

«УТВЕРЖДЕНО»

Решением Бюро Правления
Общероссийской
общественной организации
«Федерация компьютерного
спорта в России»
Протокол № 79
от «21» июля 2023 года

«УТВЕРЖДЕНО»

Решением
Общества с
ограниченной
ответственностью
«Эпик Испорте Ивентс»
«17» ноября 2022 года

РЕГЛАМЕНТ

«EPIC Standoff 2: Season 2»

**международных профессиональных спортивных
соревнований по компьютерному спорту
в спортивной дисциплине «тактический
трехмерный бой»**

(вид программы: Standoff 2)

**Москва
2023**

СОДЕРЖАНИЕ

- Глава 1 Глоссарий и сокращенные наименования.
- Глава 2 Организаторы Соревнования и их обязанности.
- Глава 3 Официальные лица Соревнования.
- Глава 4 Участники Соревнования. Права и обязанности участников.
- Глава 5 Формат и система проведения Соревнования.
- Глава 6 Замены.
- Глава 7 Паузы.
- Глава 8 Награждение.
- Глава 9 Финансирование.
- Глава 10 Судейство.
- Глава 11 Технические проблемы.

1. Глоссарий и сокращенные наименования

Соревнования	«EPIC Standoff 2: Season 2» международные профессиональные спортивные соревнования по компьютерному спорту в спортивной дисциплине «тактический трехмерный бой»
Организаторы Соревнования	ФКС России (Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 127434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72.), ООО «Эпик Испорте Ивентс» (Общество с ограниченной ответственностью «Эпик Испорте Ивентс», зарегистрированное по адресу 127434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 74.)
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования, формируемая согласно требованиям Федерального закона от 04.12.2007 г. №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335, от 25 июля 2022 г. № 615 и от 08 декабря 2022 г. № 1178 (Правила компьютерного спорта); Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; Дисциплинарный регламент ФКС России; Регламент ФКС России по этике; иные документы, утвержденные ФКС России, Оргкомитетом и (или) ГСК.
Онлайн, Online	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
Участник (Команда)	Участником Соревнования является группа спортсменов (команда), состоящая минимум из 5 спортсменов.

Менеджер команды	Официальный представитель Участника (команды) в Соревновании.
Олимпийская система (Single Elimination)	Система проведения Соревнования, при которой участник выбывает из Соревнования после одного проигранного матча.
Круговая система (Round-Robin)	Система, при которой каждый участник Соревнования поочередно встречается со всеми остальными участниками в один или несколько кругов.
Олимпийская система с выбыванием после двух поражений (Double Elimination)	Система, при которой участник Соревнования, проигравший свой первый матч, попадает в нижнюю сетку, а после второго поражения выбывает из Соревнования.

2. Организаторы Соревнования и их обязанности

- 2.1. Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат Организаторам Соревнования.
- 2.2. Распределение прав и обязанностей между ФКС России и ООО «Эпик Испорте Ивентс» (далее, совокупно, Организаторы Соревнования), включая ответственность за причиненный вред участникам Соревнования и (или) третьим лицам, осуществляется на основании соответствующего договора, заключенного между Организаторами. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнования, их права, обязанности и ответственность определяются на основании договоров, заключаемых Организаторами соревнования.
- 2.3. Соревнования проводятся в соответствии с частью 9 статьи 37 Федеральным законом от 04.12.2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
- 2.4. Организаторы Соревнования не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.
- 2.5. Права Организаторов Соревнования:
 - организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим Регламентом;
 - утверждать Регламент и иные Нормативные документы Соревнования, регулирующие условия и порядок

организации и проведения Соревнования, определяющие права и обязанности участников Соревнования;

- толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнования;
- освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий и платформ, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;
- использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнования (Символика Соревнования); осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации.

2.6. Обязанности Организаторов Соревнования:

- осуществлять деятельность по организации Соревнования;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
- осуществлять организацию судейства Соревнования;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;

- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнования в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим Регламентом.

3. Официальные лица Соревнования

- 3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнования.
- 3.2. В целях организации, проведения и осуществления контроля за проведением Соревнований Организаторы Соревнований формируют ГСК.
- 3.3. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.
- 3.4. Решения Организаторов Соревнования и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.
- 3.5. Для обращения в ГСК используется электронная почта info@epicevents.gg. В теме письма нужно указать «В ГСК Соревнования «EPIC Standoff 2: Season 2»».
- 3.6. Судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования не могут являться участниками Соревнования.

4. Участники Соревнования. Права и обязанности участников

- 4.1. Участниками Соревнования считаются лица или группы лиц, подавшие в установленном Организаторами Соревнования порядке Заявку на участие в Соревнованиях, которая была утверждена представителями Организаторов в установленном порядке.
- 4.2. Участники обязаны общаться с официальными лицами Соревнования и другими участниками Соревнования на русском языке.
- 4.3. Участники Соревнования должны знать и исполнять положения Нормативных документов Соревнования.
- 4.4. В Соревнованиях могут принимать участие иностранные спортсмены и спортсмены Российской Федерации, прошедшие предварительный отбор, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.
- 4.5. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую

информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

- 4.6. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов и ГСК.
- 4.6.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнования, вплоть до дисквалификации.
- 4.7. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.
- 4.8. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
- 4.9. Минимальный возраст участников – 16 лет. Возраст устанавливается на день начала проведения Соревнования.
- 4.9.1. Игроки, достигшие возраста 14 лет, могут участвовать в Турнире при условии, если в команде есть хотя бы один игрок 16 лет и старше.
- 4.9.2. Согласно Правилам компьютерного спорта (приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. No 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. No 335), каждый участник обязуется предоставить ГСК следующий пакет документов:
- фото или скан-копии 1 и 2 страниц паспорта для участников от 14 лет при его наличии;
 - фото или скан-копия свидетельства о рождении для участников 14 лет в случае отсутствия паспорта;
 - письменное разрешение родителя или законного опекуна для участника возраста от 14 лет и младше 16 лет, написанное от руки, с датой и подписью;

- 4.9.3. Отказ или невозможность предъявить по требованию судьи документы, удостоверяющие личность и письменное разрешение от родителей на участие в соревнованиях для участников от 14 до 16 лет – отстранение команды от участия в турнире;
- 4.10. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
- 4.11. Участники по запросу организаторов и ГСК должны установленным организатором способом в установленный организаторами срок предоставить видео- и аудио-интервью.
- 4.12. Участники по запросу организаторов должны установленным организаторами способом предоставить доступ к видеотрансляции игрового процесса с изображением монитора и игрока.
- 4.13. Участники по запросу организаторов должны установленным организаторами способом предоставить доступ к голосовому чату команды.
- 4.14. Участники по запросу организаторов и ГСК должны установленным организаторами способом в установленный организаторами срок предоставить фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника.
- 4.14.1. В дни проведения матчей Соревнования участник, подавший заявку на соответствующий этап, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов и ГСК предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность участника.
- 4.15. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты геймов (матчей), проводимых в рамках Соревнования.
- 4.16. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать

- организатора. К спортсмену, один из аккаунтов которого подвергся блокировке официальным правообладателем, будут применены санкции, предусмотренные Нормативными документами Соревнования, вплоть до дисквалификации.
- 4.17. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей, и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
- 4.18. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные Соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 04.12.2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
- 4.19. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнования, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- 4.20. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в основном этапе Соревнования, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов и ГСК.

5. Формат и система проведения Соревнования

- 5.1. Соревнования включают в себя одну дисциплину: Тактический трехмерный бой (вид программы — Standoff 2).
- 5.2. Порядок определения победителей и призеров Соревнования. **Соревнование** состоит из квалификационных отборочных, групповой стадии и стадии плей-офф и проходит в формате Online с 07.08.2023 по 20.08.2023.
- 5.2.1. Целью отборочных квалификаций является определение участников групповой стадии.
- 5.2.2. Целью групповой стадии является определение участников стадии плей-офф.
- 5.2.3. Начало стадии основного этапа устанавливается ГСК.
- 5.2.4. Каждый матч играется строго по расписанию или команде судьи. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
- 5.2.5. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord.

5.2.6. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров и предоставлять им доступ к внутри матчевой информации.

5.2.7. Максимальное время задержки начала матча - 10 минут после старта текущего раунда.

5.2.8. Формат проведения Отборочных квалификаций:

5.2.8.1. **Отборочные квалификации** – Система проведения стадии: Single Elimination.

Формат проведения матчей до полуфинала: bo1.

Формат проведения полуфинальных матчей: bo3.

5.2.8.2. Всего будет 3 (три) Отборочные квалификации.

5.2.8.3. Bo1 стартует по расписанию, но не раньше завершения предыдущего bo1.

5.2.8.4. В случае, если bo1 должно начаться, но предыдущее не завершено, время старта устанавливается следующим образом: время завершения идущего bo1 + 15 минут.

5.2.8.5. Перерыв между геймами - 10 минут.

5.2.8.6. Полуфиналы проходят в формате BO3.

5.2.8.7. Финальные матчи не играют.

5.2.8.8. Из Отборочных квалификаций в Групповую стадию выходит по две команды-финалистов квалификации.

5.2.9. Формат проведения Групповой стадии:

5.2.9.1. **Групповая стадия** – 2 группы (в группе по 6 команд-участников).

Система проведения Групповой стадии: Круговая система (Round-Robin).

Формат проведения матчей bo1.

Даты проведения стадии: 11.08 - 15.08

5.2.9.2. Организаторы оставляют за собой право пригласить в групповую стадию 6 (шесть) команд.

5.2.9.3. Команды будут распределены на 2 (две) группы без предварительного посева.

5.2.9.4. Расписание игр будет представлено Организаторами не позднее чем за 12 часов до начала этапа Соревнований.

- Этап Соревнований будет проходить в течении 5 дней по 6 (шесть) матчей в день;

5.2.9.5. При распределении мест по итогам групповой стадии последовательно учитываются следующие критерии:

- количество очков (победа - 3 очка, поражение - 0 очков);
 - разница выигранных и проигранных раундов во всех матчах между спорящими участниками;
 - разница всех выигранных и проигранных раундов во всех матчах спорящих участников;
 - при равенстве всех критериев для определения победителя назначаются переигровки между участниками с равными значениями в вышеуказанных критериях.
- 5.2.9.6. 8 команд-участниц групповой стадии, набравших наибольшее количество очков, могут выйти в стадию плей-офф.
- 5.2.9.7. Во1 стартует по расписанию, но не раньше завершения предыдущего матча.
- 5.2.9.8. В случае, если во1 должен начаться, но предыдущий матч не завершен, время старта устанавливается следующим образом: время завершения идущего во1 + 15 минут.
- 5.2.9.9. Из Групповой стадии в плей-офф выходит 8 команд по 4 команды из каждой группы.

5.2.10. Формат проведения стадии плей-офф:

- 5.2.10.1. Система проведения стадии плей-офф: Double Elimination.
Формат проведения матчей: во3.
Даты проведения стадии: 17.08 - 20.08
- 5.2.10.2. Расписание игр будет представлено Организаторами не позднее чем за 12 часов до начала этапа Соревнований.
- 5.2.10.3. Матчи плей-оффа формируются по предварительному посеву:
- Победитель 1 (первой) группы и топ-2 (два) второй группы формируют первый матч верхней сетки в плей-оффе.
 - Победитель 2 (второй) группы и топ-2 (два) первой группы формируют второй матч верхней сетки в плей-оффе.
 - Топ-3 (три) второй группы и топ-4 (четыре) первой группы формируют первый матч нижней сетки.
 - Топ-3 (три) первой группы и топ-4 (четыре) второй группы формируют второй матч нижней сетки.
- 5.2.10.4. Во3 стартует по расписанию, но не раньше завершения предыдущего во3.
- 5.2.10.5. В случае, если во3 должно начаться, но предыдущее

не завершено, время старта устанавливается следующим образом: время завершения идущего во3 + 15 минут.

5.2.10.6. Перерыв между геймами - 10 минут.

5.2.10.7. Перерыв между во3 - 15 минут.

6. Замены

- 6.1. Группа спортсменов (команда) в дисциплине Тактический трехмерный бой (Standoff 2) может состоять до 7 человек.
- 6.1.1. В группе может состоять 5 основных игроков и не более 2 игроков замены.
- 6.2. В рамках Соревнований в дисциплине Тактический трехмерный бой разрешается замена максимум двух участников основного состава на каждом гейме. Участники, выходящие на замену, не должны участвовать в Соревнованиях в других командах.

7. Паузы

- 7.1. Участники вправе останавливать матч только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
- Непреднамеренный разрыв соединения.
 - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 7.2. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 1 (одну) минуту у каждой команды на один гейм.

8. Награждение

- 8.1. Победитель и призеры Соревнования награждаются денежными призами. Сроки и порядок выплаты денежных призов определяются решением Организаторов.
- 8.2. Призовой фонд Соревнования составляет 800 000 рублей, который распределяется следующим образом:
- 1 место – 300 000 рублей;
 - 2 место – 200 000 рублей;
 - 3 место – 120 000 рублей;
 - 4 место – 60 000 рублей;
 - 5-6 место (Участник 1) – 40 000 рублей;

5-6 место (Участник 2) – 40 000 рублей;
7-8 место (Участник 1) – 20 000 рублей;
7-8 место (Участник 2) – 20 000 рублей.

- 8.3. ФКС России обеспечивает выплату денежных призов победителям и призерам Соревнования - физическим лицам и/или юридическим лицам, являющимся налоговыми резидентами Российской Федерации на рублевые счета в банках РФ.
- 8.4. Выплата денежных призов в пользу юридического лица возможна только при условии наличия заключенного в письменной форме соглашения между юридическим лицом и спортсменом (спортсменами) соответствующей Команды-победителя (призера) и/или при наличии иного документа, подтверждающего волеизъявление спортсмена (спортсменов) о выплате призовых средств в пользу юридического лица, а также при условии предоставления копии такого соглашения (и/или иного документа) в ФКС России.
- 8.5. Организаторы, исполняя обязанности налогового агента по налогу на доходы физических лиц при выплате призовых денежных средств удерживают из суммы призовых денежных средств сумму налога на доходы физических лиц по ставке, установленной действующим законодательством Российской Федерации, и уплачивают ее в соответствующий бюджет в Российской Федерации.
- 8.6. ФКС России в соответствии со ст. 226 Налогового Кодекса РФ выступает налоговым агентом лица, объявленного победителем в Турнире, по уплате налога на доходы физических лиц, исчисляет, удерживает и перечисляет в бюджет сумму налога, удержанного из доходов победителя Турнира, получившего приз, а также подает в налоговые органы сведения о доходах победителя Турнира в виде полученного приза (если применимо).
- 8.7. После подведения итогов Турнира ФКС России связывается с победителем для вручения приза путем направления сообщения по электронной почте, указанной при регистрации на турнирной платформе. Для вручения приза победитель обязуется предоставить по запросу ФКС России скан-копию паспорта РФ, ИНН Участника и иные данные, которые могут быть указаны в запросе. Указанные сведения запрашиваются ФКС России в целях исполнения условий Регламента, а также в целях исполнения ФКС России обязанностей, возложенных на него Налоговым кодексом РФ. Для проведения выплат Участники обязаны предоставить Организаторам реквизиты, паспортные данные и прочие сведения, необходимые для перечисления

денежных средств, вместе с согласием на обработку и хранение таких данных. В случае изменения ранее предоставленных данных Участники обязаны предоставить Организаторам обновленные данные вместе с согласием на обработку и хранение таких данных.

9. Финансирование

- 9.1. Общее финансирование организации и проведения Соревнования осуществляют Организаторы Соревнования.
- 9.2. Финансирование призового фонда осуществляется за счет средств Организаторов Соревнования.
- 9.3. С целью осуществления финансирования Организаторы вправе привлекать средства спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.
- 9.4. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных, не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

10. Судейство

- 10.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.
- 10.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организаторы Соревнования и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
- 10.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут Участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 10.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 10.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.
- 10.6. Начало гейма с неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического

- поражения команде.
- 10.7. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и/или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, будут не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.
- 10.8. Иными нормативными документами ГСК Соревнования могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.
- 10.9. В групповой стадии и плей-офф, к игрокам не явившимся к указанному времени на пик-бан карт, будут применены штрафные санкции:
- Лишение второго бана при во1. Лишение первого бана при во3.
 - При неоднократном нарушении команда также будет лишена пауз.

11. Технические проблемы

- 11.1. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех игроков назначается переигровка. Выбранные и запрещенные карты (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.
- 11.2. При дисконнекте одного или нескольких игроков из команды ставится пауза на срок в соответствии с пунктом 7.3.
- 11.3. При дисконнекте всех игроков из одной команды, и невозможности вернуться в игру в соответствии с пунктом 11.1 им может быть присуждено техническое поражение или, в случае если это произошло до начала раунда может быть назначена переигровка.