

«УТВЕРЖДЕНО»

Решением Бюро Правления
Общероссийской
общественной организации
«Федерация компьютерного
спорта в России»
Протокол № 66
от «10» октября 2022 года

«УТВЕРЖДЕНО»

Решением Общества с
ограниченной
ответственностью
«ЭПИЦЕНТР»
«10» октября 2022 года

РЕГЛАМЕНТ

**«Лига ставок Dota 2 Champions League Season 16»
международных профессиональных спортивных
соревнований по компьютерному спорту
в спортивной дисциплине «боевая арена»
(вид программы: Dota 2)**

**Москва
2022**

СОДЕРЖАНИЕ

- Глава 1 Глоссарий и сокращенные наименования.
- Глава 2 Организаторы Соревнования и их обязанности.
- Глава 3 Официальные лица Соревнования.
- Глава 4 Участники Соревнования. Права и обязанности участников.
- Глава 5 Формат и система проведения отборочного этапа Соревнований.
- Глава 6 Формат и система проведения основного этапа Соревнования.
- Глава 7 Замены.
- Глава 8 Паузы.
- Глава 9 Награждение.
- Глава 10 Финансирование.
- Глава 11 Судейство.
- Глава 12 Технические проблемы.

1. Глоссарий и сокращенные наименования

ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 1271434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72.
Соревнования	«Лига ставок Dota 2 Champions League Season 16» международные профессиональные спортивные соревнования по компьютерному спорту в спортивной дисциплине «боевая арена»
Организаторы Соревнования	ФКС России, ООО «ЭПИЦЕНТР»
Оргкомитет	Оргкомитет Соревнований, формируемый организаторами Соревнования.
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования, формируемая согласно требованиям Федерального закона от 04.12.2007 г. №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22.01.2020 г. №22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30.04.2020 г. №335 (Правила компьютерного спорта); Положение Соревнования; Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; Дисциплинарный регламент ФКС России; Регламент ФКС России по этике; иные документы, утвержденные ФКС России, Оргкомитетом и (или) ГСК.
Онлайн, Online	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
bo5	Формат проведения матчей между участниками до победы в трех геймах.
Участник (Команда)	Участником Соревнования является группа спортсменов (команда), состоящая минимум из 5 спортсменов.
Менеджер команды	Официальный представитель Участника (команды) в Соревновании.

Олимпийская система (Single Elimination)	Система проведения Соревнования, при которой участник выбывает из Соревнования после одного проигранного матча.
Круговая система (Round-Robin)	Система, при которой каждый участник Соревнования поочередно встречается со всеми остальными участниками в один или несколько кругов.
Олимпийская система с выбыванием после двух поражений (Double Elimination)	Система, при которой участник Соревнования, проигравший свой первый матч, попадает в нижнюю сетку, а после второго поражения выбывает из Соревнования.

2. Организаторы Соревнования и их обязанности

- 2.1. Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат Организаторам Соревнования.
- 2.2. Распределение прав и обязанностей между ФКС России и ООО «ЭПИЦЕНТР» (далее, совокупно, Организаторы Соревнования), включая ответственность за причиненный вред участникам Соревнования и (или) третьим лицам, осуществляется на основании соответствующего договора, заключенного между Организаторами. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнования, их права, обязанности и ответственность определяются на основании договоров, заключаемых Организаторами соревнования.
- 2.3. Соревнования проводятся в соответствии с частью 9 статьи 37 Федеральным законом от 04.12.2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
- 2.4. Организаторы Соревнования не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.
- 2.5. Права Организаторов Соревнования:
 - организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим Регламентом;
 - утверждать Регламент и иные Нормативные документы Соревнования, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнования, определяющие права и обязанности участников Соревнования;
 - толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнования;
 - освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий и платформ, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;
 - использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнования (Символика Соревнования);

- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации.

2.6. Обязанности Организаторов Соревнования:

- осуществлять деятельность по организации Соревнования;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
- осуществлять организацию судейства Соревнования;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;
- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнования в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим Регламентом.

3. Официальные лица Соревнования

- 3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнования.
- 3.2. В целях организации, проведения и осуществления контроля за проведением Соревнований Организаторы Соревнований формируют Оргкомитет.
- 3.3. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.
- 3.4. Решения Организаторов Соревнования и (или) Оргкомитета являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.
- 3.5. Для обращения в Оргкомитет используется электронная почта dota@epicevents.gg. В теме письма нужно указать «В Оргкомитет соревнований «Лига ставок DOTA 2

CHAMPIONS LEAGUE»»»).

- 3.6. Для обращения в ГСК используется электронная почта dota@epicevents.gg. В теме письма нужно указать «В ГСК Соревнования «Лига ставок DOTA 2 CHAMPIONS LEAGUE»»».
- 3.7. Судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования не могут являться участниками Соревнования.

4. Участники Соревнования. Права и обязанности участников

- 4.1. Участниками Соревнования считаются лица или группы лиц, подавшие в установленном Организаторами Соревнования порядке Заявку на участие в Соревнованиях, которая была утверждена представителями Организаторов в установленном порядке.
- 4.2. Участники обязаны общаться с официальными лицами Соревнования и другими участниками Соревнования на русском и (или) английском языке.
- 4.3. Участники Соревнования должны знать и исполнять положения Нормативных документов Соревнования.
- 4.4. В Соревнованиях могут принимать участие иностранные спортсмены и спортсмены Российской Федерации, прошедшие предварительный отбор, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.
- 4.5. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 4.6. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов и Оргкомитета.
 - 4.6.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами, Оргкомитетом и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнования, вплоть до дисквалификации.
- 4.7. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное

- отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.
- 4.8. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
 - 4.9. Минимальный возраст участников – 14 лет. Возраст устанавливается на день начала проведения Соревнования.
 - 4.10. Имена, фамилии, фото- и видео-материалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
 - 4.11. Участники по запросу организаторов и Оргкомитета должны установленным организатором способом (VK Calls) в установленный организаторами срок предоставить видео- и аудио-интервью.
 - 4.12. Участники по запросу организаторов и Оргкомитета должны установленным организаторами способом в установленный организаторами срок предоставить фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника.
 - 4.12.1. В дни проведения матчей Соревнования участник, подавший заявку на соответствующий этап, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов и Оргкомитета предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность участника.
 - 4.13. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты геймов (матчей), проводимых в рамках Соревнования.
 - 4.14. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора. К спортсмену, один из аккаунтов которого подвергся блокировке официальным правообладателем, могут быть применены санкции, предусмотренные Нормативными документами Соревнования, вплоть до дисквалификации.

- 4.15. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей, и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
- 4.16. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные Соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 04.12.2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
- 4.17. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнования, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- 4.18. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в отборочном этапе и (или) основном этапе Соревнования, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов и Оргкомитет.

5. Формат и система проведения отборочного этапа Соревнований

- 5.1. К участию в Соревнованиях допускаются участники, получившие приглашения по итогам отборочного этапа.
- 5.2. Порядок проведения отборочного этапа.
 - 5.2.1. **Отборочный этап** состоит из открытой квалификации и закрытой квалификации и проходит в формате Online с 04.11.2022 по 06.11.2022: Online соревнований. Цель отборочного этапа - формирование списка участников Основного этапа Соревнования.
 - 5.2.2. Система проведения и формат определения победителей на отборочном этапе определяется Организаторами Соревнования до начала матчей тура после регистрации участников тура.
 - 5.2.3. **Этап открытой квалификации** проходит 04.11.2022.
 - 5.2.3.1. Система проведения этапа открытой квалификации: олимпийская система (single elimination).
Формат проведения матчей до полуфинала: bo1
Матчи полуфинала не проводятся, т.к. полуфиналисты проходят в этап закрытой квалификации.
 - 5.2.4. **Этап закрытой квалификации** проходит с 05.11.2022 по 06.11.2022.
 - 6.2.1.1. Система проведения этапа закрытой квалификации: Круговая система (Round-Robin). 2 группы (в

каждой группе до 4 участников).

Формат проведения матчей до финала: bo1.

Формат проведения матчей финалов: bo3.

Победитель финала каждой группы проходит в Основной этап соревнования.

- 5.2.5. Календарь и порядок проведения всех отборочных этапов определяется и утверждается Оргкомитетом.
- 5.2.6. Все зарегистрировавшиеся участники должны явиться в указанные даты и время для участия в соответствующем отборочном соревновании.
- 5.2.7. Жеребьевка отборочного этапа проводится без предварительного посева участников.
- 5.2.8. Начало Online отборочного этапа в 14:05 по московскому времени. Регистрация завершается в 14:00 по московскому времени. С 13:00 до 14:00 участнику необходимо подтвердить участие путем нажатия кнопки подтверждающей участие в соответствующем разделе турнирного движка.
- 5.2.9. Место и способ общения участников с судьями и другими официальными лицами определяется организатором отборочного этапа.
- 5.2.10. Максимальное время задержки начала матча по вине участника - 10 минут после старта текущего раунда.
- 5.2.11. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров и предоставлять им доступ к внутри матчевой информации.
- 5.2.12. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
- 5.2.13. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнования и загружать их в свои матчи. Если судья в течение 5 минут после загрузки скриншотов не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.
- 5.2.14. По результатам каждого отборочного этапа определяется до двух команд, которые получают квоту в основной этап Соревнования.

6. Формат и система проведения основного этапа Соревнования

- 6.1. Соревнования включают в себя одну дисциплину:
Боевая арена (вид программы — Dota 2).
- 6.3. Порядок определения победителей и призеров Соревнования.
Основной этап состоит из групповой стадии и стадии плей-офф и проходит в формате Online с 07.11.2022 по 17.11.2022.

- 6.3.1. Целью групповой стадии является определение участников стадии плей-офф.
- 6.3.2. Начало стадии основного этапа устанавливается Оргкомитетом.
- 6.3.3. Каждый матч играется строго по расписанию или команде судьи. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
- 6.3.4. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord.
- 6.3.5. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров и предоставлять им доступ к внутри матчевой информации.
- 6.3.6. Максимальное время задержки начала матча - 60 минут после старта текущего раунда.
- 6.3.7. Формат проведения Групповой стадии:**
- 6.3.7.1. **Групповая стадия** – 2 группы (в каждой группе до 5 участников).
Система проведения Групповой стадии: Круговая система (Round-Robin).
Формат проведения матчей во3.
- 6.3.7.2. При распределении мест по итогам групповой стадии последовательно учитываются следующие критерии:
- количество очков (победа - 3 очка, поражение - 0 очков);
 - количество матчей выигранных со счетом 2-0, в случае равного количества очков;
 - соотношение выигранных и проигранных карт во всех матчах спорящих участников;
 - сумма побед команд, которые проиграли спорящим командам;
 - результаты личных встреч спорящих команд при равенстве предыдущих критериев;
 - при равенстве всех критериев для определения победителя назначаются переигровки между участниками с равными значениями в вышеуказанных критериях.
- 6.3.7.3. До 10 участников групповой стадии, набравших наибольшее количество очков, могут выйти в стадию плей-офф.
- 6.3.7.4. Во3 стартует по расписанию, но не раньше завершения предыдущего во3.
- 6.3.7.5. В случае, если во3 должно начаться, но предыдущее не завершено, время старта устанавливается следующим образом: время завершения идущего во3 + 15 минут.

6.3.8. Формат проведения стадии плей-офф:

- 6.3.8.1. Система проведения стадии плей-офф: Double Elimination.
Формат проведения матчей до полуфинала включительно: во3.
Формат проведения матчей финала: во5.
- 6.3.8.2. Во3 стартует по расписанию, но не раньше завершения предыдущего во3.
- 6.3.8.3. В случае, если во3 должно начаться, но предыдущее не завершено, время старта устанавливается следующим образом: время завершения идущего во3 + 15 минут.
- 6.3.8.4. Перерыв между геймами - 10 минут.
- 6.3.8.5. Перерыв между во3 - 15 минут.
- 6.3.8.6. Организаторы оставляют за собой право пригласить в плей-офф стадию до четырех команд:
 - 6.3.8.6.1. В случае отсутствия приглашенных команд, в верхнюю сетку плей-офф из групповой стадии выходят команды занявшие места с 1 по 4 в своей группе. Команды занявшие места с 5 по 6 выходят в нижнюю сетку.
 - 6.3.8.6.2. В случае двух приглашенных команд, в плей-офф из групповой стадии выходят команды занявшие места с 1 по 3 в своей группе.
 - 6.3.8.6.3. В случае трех приглашенных команд, в верхнюю сетку плей-офф выходят команды, занявшие 1 и 2 места в своих группах, команды, занявшие 3 места в своих группах, играют стыковой матч, победитель которого проходит в верхнюю сетку, а проигравший в нижнюю. В нижнюю сетку выходят команды, занявшие четвертое место в своих группах и победитель стыкового матча между командами, занявшими пятое место в своих группах.
 - 6.3.8.6.4. В случае четырех приглашенных команд, в плей-офф из групповой стадии выходят команды, занявшие 1 и 2 места в своих группах. Команды, занявшие 3 и 4 места в своих группах, идут в нижнюю сетку.

7. Замены

- 7.1. Группа спортсменов (команда) в дисциплине Боевая арена (Dota 2) состоит из 5 человек.
- 7.2. В рамках Соревнований в дисциплине Боевая арена разрешается

замена максимум двух участников основного состава на каждом гейме. Участники, выходящие на замену, не должны участвовать в Соревнованиях в других командах.

8. Паузы

- 8.1. Участники вправе останавливать матч только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
 - Непреднамеренный разрыв соединения.
 - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 8.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
- 8.3. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 10 (десять) минут у каждой команды на один гейм.
- 8.4. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.
- 8.5. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

9. Награждение

- 9.1. Победитель и призеры Соревнования награждаются денежными призами. Сроки и порядок выплаты денежных призов определяются решением Организаторов.
- 9.2. Призовой фонд Соревнования составляет 3 000 000 рублей, который распределяется следующим образом:
 - 1 место – 1 200 000 рублей;
 - 2 место – 600 000 рублей;
 - 3 место – 420 000 рублей;
 - 4 место – 300 000 рублей;
 - 5-6 место (Участник 1) – 150 000 рублей;
 - 5-6 место (Участник 2) – 150 000 рублей;
 - 7-8 место (Участник 3) – 90 000 рублей;
 - 7-8 место (Участник 4) – 90 000 рублей.
- 9.3. ФКС России обеспечивает выплату денежных призов победителям и призерам Соревнования - физическим лицам и/или юридическим лицам, являющимся налоговыми резидентами Российской Федерации или Республики Беларусь.

- 9.4. ООО «ЭПИЦЕНТР» обеспечивает выплату денежных призов победителям и призерам Соревнования - физическим и/или юридическим лицам, не указанным в п.9.3.
- 9.5. Выплата денежных призов в пользу юридического лица возможна только при условии наличия заключенного в письменной форме соглашения между юридическим лицом и спортсменом (спортсменами) соответствующей Команды-победителя (призера) и/или при наличии иного документа, подтверждающего волеизъявление спортсмена (спортсменов) о выплате призовых средств в пользу юридического лица, а также при условии предоставления копии такого соглашения (и/или иного документа) в ФКС России / ООО «ЭПИЦЕНТР».
- 9.6. Организаторы, исполняя обязанности налогового агента по налогу на доходы физических лиц при выплате призовых денежных средств удерживают из суммы призовых денежных средств сумму налога на доходы физических лиц по ставке, установленной действующим законодательством Российской Федерации, и уплачивают ее в соответствующий бюджет в Российской Федерации.

10. Финансирование

- 10.1. Общее финансирование организации и проведения Соревнования осуществляют Организаторы Соревнования.
- 10.2. Финансирование призового фонда осуществляется за счет средств Организаторов Соревнования.
- 10.3. С целью осуществления финансирования Организаторы вправе привлекать средства спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.
- 10.4. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных, не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

11. Судейство

- 11.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.
- 11.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организаторы Соревнования и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
- 11.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 60

- минут Участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 11.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
 - 11.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.
 - 11.6. Написание «gg» в еще незаконченном гейме. При ошибочном прожати или технической накладке команде, написавшей «gg», выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.
 - 11.7. Начало гейма с неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.
 - 11.8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и/или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.
 - 11.9. Иными нормативными документами Оргкомитета Соревнования могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.

12. Технические проблемы

- 12.1. При разрыве соединения с сервером (дисконнете) всех игроков назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнета.
- 12.2. При дисконнете одного или нескольких игроков из команды ставится пауза на срок в соответствии с пунктом 8.3.
- 12.3. При дисконнете всех игроков из одной команды, и невозможности вернуться в игру в соответствии с пунктом 12.2 им может быть присуждено техническое поражение или, в случае если это произошло до горна и в игре не было сделано ни одного убийства. При дисконнете игрока, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей и при невозможности быстрого переподключения этого игрока, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом игроки, осуществляющие

выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента дисконнекта выборы и запреты.