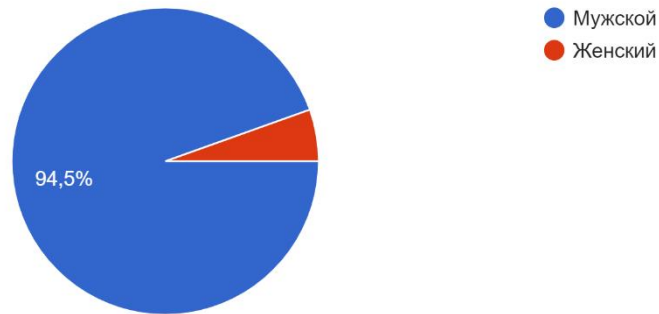


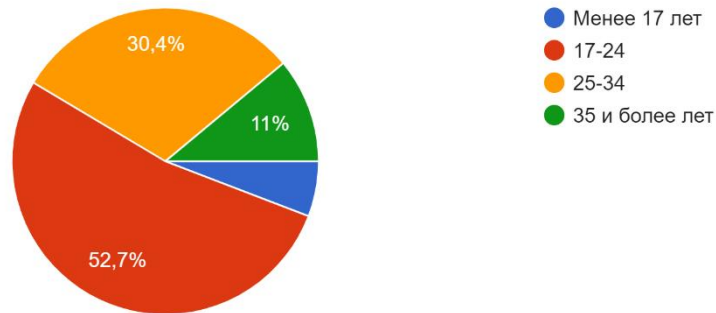
Укажите ваш пол

825 ответов



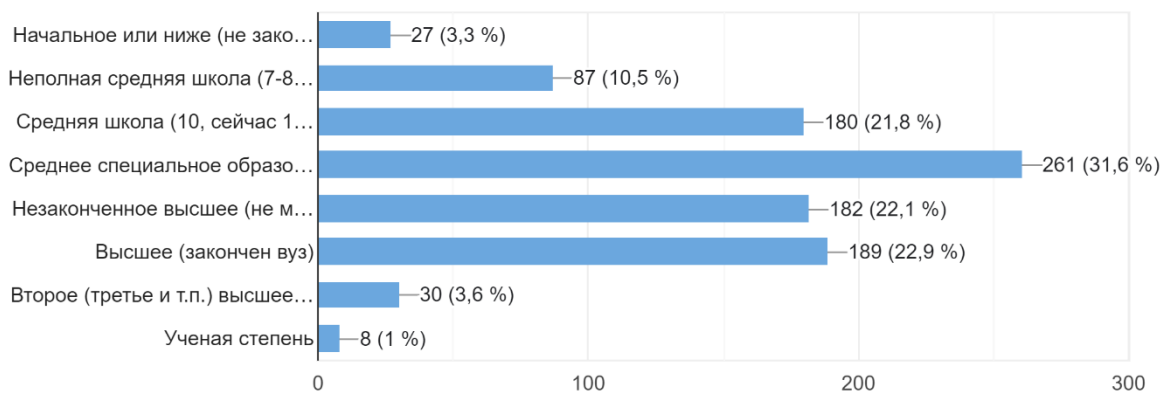
Укажите ваш возраст

825 ответов



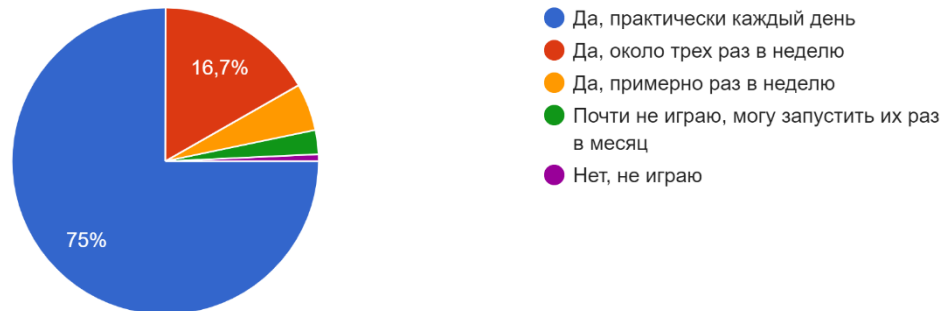
Укажите ваше образование

825 ответов



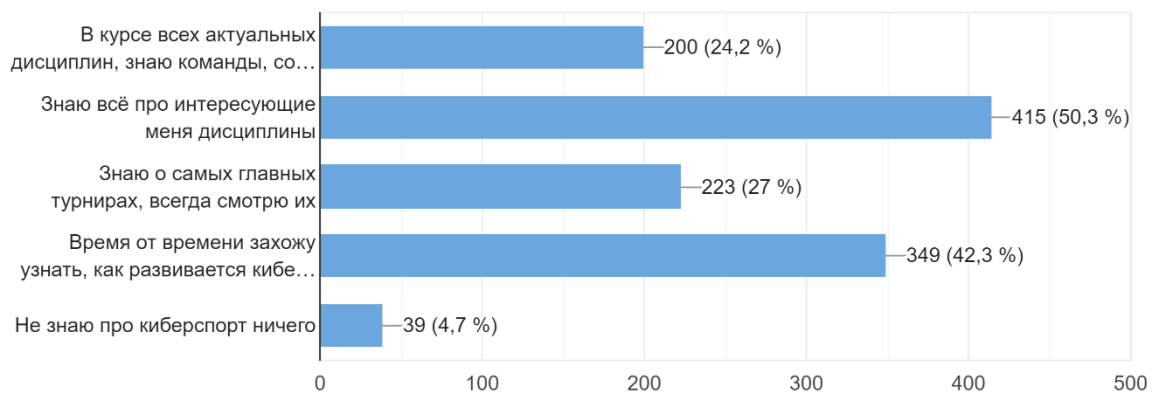
Играете ли вы в видеоигры?

825 ответов



Насколько близко вы знакомы с киберспортом?

825 ответов



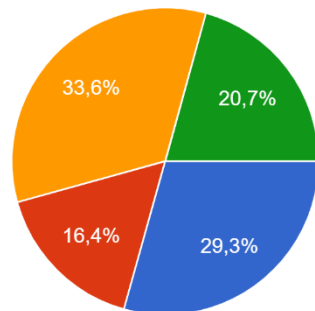
Следите ли вы за турнирами?

825 ответов



Есть ли у вас любимые коллективы, которые вы поддерживаете?

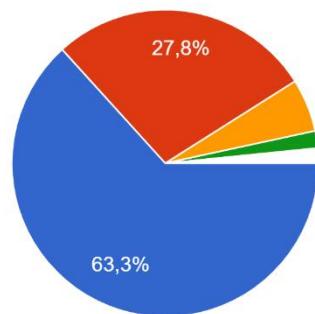
825 ответов



- Да, есть коллективы/спортсмены в каждой из основных дисциплин, за успехами которых слежу
- Да, есть один-два коллектива, слежу за ними на всех турнирах
- Есть интересующие меня коллективы, иногда смотрю их матчи, когда узнаю о них заранее
- Нет

Как вы думаете, существует ли в России киберспортивное комьюнити?

825 ответов

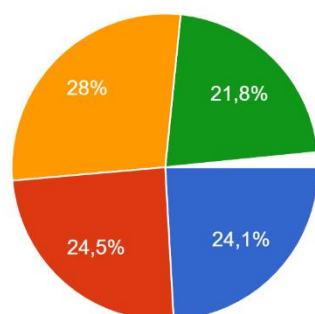


- Да
- Скорее, да
- Скорее, нет
- Нет
- Существует ли оно, да выполняет л...
- Считаю, что сюда относятся все те...
- Даже если оно и есть, то только ряд...
- скорее есть, но в очень специфичес...

▲ 1/3 ▼

Можете ли вы назвать себя участником российского киберспортивного комьюнити?

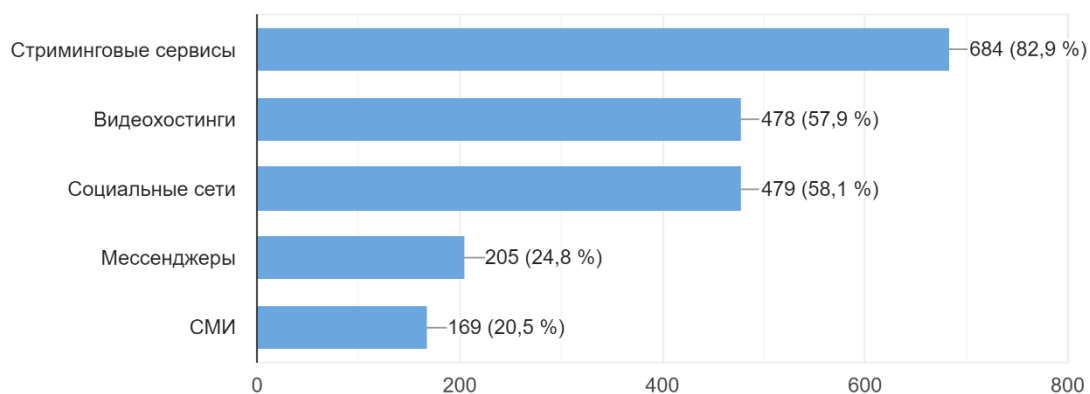
825 ответов



- Да
- Скорее, да
- Скорее, нет
- Нет
- Киберспортивное комьюнити подраз...
- Не уверен, но возможно. Точно нель...
- Возможно, но я лишь зритель
- Поскольку я не являюсь проффисио...
- И нет и да, не знаю. Хотела бы отно...
- Я считаю себя частью команды тест...
- Раньше сам был киберспортсменом

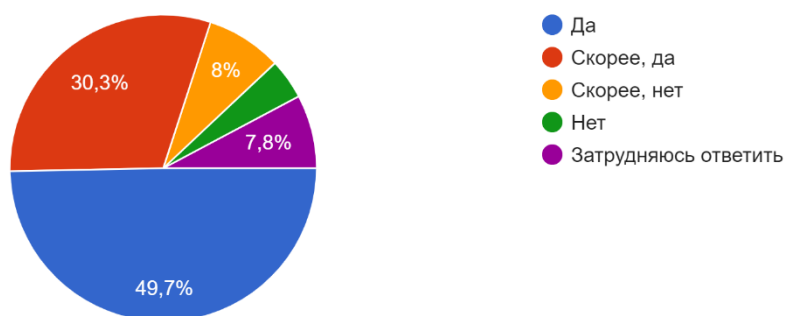
Какими ресурсами вы пользуетесь при просмотре киберспортивного контента?

825 ответов



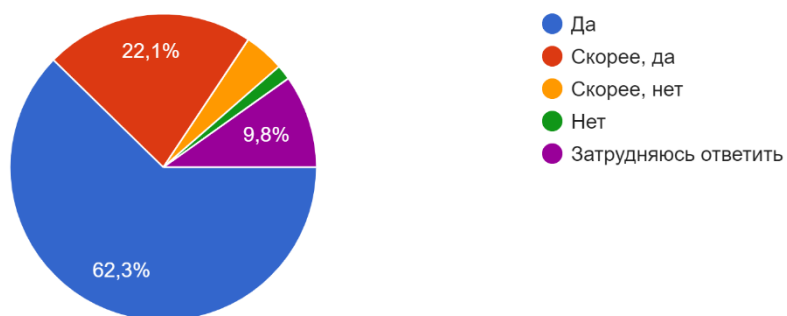
Хотели бы вы работать в киберспорте?

825 ответов



Могут ли профессии, напрямую не связанные с киберспортом, быть актуальны для киберспортивных организаций?

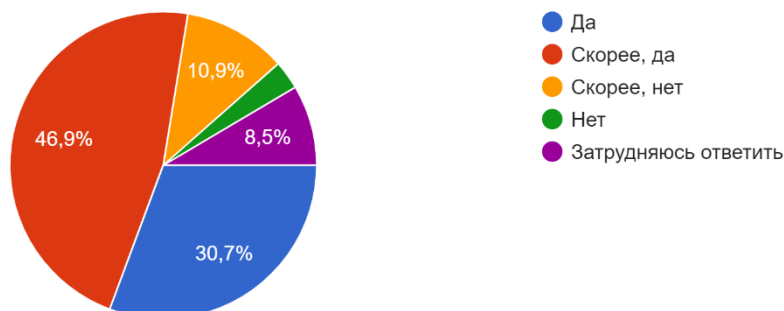
825 ответов



На вопрос с открытым ответом «Перечислите профессии, которые связаны с компьютерным спортом», часть респондентов (89 человек) не смогла дать какой либо ответ, несмотря на то, что в предыдущем вопросе говорили, что профессии не из киберспорта могут быть с ним связаны. Другая часть респондентов (187 человек) смогли назвать не более 2-х специальностей, из этого можно сделать вывод, что 66,5% (549 человек) целевой аудитории в большей степени знают про киберспортивные профессии. Из интересного, люди не забывали указывать медицинский персонал, журналистов, комьюнити менеджеров, судей и даже стримеров.

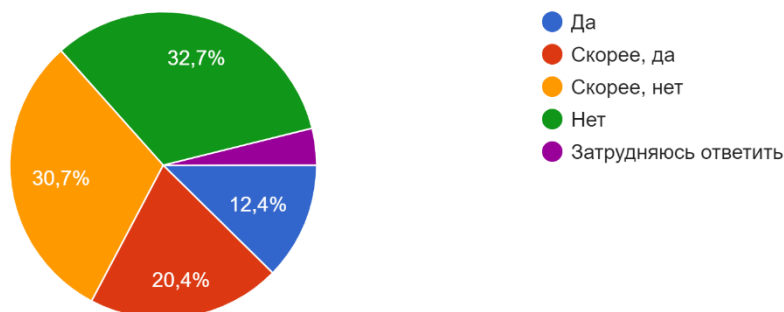
Как вы считаете, сложно ли попасть на работу в организацию связанную с киберспортом?

825 ответов



Есть ли у вас представление о том, как попасть на работу в организацию связанную с киберспортом?

825 ответов



На вопрос с открытым ответом «На ваш взгляд, какие навыки и компетенции должны быть у человека, который хочет работать в киберспортивной индустрии?» лидерами ответов (45%) стали: стрессоустойчивость, коммуникабельность, ответственность и желание.

По соревновательным играм мы попросили ответить в свободной форме, самыми популярными по ответам стали:

- 271 человек – Dota;
- 144 человек - Counter-Strike: Global Offensive;
- 92 человек - League of Legend;
- 89 человек – VALORANT;
- 66 человек - Apex Legends;
- 65 человека - Mobile Legends;
- 53 человек - World of Tanks;