенту.

9. Участники Соревнования обязаны соблюдать дресс-код и иные требования к внешнему виду участников Соревнований, утвержденные Организаторами.

11. Участники Соревнования обязаны подписать Согласие на обработку персональных данных по форме, предусмотренной Приложением № 3 к настоящему Регламенту.

12. Участники Соревнования обязуются соблюдать условия Этической декларации, являющейся Приложением № 4 к настоящему Регламенту.

10. Участникам Соревнования запрещается:

- применять физическую силу, а также совершать любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования;

- вмешиваться в работу судьи или его ассистентов;

- выводить из строя и иным образом причинять вред спортивному инвентарю;

- вмешиваться в процесс игры любым способом, препятствующим нормальному ходу матча;

- преднамеренно затягивать игру;

- совершать иные действия, препятствующие нормальной организации и проведению Соревнования, противоречащие Правилам вида спорта «компьютерный спорт», положениям настоящего Регламента, нормативных документов Соревнований и (или) Организаторов;

- вступать в сговор друг с другом;

- использовать информацию о ходе проведения Соревнования любым способом, который может навредить Организаторам Соревнования.

Любые участники, уличенные в сговоре на любой стадии Соревнования, отстраняются от Соревнования и принуждаются к возврату любых компенсаций и призов, полученных ими от Организаторов и в связи с их участием в Соревновании.

Примеры сговора включают, кроме прочего:

- намеренный проигрыш по любой причине;

- игра в интересах другого Участника для помощи этому Участнику в любом этапе Соревнования;

- «договорные матчи» в любой форме;

- договоренность в любой форме о разделе денежного или иного приза.

11. Все участники должны общаться с судьями, персоналом и другими участниками на русском языке.

12. По запросу одного из Организаторов (в том числе по запросу Главного судьи или судей) участники обязаны подтвердить свою личность перед началом каждого тура.

## **Глава 14. Судейство**

1. Судейство Соревнования осуществляется Главной судейской коллегией (ГСК) в соответствии с Правилами вида спорта «компьютерный спорт» и положениями Регламента.

2. До момента начала Соревнования Организаторы определяют количественный и персональный состав Главной судейской коллегии, а также назначают Главного судью Соревнования.

3. Форма одежды судей утверждается Организаторами.

4. Протоколы туров Соревнования должны в течение 3 (трех) дня после проведения

соответствующих туров Соревнования направляться на адреса электронной почты ФКС России [esports@resf.ru](mailto:esports@resf.ru) и Организатора: [info@esforce.ru](mailto:info@esforce.ru).

5. Судьи могут быть отстранены Организаторами от осуществления судейства Соревнования на срок, определяемый Организаторами, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей в соответствии с требованиями Правил вида спорта «компьютерный спорт» и настоящего Регламента.

6. Судьям Соревнования запрещается участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на соревнования, организованные и проводимые Организаторами, а также на все спортивные соревнования по виду спорта «компьютерный спорт».

## **Глава 15. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции**

1. Участники Соревнования, нарушающие Правила вида спорта «компьютерный спорт», а также положения Регламента, могут быть привлечены к спортивной ответственности в порядке, предусмотренном Правилами вида спорта «компьютерный спорт», Регламентом и нормативными документами Соревнований и (или) Организаторов.

2. Недисциплинированное поведение, а также любое иное поведение, противоречащее Правилам вида спорта «компьютерный спорт», нормам и правилам, предусмотренным Регламентом, наказывается предупреждением, удалением, снятием турнирных очков, присуждением технического поражения или дисквалификацией. Правилами вида спорта «компьютерный спорт», нормативными документами Организаторов могут предусматриваться также и иные спортивные санкции в случае совершения нарушений, предусмотренных Регламентом и/или соответствующими документами.

3. Нарушение участниками обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с Организаторами, опубликование текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов без разрешения Организаторов к нарушителю могут быть применены спортивные санкции.

4. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Правилами вида спорта «компьютерный спорт» и настоящим Регламентом, Организаторы вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Регламентом, Правилами вида спорта «компьютерный спорт», нормативными документами Организаторов, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

## **Глава 16. Протесты**

1. В случае если в ходе Соревнования участник полагает, что его права были нарушены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение Соревнования и повлиявшим на исход матча, такой участник может подать протест в ГСК в порядке, предусмотренном правилами вида спорта «компьютерный спорт» и настоящим Регламентом. Протест должен быть подан одному из судей в устной форме до начала следующего тура, после чего судья матча заносит претензии участника в протокол матча. Такой протокол обязателен к рассмотрению ГСК в течение 3 часов с момента подачи.

2. Бездоказательные протесты не рассматриваются. ГСК рассматривает только мотивированные протесты, зафиксированные в протоколе матча.

3. Для обращения к Организаторам Соревнования используется электронная почта. В теме письма необходимо указать

## **Глава 17. Адрес и реквизиты Организаторов**



**ФКС России**

**Место нахождения:** 127434, г. Москва, Дмитровское шоссе, дом 27, корп. 1, комната 72

**Почтовый адрес:** 127434, г. Москва, Дмитровское шоссе, дом 27, корп. 1, комната 72

**ОГРН:** 1037700207401

**ИНН:** 7730136455

**КПП:** 771301001

**р/с:** 40703810800000001139

**АО «РАЙФФАЙЗЕНБАНК» Г. МОСКВА**

**к/с:** 30101810200000000700

**БИК:** 044525700

**СООРГАНИЗАТОР:**

**ООО «Исфорс Рус»**

**Юридический адрес:** 127434, Москва, Дмитровское шоссе, дом 27, корпус 1, этаж 1, комната 54

**Почтовый адрес:** 127434, Москва, Дмитровское шоссе, дом 27, корпус 1, этаж 1, комната 54

**ОГРН** 1117746592468

**ИНН** 7715877226

**КПП** 771301001

**р/с** 40702810100000115289

**Банк АО "РАЙФФАЙЗЕНБАНК" Г. МОСКВА**

**к/с** 30101810200000000700

**БИК** 044525700

**Приложение № 1  
к Регламенту профессионального  
спортивного соревнования по спортивной  
дисциплине «спортивный симулятор» вида  
спорта «компьютерный спорт»**

**Соглашение № \_\_\_\_  
об участии в соревновании**

г. Москва

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

**Общество с ограниченной ответственностью «Исфорс Рус»** (далее именуемое – **Соорганизатор**) в лице \_\_\_\_\_, действующего на основании Устава, с одной стороны, и

\_\_\_\_\_ (далее именуемый (-ая) – **Участник, Спортсмен**), действующий (-ая) от своего имени и в собственном интересе, с другой стороны, совместно именуемые «Стороны», заключили настоящее соглашение (далее – **Соглашение**) о нижеследующем:

## **1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ**

В Соглашении используются термины и определения в следующем их значении:

**Соревнование** – профессиональное спортивное соревнование по спортивной дисциплине «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт» « \_\_\_\_ ».

**ФКС России (Федерация)** – Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», являющаяся соорганизатором Соревнования.

**Регламент** – регламент Профессионального спортивного соревнования по спортивной дисциплине «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт» « \_\_\_\_ » – нормативный документ, утвержденный Соорганизатором и Федерацией, определяющий порядок и условия участия в Соревновании.

**Правила компьютерного спорта (правила вида спорта «компьютерный спорт»)** – официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

**Спортивный сезон** – период проведения Соревнования с «\_\_» \_\_\_\_\_ 2022 года по «\_\_» \_\_\_\_\_ 202\_ года.

Значение иных терминов, используемых в тексте Соглашения, раскрывается непосредственно при их упоминании, либо, если их значение не раскрыто, они трактуются в соответствии с терминологией, установленной в нормативных документах Соорганизатора, ФКС России.

## **2. ПРЕДМЕТ СОГЛАШЕНИЯ**

2.1. В соответствии с условиями настоящего Соглашения Соорганизатор, являясь уполномоченным на то организатором Соревнования, совершает комплекс действий, направленных на организацию и проведение профессионального спортивного соревнования по спортивной дисциплине «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт» « \_\_\_\_ », позволяет Участнику принимать участие в Соревновании на условиях настоящего Соглашения, в соответствии с положениями

Регламента и иных нормативных документов Соорганизатора, ФКС России, а Участник обязуется принимать участие в Соревновании в строгом соответствии с его календарем, при соблюдении требований, установленных Регламентом, нормативными документами Соорганизатора, ФКС России и настоящим Соглашением.

Участие Спортсмена в Соревновании направлено на получение Спортсменом дохода в виде части призового фонда, размер и порядок выплаты которой определяются Соорганизатором и Федерацией в соответствии с местом, занятым Участником в Соревновании, и в соответствии с Регламентом. Соревнование является профессиональным спортивным соревнованием по смыслу действующего законодательства Российской Федерации в области физической культуры и спорта. Соревнование проводится не в целях рекламы товаров, работ и услуг. За участие денежные средства не взимаются

#### 2.2. Подписывая настоящее Соглашение, Участник:

- предоставляет Соорганизатору права на использование, предоставление (передачу) третьим лицам, воспроизведение на безвозмездной основе своего изображения (фото-, видео-), в том числе графического и любого иного изображения, а также внешнего облика и его составных элементов стилизованных и фотографических образов, движений, символов и иных визуальных атрибутов персонификации; фамилии, имени, отчества, псевдонима; голоса, автографа; любых иных атрибутов персонификации, в том числе в коммерческих целях;

- дает свое согласие на фото- и видео съемку Соревнования со своим участием и дальнейшую публичную трансляцию и ретрансляцию записей Соревнования любыми способами на интернет-ресурсах Соорганизатора и в публичном доступе, в том числе в коммерческих целях;

- передает Соорганизатору все имущественные права на результаты интеллектуальной деятельности на любые материалы с его Участием, созданные во время Соревнования.

2.2.1. Согласие и права, предусмотренные пунктом 2.2 настоящего Соглашения, предоставляются Участником Соорганизатору:

- на не эксклюзивной основе;
- в коммерческих, маркетинговых, рекламных, информационных, пропагандистских и любых иных коммерческих и некоммерческих целях;
- полностью, фрагментарно или в любых сочетаниях;
- без ограничения срока использования и без ограничения территории (на территории всего мира);
- без осуществления какой-либо выплаты в пользу Участника.

2.3. Участник признает решения Соорганизатора по всем вопросам, относящимся к сфере организации и проведения Соревнования.

### **3. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ СТОРОН**

#### **3.1. Соорганизатор вправе:**

3.1.1. Требовать от Участника устранения нарушений условий настоящего Соглашения, Правил вида спорта «компьютерный спорт», Регламента и иных нормативных документов Соорганизатора, ФКС России;

3.1.2. Отстранять или не допускать Участника к Соревнованию в случае, если он не соответствует требованиям Регламента и (или) не устранил нарушения условий настоящего Соглашения, Правил вида спорта «компьютерный спорт», Регламента или иных нормативных документов Соорганизатора, ФКС России;

3.1.3. Изменять календарь Соревнования, расписание матчей Соревнования или прекращать проведение Соревнования, матчей Соревнования без каких-либо дополнительных обязательств перед Участником;

3.1.4. Осуществлять информационные рассылки Участнику;

3.1.5. Обработать и опубликовать на своих интернет-ресурсах предоставленную Участником информацию, включая ее структурирование, редактирование, объединение, разделение, перевод текстовой части информации на иностранные языки и иные аналогичные действия;

3.1.6. В случае получения информации о нарушениях Участником Правил вида спорта «компьютерный спорт», Регламента, иных нормативных документов Соорганизатора, ФКС России и/или условий Соглашения, Соорганизатор имеет право лишить Участника прав по настоящему Соглашению и в одностороннем порядке расторгнуть Соглашение;

3.1.7. В случае предоставления Участником ложной, неточной и (или) неполной информации в настоящем Соглашении или отказа в актуализации данной информации, Соорганизатор имеет право приостановить или прекратить доступ Участника к участию в Соревновании;

3.1.8. Соорганизатор имеет право по своему усмотрению, без согласования с Участником и без осуществления какой-либо выплаты в его пользу, в том числе в коммерческих целях, осуществлять создание и (или) использование любыми способами (включая, но не ограничиваясь воспроизведение, распространение, сообщение в эфир, размещение в сети Интернет, сообщение по кабелю, доведение до всеобщего сведения, переработка) и (или) с помощью любых технологий (фото-, видео-), в т.ч. графического и любого иного изображения, ФИО, голоса, псевдонима, образцов подписи и почерка, внешнего облика и его составных элементов, изображения татуировок, стилизованных и фотографических образов, слоганов, высказываний, популярных выражений, символов, движений и иных атрибутов персонификации;

3.1.9. Применять посредством уполномоченных лиц (органов) Соорганизатора/Соревнования к Участнику спортивные санкции в соответствии с положениями действующего законодательства Российской Федерации, Правил вида спорта «компьютерный спорт», Регламента, иных нормативных документов Соорганизатора, ФКС России, а также обращаться с соответствующим ходатайством о применении спортивных санкций к Участнику в Федерацию;

3.1.10. Осуществлять свои права и обязанности, привлекая для этих целей третьих лиц без дополнительного уведомления об этом Участника;

3.1.11. Осуществлять иные права, предусмотренные действующим законодательством Российской Федерации, Правилами вида спорта «компьютерный спорт», Регламентом, иными нормативными документами Соорганизатора, ФКС России;

3.1.12. Соорганизатор является правообладателем интеллектуальной собственности на любые материалы, созданные в связи с проведением Соревнования, если иное не установлено соответствующими соглашениями между Соорганизатором и Федерацией.

## **3.2. Соорганизатор обязуется:**

3.2.1. Осуществить организацию и проведение Соревнования в соответствии с Регламентом и действующим законодательством Российской Федерации;

3.2.2. Осуществить допуск к Соревнованию при условии своевременного выполнения требований, предусмотренных настоящим Соглашением, Правилами вида спорта «компьютерный спорт», Регламентом и иными нормативными документами Соорганизатора, ФКС России;

3.2.3. Выплачивать Участнику денежные призы в порядке и размере, утвержденными Соорганизатором и Федерацией, в случае занятия им призовых мест в соответствии с Регламентом и иными нормативными документами Соорганизатора, ФКС России с удержанием необходимых налогов и сборов, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации;

3.2.4. Выполнять иные обязанности, предусмотренные действующим

законодательством Российской Федерации, Правилами вида спорта «компьютерный спорт», Регламентом и иными нормативными документами Соорганизатора, ФКС России.

### **3.3. Участник вправе:**

3.3.1. Участвовать в Соревновании в соответствии с условиями настоящего Соглашения, Правил вида спорта «компьютерный спорт», Регламента и иных нормативных документов Соорганизатора, ФКС России;

3.3.2. Предоставлять, обновлять или менять информацию о себе, указанную в настоящем Соглашении, в случае такой необходимости в порядке, предусмотренном Регламентом или иными нормативными документами Соорганизатора, ФКС России;

3.3.3. Получать денежные призы в случаях и порядке, установленных Регламентом и иными нормативными документами Соорганизатора, ФКС России;

3.3.4. Осуществлять иные права, предусмотренные действующим законодательством Российской Федерации, Правилами вида спорта «компьютерный спорт», Регламентом, иными нормативными документами Соорганизатора, ФКС России.

### **3.4. Участник обязуется:**

3.4.1. Надлежащим образом принимать участие в матчах Соревнования в течение всего Спортивного сезона в соответствии с календарем и расписанием Соревнования в порядке, предусмотренном настоящим Соглашением, Правилами вида спорта «компьютерный спорт», Регламентом и иными нормативными документами Соорганизатора, ФКС России;

3.4.2. Знать, соблюдать и исполнять положения настоящего Соглашения, Правил вида спорта «компьютерный спорт», Регламента и иных нормативных документов Соорганизатора, ФКС России;

3.4.3. В установленный нормативными документами Соорганизатора, ФКС России срок представлять информацию, необходимую для допуска к участию в Соревновании;

3.4.4. Предоставлять Соорганизатору информацию о банковских реквизитах по запросу Соорганизатора;

3.4.5. Не препятствовать Соорганизатору создавать и (или) использовать любыми способами (включая, но не ограничиваясь воспроизведение, распространение, сообщение в эфир, сообщение по кабелю, размещение в сети Интернет, доведение до всеобщего сведения, переработка) и (или) с помощью любых технологий изображение Участника (фото-, видео-), в т.ч. графическое и любое иное изображение, ФИО, голос, псевдоним, образцы подписи и почерка, внешний облик и его составные элементы, изображения татуировок, стилизованные и фотографические образы, слоганы, высказывания, популярные выражения, символы, движения и иные атрибуты персонификации;

3.4.6. Принимать участие в матчах Соревнования, иных мероприятиях (в том числе, медиа-мероприятиях) по указанию Соорганизатора, используя форму (экипировку), инвентарь и оборудование, предоставленные (согласованные) Соорганизатором;

3.4.7. Не совершать деяний, запрещенных действующим законодательством Российской Федерации, Правилами вида спорта «компьютерный спорт», Регламентом и иными нормативными документами Соорганизатора, ФКС России;

3.4.8. Не разглашать конфиденциальную информацию о Соорганизаторе, ФКС России и об организации Соревнования, ставшую известной Участнику в связи с участием в Соревновании;

3.4.9. Не препятствовать деятельности Соорганизатора, направленной на организацию и проведение Соревнования;

3.4.10. Не совершать действий, способных причинить ущерб нормальному ходу Соревнований, какой-либо вред, в том числе, репутации Соревнования, Соорганизатора, ФКС России и их представителей, судей, других участников Соревнования;

3.4.11. Не принимать участия в иных соревнованиях по виду спорту «компьютерный спорт» без предварительного согласования Соорганизатора, ФКС России;

3.4.12. Не передавать права и обязанности по настоящему Договору третьим лицам;  
3.4.13. Не оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования;

3.4.14. Не участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на матчи Соревнования, а также на официальные спортивные соревнования по виду спорта «компьютерный спорт»;

3.4.15. Не препятствовать замене на иного участника Соревнования в порядке, предусмотренном Регламентом;

3.4.16. Согласовывать с Соорганизатором подачу письменного заявления участника Соревнования о снятии с Соревнования;

3.4.17. Соглашаться с применением уполномоченными лицами (органами) Соорганизатора/Соревнования/ФКС России спортивных санкций, в соответствии с положениями действующего законодательства Российской Федерации, Правил вида спорта «компьютерный спорт», Регламента, иных нормативных документов Соорганизатора, ФКС России;

3.4.18. Выполнять иные обязанности, предусмотренные действующим законодательством Российской Федерации, Правилами вида спорта «компьютерный спорт», Регламентом и иными нормативными документами Соорганизатора, ФКС России.

#### **4. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ СТОРОН. САНКЦИИ**

4.1. За неисполнение или ненадлежащее исполнение своих обязательств по Соглашению Стороны несут ответственность в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, Регламентом и Соглашением.

4.2. В случае нарушения Участником Правил вида спорта «компьютерный спорт», положений Регламента, иных нормативных документов Соорганизатора, ФКС России, настоящего Соглашения, Соорганизатор вправе применить к такому Участнику спортивные санкции в порядке, предусмотренном нормативными документами Соорганизатора, ФКС России, а также обращаться с соответствующим ходатайством о применении спортивных санкций к Участнику в Федерацию.

#### **5. ОБСТОЯТЕЛЬСТВА НЕПРЕОДОЛИМОЙ СИЛЫ**

5.1. Стороны освобождаются от ответственности за частичное или полное невыполнение обязательств по Соглашению, если это неисполнение явилось следствием обстоятельств непреодолимой силы, возникших после заключения Соглашения в результате событий чрезвычайного характера, которые стороны не могли ни предвидеть, ни предотвратить разумными мерами (форс-мажор).

К таким обстоятельствам непреодолимой силы относятся: наводнение, пожар, землетрясение, взрыв, шторм, оседание почвы, эпидемия и иные явления природы, война или военные действия, а также издание компетентным государственным органом акта, делающее невозможным исполнение Сторонами своих обязательств по Соглашению.

5.2. Сторона, ссылающаяся на обстоятельства непреодолимой силы, обязана информировать в письменной форме другую Сторону о наступлении подобных обстоятельств не позднее 2 (двух) дней после их наступления.

5.3. При прекращении действия указанных обстоятельств Сторона, ссылающаяся на их действие, должна без промедления известить об этом другую Сторону в письменном виде.

5.4. В случае возникновения обстоятельств непреодолимой силы срок исполнения обязательств по Соглашению отодвигается соразмерно времени, в течение которого действуют такие обстоятельства и их последствия.

## 6. ПОРЯДОК РАЗРЕШЕНИЯ СПОРОВ

6.1. Стороны будут стремиться разрешать все споры и разногласия, которые могут возникнуть при исполнении настоящего Соглашения, путем совместных переговоров.

6.2. Если спор, разногласие или претензия, вытекающие из настоящего Соглашения и возникающие в связи с ним, в том числе связанные с его вступлением в силу, заключением, нарушением, исполнением, изменением, прекращением или недействительностью, а равно любой спор, разногласия или претензия в связи с проведением Соревнований, не могут быть разрешены путем переговоров, они подлежат разрешению путем арбитража, администрируемого «Национальным Центром Спортивного Арбитража» при Автономной некоммерческой организации «Спортивная Арбитражная Палата» в соответствии с положениями Регламента спортивного арбитража, при условии соблюдения досудебного порядка урегулирования споров.

6.3. Стороны устанавливают, что все возможные претензии по настоящему Соглашению и в связи с проведением Соревнования должны быть рассмотрены в течение 10 (десяти) рабочих дней с момента их получения. Претензия направляется заинтересованной Стороной, должна быть мотивирована и обоснована, а также содержать копии доказательств, подтверждающих обстоятельства, содержащиеся в претензии.

## 7. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

7.1. Любые изменения и дополнения к Соглашению являются действительными и становятся неотъемлемой его частью только после их подписания уполномоченными представителями Сторон.

7.2. Условия Соглашения являются конфиденциальными и не подлежат разглашению третьим лицам и распространению иным образом.

7.3. Расторжение Соглашения в одностороннем внесудебном порядке допускается в случае нарушения Участником условий Соглашения, Правил вида спорта «компьютерный спорт», Регламента или иных нормативных документов Соорганизатора, ФКС России и лишает Участника права на участие в Соревнованиях.

7.4. По вопросам, не урегулированным Соглашением, применяются Правила вида спорта «компьютерный спорт», Регламент, иные нормативные документы Соорганизатора, ФКС России и нормы действующего законодательства Российской Федерации.

7.5. Соглашение составлено в 2 (двух) экземплярах, имеющих равную юридическую силу, по 1 (одному) – для каждой из Сторон.

7.6. Настоящее Соглашение вступает в силу с момента его подписания и действует до окончания Соревнования или прекращения участия Участника в Соревновании по любым основаниям в зависимости от того, какое из событий произойдет раньше.

## 8. РЕКВИЗИТЫ И ПОДПИСИ СТОРОН

<b>Соорганизатор</b>	<b>Участник/Спортсмен</b>
<b>Общество с ограниченной ответственностью «Исфорс Рус»</b>	<b>ФИО</b>
Юридический адрес: 127434, Москва, Дмитровское шоссе, дом 27, корпус 1, этаж 1, комната 54 Почтовый адрес: 127434, Москва, Дмитровское шоссе, дом 27, корпус 1, этаж 1, комната 54	Адрес: _____  Паспортные данные: серия _____ № _____ выдан _____

<p>ОГРН 1117746592468  ИНН 7715877226  КПП 771301001  р/с 40702810100000115289  Банк АО "РАЙФФАЙЗЕНБАНК" Г.  МОСКВА  к/с 30101810200000000700  БИК 044525700</p> <p>Телефон: _____</p>	<p>_____</p> <p>« ____ » _____ г. код  подразделения:</p> <p>ИНН _____</p> <p>Эл. почта _____</p> <p>Тел. _____</p>
<p>_____</p> <p>_____ / . . . /</p> <p>МП</p>	<p>_____</p> <p>_____ / _____ /</p> <p><input type="checkbox"/> Подтверждаю факт ознакомления и согласия с  Правилами вида спорта «компьютерный спорт», положениями  Регламента и настоящего Соглашения.</p> <p><input type="checkbox"/> Сведения, предусмотренные настоящим Соглашением,  мною заполнены достоверно и в полном объеме.</p>



**Приложение № 2 к Регламенту профессионального спортивного соревнования по спортивной дисциплине «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт»**

В Общество с ограниченной ответственностью «Исфорс Рус»

от \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
ФИО

Тел.:

E-mail:

**АНТИДОПИНГОВАЯ ДЕКЛАРАЦИЯ СПОРТСМЕНА**

Настоящим я, \_\_\_\_\_,  
документ, удостоверяющий личность \_\_\_\_\_, № \_\_\_\_\_ серия \_\_\_\_\_,  
выдан \_\_\_\_\_  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ г., зарегистрированный по адресу:  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

*действуя свободно, сознательно и информировано, от своего имени и в собственном интересе,*

*следуя высоким нравственным традициям российского спорта,*

*руководствуясь действующим законодательством Российской Федерации в области физической культуры и спорта, нормативными документами российских и международных спортивных организаций в сфере борьбы с допингом, Общероссийскими антидопинговыми правилами, Всемирным антидопинговым кодексом,*

*сознавая, что антидопинговые программы призваны сохранить сущность духа спорта как стремления к достижению превосходства благодаря совершенствованию природных талантов человека,*

*признавая, что Общество с ограниченной ответственностью «Исфорс Рус», являясь соорганизатором профессионального спортивного соревнования по спортивной дисциплине «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт» « \_\_\_\_\_ » совместно с Общероссийской общественной организацией «Федерация компьютерного спорта России» направляет свои усилия на распространение духа честной игры, участвует в предотвращении допинга и ведет борьбу с применением допинга в спорте,*

*знаю, признаю и обязуюсь соблюдать антидопинговое законодательство Российской Федерации, иные нормативные документы в области борьбы с допингом, в том числе обязуюсь:*

1. Не использовать или не пытаться использовать запрещенные в спорте вещества, субстанции и (или) запрещенные методы.

2. Не применять на соревнованиях, тренировках и в любое другое время медикаменты, медицинские процедуры, пищевые добавки, специализированные препараты спортивного питания без назначения врача.

3. Не отказываться явиться на взятие пробы (в том числе, без уважительных причин) после получения уведомления в соответствии с антидопинговыми правилами и не уклоняться иным образом от взятия пробы.

4. Не нарушать требования антидопинговых правил, касающихся доступности спортсмена для взятия проб во внесоревновательный период, в том числе в части предоставления информации о его местонахождении и явки для участия в тестировании.

5. Не совершать действий (бездействий), направленных на фальсификацию элементов допинг-контроля.

6. Не обладать запрещенными субстанциями и (или) запрещенными методами.

7. Не распространять запрещенные субстанции и (или) запрещенные методы.

8. Не использовать и не пытаться использовать запрещенные субстанции и не применять запрещенные методы, никоим образом не оказывать какого-либо содействия, связанного с нарушением или попыткой нарушения антидопинговых правил.

9. Не производить самостоятельную транспортировку, хранение, применение и распространение фармакологических препаратов, средств восстановления и повышения работоспособности.

10. Не применять запрещенные препараты по медицинским показаниям без надлежащего оформления запроса на терапевтическое использование. Мне известно, что неправильное или несвоевременное оформление запроса на терапевтическое использование может повлечь за собой отстранение от соревнований и дисквалификацию.

Я осведомлен(а) о том, что за нарушение антидопинговых правил ко мне могут быть применены меры ответственности.

Настоящая декларация подтверждает, что я знаю и понимаю содержание всех вышеуказанных документов.

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_\_ г.

\_\_\_\_\_  
(подпись)

\_\_\_\_\_  
(расшифровка подписи)

**Приложение № 3 к Регламенту профессионального спортивного соревнования по спортивной дисциплине «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт»**

В \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

от \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

ФИО

Тел.:

E-mail:

**СОГЛАСИЕ  
на обработку персональных данных**

Настоящим я, \_\_\_\_\_,

документ, удостоверяющий личность \_\_\_\_\_, № \_\_\_\_\_ серия \_\_\_\_\_,

выдан \_\_\_\_\_

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ г., зарегистрированный по адресу:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

в соответствии с Федеральным законом № 152-ФЗ «О персональных данных» от 27.07.2006 г. действуя свободно, сознательно и информировано, от своего имени и в собственном интересе, выражаю свое безусловное согласие на обработку моих персональных данных \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

Настоящее Согласие выдано мною на обработку следующих персональных данных:

- фамилия, имя, отчество;
- пол, возраст;
- дата и место рождения;
- паспортные данные либо данные иного основного документа, удостоверяющего мою личность;
- адрес регистрации по месту жительства и адрес фактического проживания;
- номер телефона (домашний, мобильный);
- e-mail (адреса электронной почты);
- иные необходимые сведения для осуществления действий в связи с моим участием в организуемых и проводимых

спортивных соревнованиях и контроля за соблюдением мною установленных требований.

Согласие дано \_\_\_\_\_ для совершения следующих действий с моими персональными данными с использованием средств автоматизации и/или без использования таких средств: сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством РФ как неавтоматизированными, так и автоматизированными способами.

Настоящее согласие действует до момента его отзыва путем направления соответствующего уведомления в письменной форме по адресу места нахождения \_\_\_\_\_, но не ранее прекращения спортивных соревнований или моего участия в них. В случае отзыва мною согласия на обработку персональных данных \_\_\_\_\_ вправе продолжить обработку персональных данных без моего согласия при наличии оснований, указанных в пунктах 2 – 11 части 1 статьи 6, части 2 статьи 10 и части 2 статьи 11 Федерального закона № 152-ФЗ «О персональных данных» от 27.06.2006 г.

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_\_ г.

\_\_\_\_\_  
(подпись)

\_\_\_\_\_  
(расшифровка подписи)

**Приложение № 3 к Регламенту профессионального спортивного соревнования по спортивной дисциплине «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт»**

В Общество с ограниченной ответственностью «Исфорс Рус»

от \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
ФИО

Тел.:

E-mail:

**ЭТИЧЕСКАЯ ДЕКЛАРАЦИЯ**

Настоящим я, \_\_\_\_\_,  
документ, удостоверяющий личность \_\_\_\_\_, № \_\_\_\_\_ серия \_\_\_\_\_,  
выдан \_\_\_\_\_  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ Г., зарегистрированный по адресу:  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

*действуя свободно, сознательно и информировано, от своего имени и в собственном интересе,*

*следуя высоким нравственным традициям российского спорта,*

*отрицая любые проявления противоправного влияния на результаты спортивных соревнований как форму достижения спортивного результата, личной выгоды или иного блага,*

*признавая, что Общество с ограниченной ответственностью «Исфорс Рус», являясь соорганизатором профессионального спортивного соревнования по спортивной дисциплине «спортивный симулятор» вида спорта «компьютерный спорт» « \_\_\_\_\_ » совместно с Общероссийской общественной организацией «Федерация компьютерного спорта России» (Федерация) направляет свои усилия на распространение духа честной игры, целостности спорта и ведет борьбу с противоправным влиянием на результаты спортивных соревнований, организованных и (или) проводимых ООО «Исфорс Рус» (далее – Соревнования),*

*знаю, признаю и обязуюсь соблюдать действующее законодательство Российской Федерации в области физической культуры и спорта, нормативные документы ООО «Исфорс Рус», Федерации, положения которых направлены на предотвращение противоправного влияния на спортивные соревнования и борьбу с ним, в том числе обязуюсь:*

1. Соблюдать этические нормы в области спорта.
2. Не принимать участие лично, а также через своих родственников или иных лиц в основанных на риске играх и пари (включая тотализаторы, букмекерские организации и пр.), имеющих отношение к проведению Соревнований, а также на иные официальные спортивные соревнования по видам спорта, по которым проводятся Соревнования.
3. Не получать лично или через своих родственников и (или) иных лиц никаких денежных вознаграждений и (или) имущественных (неимущественных) выгод от любых юридических и (или) физических лиц за достижение определенных результатов в Соревнованиях, неспортивным способом, либо за попытку иным неправомерным образом оказать влияние на результат Соревнования или отдельного его этапа.
4. Не передавать и не использовать инсайдерскую (недоступную широкой публике) информацию о Соревнованиях, которой обладаю в силу своего положения в спорте;
5. Не побуждать, не поощрять и не инструктировать любых других лиц к действиям, связанным с заключением пари на результаты Соревнований или любые иные события, связанные с Соревнованиями.
6. Не осуществлять действий (бездействий), направленных на намеренный проигрыш в Соревновании по любой причине.
7. Не осуществлять действий (бездействий) в интересах другого участника для помощи этому участнику в любом этапе Соревнования.
8. Не осуществлять действий (бездействий), связанных с «договорными матчами» в любой форме.
9. Не осуществлять действий (бездействий), связанных с разделом денежного или иного приза Соревнований в любой форме.
10. Не осуществлять действий (бездействий), направленных на подкуп спортсменов, спортивных судей, тренеров, руководителей спортивных команд, других участников или организаторов Соревнования (в том числе их работников), принуждение или склонение указанных лиц к оказанию противоправного влияния на Соревнования или совершение этих действий по предварительному сговору с указанными лицами.
11. Не осуществлять действий (бездействий), направленных на получение денег, ценных бумаг, иного имущества, пользование услугами имущественного характера, извлечение других выгод и преимуществ или предварительный сговор с иными лицам в целях оказания противоправного влияния на Соревнования.
12. Не осуществлять действий (бездействий), направленных на противоправное влияние на Соревнования в любой форме и любыми способами.

Я осведомлен(а) о том, что за нарушение вышеприведенных правил ко мне могут быть применены меры ответственности.

Настоящая декларация подтверждает, что я знаю и понимаю содержание всех вышеуказанных документов.

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_\_ г.

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
(подпись) / (расшифровка подписи)