

**«УТВЕРЖДЕНО»**  
Решением Бюро Правления  
Общероссийской  
общественной организации  
«Федерация компьютерного  
спорта в России»  
Протокол №62  
от «18» июля 2022 года

**«УТВЕРЖДЕНО»**  
Решением Общества с  
ограниченной  
ответственностью  
«ЭПИЦЕНТР»  
«18» июля 2022 года

**РЕГЛАМЕНТ**  
**«Winline Dota 2 Champions League Season 14»**  
международных профессиональных спортивных  
соревнований по компьютерному спорту  
**в спортивной дисциплине «боевая арена»**  
(вид программы: Dota 2)

**Москва**  
**2022**

## СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования.
Глава 2	Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов.
Глава 3	Официальные лица Соревнования.
Глава 4	Участники Соревнования. Права и обязанности участников.
Глава 5	Формат и система проведения отборочных соревнований.
Глава 6	Формат и система проведения Соревнования.
Глава 7	Замены.
Глава 8	Паузы.
Глава 9	Награждение.
Глава 10	Финансирование.
Глава 11	Судейство.
Глава 12	Технические проблемы.

## 1. Глоссарий и сокращенные наименования

ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 1271434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72.
Соревнования	«Winline Dota 2 Champions League Season 14» международные профессиональные спортивные соревнования по компьютерному спорту в спортивной дисциплине «боевая арена»
Организаторы Соревнования	ФКС России, ООО «ЭПИЦЕНТР»
Оргкомитет	Оргкомитет Соревнований, формируемый организаторами Соревнования.
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования, формируемая согласно требованиям Федерального закона от 04.12.2007 г. №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22.01.2020 г. №22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30.04.2020 г. №335 (Правила компьютерного спорта); Положение Соревнования; Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; Дисциплинарный регламент ФКС России; Регламент ФКС России по этике; иные документы, утвержденные ФКС России, Оргкомитетом и (или) ГСК.
Онлайн, Online	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
bo5	Формат проведения матчей между участниками до победы в трех геймах.
Участник (Команда)	Участником Соревнования является группа спортсменов (команда), состоящая минимум из 5 спортсменов.
Менеджер команды	Официальный представитель Участника (команды) в Соревновании.

Олимпийская система (Single Elimination)	Система проведения Соревнования, при которой участник выбывает из Соревнования после одного проигранного матча.
Олимпийская система с выбыванием после двух поражений (Double Elimination)	Система, при которой участник Соревнования, проигравший свой первый матч, попадает в нижнюю сетку, а после второго поражения выбывает из Соревнования.

## 2. Организаторы Соревнования и их обязанности

- 2.1. Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат Организаторам Соревнования.
- 2.2. Распределение прав и обязанностей между ФКС России и ООО «ЭПИЦЕНТР» (далее, совокупно, Организаторы Соревнования), включая ответственность за причиненный вред участникам Соревнования и (или) третьим лицам, осуществляется на основании соответствующего договора, заключенного между Организаторами. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнования, их права, обязанности и ответственность определяются на основании договоров, заключаемых Организаторами соревнования.
- 2.3. Соревнования проводятся в соответствии с частью 9 статьи 37 Федеральным законом от 04.12.2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
- 2.4. Организаторы Соревнования не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.
- 2.5. Права Организаторов Соревнования:
  - организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим Регламентом;
  - утверждать Регламент и иные Нормативные документы Соревнования, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнования, определяющие права и обязанности участников Соревнования;
  - толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнования;
  - освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий и платформ, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;
  - использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнования (Символика Соревнования);

- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации.

#### 2.6. Обязанности Организаторов Соревнования:

- осуществлять деятельность по организации Соревнования;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
- осуществлять организацию судейства Соревнования;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;
- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнования в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим Регламентом.

### 3. Официальные лица Соревнования

- 3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнования.
- 3.2. В целях организации, проведения и осуществления контроля за проведением Соревнований Организаторы Соревнований формируют Оргкомитет.
- 3.3. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.
- 3.4. Решения Организаторов Соревнования и (или) Оргкомитета являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.
- 3.5. Для обращения в Оргкомитет используется электронная почта [dota@epicevents.gg](mailto:dota@epicevents.gg). В теме письма нужно указать “В Оргкомитет соревнований «Winline DOTA 2 CHAMPIONS

LEAGUE»”.

- 3.6. Для обращения в ГСК используется электронная почта [dota@epicevents.gg](mailto:dota@epicevents.gg). В теме письма нужно указать “В ГСК Соревнования «Winline DOTA 2 CHAMPIONS LEAGUE»”.
- 3.7. Судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования не могут являться участниками Соревнования.

#### **4. Участники Соревнования. Права и обязанности участников**

- 4.1. Участниками Соревнования считаются лица или группы лиц, подавшие в установленном Организаторами Соревнования порядке Заявку на участие в Соревнованиях, которая была утверждена представителями Организаторов в установленном порядке.
- 4.2. Участники обязаны общаться с официальными лицами Соревнования и другими участниками Соревнования на русском и (или) английском языке.
- 4.3. Участники Соревнования должны знать и исполнять положения Нормативных документов Соревнования.
- 4.4. В Соревнованиях могут принимать участие иностранные спортсмены и спортсмены Российской Федерации, прошедшие предварительный отбор, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.
- 4.5. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 4.6. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов и Оргкомитета.
  - 4.6.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами, Оргкомитетом и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнования, вплоть до дисквалификации.
- 4.7. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное

отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.

- 4.8. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
- 4.9. Минимальный возраст участников – 14 лет. Возраст устанавливается на 12.08.2022.
- 4.10. Имена, фамилии, фото- и видео-материалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
- 4.11. Участники по запросу организаторов и Оргкомитета должны установленным организатором способом (VK Calls) в установленный организаторами срок предоставить видео- и аудио-интервью.
- 4.12. Участники по запросу организаторов и Оргкомитета должны установленным организаторами способом в установленный организаторами срок предоставить фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника.
  - 4.12.1. В дни проведения матчей Соревнования участник, подавший заявку на соответствующий этап, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов и Оргкомитета предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность участника.
- 4.13. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты геймов (матчей), проводимых в рамках Соревнования.
- 4.14. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора. К спортсмену, один из аккаунтов которого подвергся блокировке официальным правообладателем, могут быть применены санкции, предусмотренные Нормативными документами Соревнования, вплоть до дисквалификации.



- 4.15. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей, и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
- 4.16. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные Соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 04.12.2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
- 4.17. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнования, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- 4.18. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в отборочном этапе и (или) основном этапе Соревнования, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов и Оргкомитет.

## **5. Формат и система проведения отборочного этапа Соревнований**

- 5.1. К участию в Соревнованиях допускаются участники, получившие приглашения по итогам отборочного этапа.
- 5.2. Порядок проведения отборочного этапа.
  - 5.2.1. Отборочный этап состоит из Online соревнований. Цель отборочного этапа - формирование списка участников Основного этапа Соревнования.
  - 5.2.2. Отборочный этап проходит 12.08.2022.
  - 5.2.3. Система проведения и формат определения победителей на отборочном этапе определяется Организаторами Соревнования до начала матчей тура после регистрации участников тура.
    - 5.2.3.1. Система проведения отборочного этапа: олимпийская система (Single elimination).  
Формат проведения матчей до полуфинала включительно: bo1  
Формат проведения финала: bo3.  
Победитель финала проходит в основной этап.
  - 5.2.4. Календарь и порядок проведения всех отборочных этапов определяется и утверждается Оргкомитетом.
  - 5.2.5. Все зарегистрировавшиеся участники должны явиться в указанные даты и время для участия в соответствующем отборочном соревновании.
  - 5.2.6. Жеребьевка отборочного этапа проводится без

- предварительного посева участников.
- 5.2.7. Начало Online отборочного этапа в 14:05 по московскому времени. Регистрация завершается в 14:00 по московскому времени. С 13:00 до 14:00 участнику необходимо подтвердить участие путем нажатия кнопки подтверждающей участие в соответствующем разделе турнирного движка.
  - 5.2.8. Место и способ общения участников с судьями и другими официальными лицами определяется организатором отборочного этапа.
  - 5.2.9. Максимальное время задержки начала матча по вине участника - 10 минут после старта текущего раунда.
  - 5.2.10. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров и предоставлять им доступ к внутри матчевой информации.
  - 5.2.11. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
  - 5.2.12. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнования и загружать их в свои матчи. Если судья в течение 5 минут после загрузки скриншотов не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.
  - 5.2.13. По результатам каждого отборочного этапа определяется до двух команд, которые получают квоту в основной этап Соревнования.

## **6. Формат и система проведения основного этапа Соревнования**

- 6.1. Соревнования включают в себя одну дисциплину:  
Боевая арена (вид программы — Dota 2).
- 6.2. Основной этап состоит из стадии плей-офф и проходит в формате Online с 15.08.2022 по 28.08.2022.
  - 6.2.1. Начало стадии основного этапа устанавливается Оргкомитетом.
  - 6.2.2. Каждый матч играется строго по расписанию или команде судьи. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
  - 6.2.3. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord.
  - 6.2.4. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров и предоставлять им доступ к внутри матчевой информации.
  - 6.2.5. Максимальное время задержки начала матча - 60 минут после старта текущего раунда.

### **6.2.6. Формат проведения стадии плей-офф:**

- 6.2.6.1. Система проведения стадии плей-офф: Double Elimination на 16 команд.  
Формат проведения матчей до полуфинала включительно: во3.  
Формат проведения матчей финала: во5.
- 6.2.6.2. Во3 стартует по расписанию, но не раньше завершения предыдущего во3.
- 6.2.6.3. В случае, если во3 должно начаться, но предыдущее не завершено, время старта устанавливается следующим образом: время завершения идущего во3 + 15 минут.
- 6.2.6.4. Перерыв между геймами - 10 минут.
- 6.2.6.5. Перерыв между во3 - 15 минут.
- 6.2.6.6. Организаторы оставляют за собой право пригласить в плей-офф стадию до четырех команд.

## **7. Замены**

- 7.1. Группа спортсменов (команда) в дисциплине Боевая арена (Dota 2) состоит из 5 человек.
- 7.2. В рамках Соревнований в дисциплине Боевая арена разрешается замена максимум двух участников основного состава на каждом гейме. Участники, выходящие на замену, не должны участвовать в Соревнованиях в других командах.

## **8. Паузы**

- 8.1. Участники вправе останавливать матч только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
  - Непреднамеренный разрыв соединения.
  - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 8.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
- 8.3. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 10 (десять) минут у каждой команды на один гейм.
- 8.4. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.

- 8.5. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

## **9. Награждение**

- 9.1. Победитель и призеры Соревнования награждаются денежными призами. Размер, сроки и порядок выплаты денежных призов определяются решением Организаторов.
- 9.2. Организаторы, исполняя обязанности налогового агента по налогу на доходы физических лиц, при выплате вознаграждения удерживают из вознаграждения сумму налога на доходы физических лиц по ставке, установленной действующим законодательством Российской Федерации, и уплачивает ее в соответствующий бюджет в Российской Федерации.

## **10. Финансирование**

- 10.1. Общее финансирование организации и проведения Соревнования осуществляют Организаторы Соревнования.
- 10.2. Финансирование призового фонда осуществляется за счет средств Организаторов Соревнования.
- 10.3. С целью осуществления финансирования Организаторы вправе привлекать средства спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.
- 10.4. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных, не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

## **11. Судейство**

- 11.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.
- 11.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организаторы Соревнования и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
- 11.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 60 минут Участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 11.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения

до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.

- 11.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.
- 11.6. Написание «gg» в еще незаконченном гейме. При ошибочном прожати или технической накладке команде, написавшей «gg», выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.
- 11.7. Начало гейма с неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.

## **12. Технические проблемы**

- 12.1. При разрыве соединения с сервером (дисконнете) всех игроков назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.
- 12.2. При дисконнете одного или нескольких игроков из команды ставится пауза на срок в соответствии с пунктом 8.3.
- 12.3. При дисконнете всех игроков из одной команды, и невозможности вернуться в игру в соответствии с пунктом 12.2 им может быть присуждено техническое поражение или, в случае если это произошло до горна и в игре не было сделано ни одного убийства. При дисконнете игрока, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей и при невозможности быстрого переподключения этого игрока, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом игроки, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента дисконнекта выборы и запреты.