

УТВЕРЖДЕНО
Решением Бюро Правления
ФКС России
протокол № 148 от 18 февраля 2026 г.

РЕГЛАМЕНТ
соревнований
по компьютерному спорту среди студенческих команд
«Суперкубок Национальной студенческой лиги компьютерного спорта»
(дисциплины — боевая арена, тактический трехмерный бой)

СОДЕРЖАНИЕ

Глава I	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава II	Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов
Глава III	Официальные лица Соревнования
Глава IV	Права и обязанности участников Соревнования
Глава V	Общая информация о проведении Соревнования
Глава VI	Паузы
Глава VII	Судейство
Глава VIII	Технические проблемы
Глава IX	Награждение
Глава X	Финансирование
Глава XI	Страхование участников
Глава XII	Заключительные положения
Глава XIII	Адреса и реквизиты организаторов

I. ГЛОССАРИЙ И СОКРАЩЕННЫЕ НАИМЕНОВАНИЯ

ФКС России (организатор)	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 127434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72
Полное наименование Соревнования	Соревнования по компьютерному спорту среди студенческих команд «Суперкубок Национальной студенческой лиги компьютерного спорта»
Краткое наименование Соревнования	«Суперкубок НСЛКС»
Спортивные дисциплины и виды программ	«Боевая арена» (вид программы — Dota 2) и «тактический трехмерный бой» (вид программы — Counter-Strike 2)
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Минспорта России от 22 января 2020 г. № 22, с действующими изменениями, внесенными приказами Минспорта России (Правила компьютерного спорта); положение о Соревновании; регламент Соревнования; технические правила Соревнования; Дисциплинарный регламент ФКС России; Регламент ФКС России по этике; иные документы, утвержденные ФКС России и (или) ГСК
ЛАН	Формат проведения соревнований или стадии соревнований, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах

Участник	Участником Соревнования является группа спортсменов (команда), заявленная и допущенная для участия в Соревновании
Олимпийская система	Система проведения соревнований, при которой участник выбывает из соревнований после одного проигранного матча
Образовательная организация	Некоммерческая организация, осуществляющая на основании лицензии образовательную деятельность в качестве основного вида деятельности в соответствии с целями, ради достижения которых такая организация создана

II. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЯ. ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРОВ

2.1. Общее руководство организацией и проведением Соревнования осуществляется Общероссийской общественной организацией «Федерация компьютерного спорта России» (далее — ФКС России или организатор) и Ассоциацией «Национальная студенческая лига компьютерного спорта» (далее — НСЛКС), при поддержке Министерства спорта Российской Федерации (далее — Минспорт России), Министерства науки и высшего образования Российской Федерации,, общероссийской общественной организации «Российский студенческий спортивный союз», Общероссийской молодежной общественной организации «Ассоциация студенческих спортивных клубов России» (далее – АССК России).

2.2. Непосредственное проведение Соревнования возлагается на ГСК, утвержденную ФКС России.

2.3. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнования определяются на основании заключенных ФКС России договоров и соглашений.

2.4. Организация и проведение Соревнования связаны с реализацией мероприятий, предусмотренных программой развития вида спорта «компьютерный спорт», разработанной и утвержденной в порядке, установленном Федеральным законом от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», направлены на развитие соответствующих частей спорта, определяемых ФКС России как организатором Соревнования по смыслу положений действующего законодательства Российской Федерации.

2.5. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Соревнования организаторы Соревнования руководствуются действующим законодательством Российской Федерации, законами субъектов, в том числе Правилами поведения зрителей при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации

Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353, приказом МВД России от 17 ноября 2015 г. № 1092 «Об утверждении требований к отдельным объектам инфраструктуры мест проведения официальных спортивных соревнований и техническому оснащению стадионов для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности», международными правовыми актами в сфере обеспечения безопасности и иными правовыми актами.

2.6. В соответствии с частью 9 статьи 37 Федерального закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» места проведения спортивных соревнований должны иметь необходимую инфраструктуру, системы видеонаблюдения, позволяющие осуществить идентификацию физических лиц во время их нахождения в местах проведения официальных спортивных мероприятий.

2.7. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 г. № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

2.8. Организатор Соревнования не несет ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

2.9. Организатор сохраняет за собой право использовать на своих ресурсах официальные названия Образовательных организаций, команды которых участвуют в Соревновании.

2.10. Организатор сохраняет за собой право не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнования;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

2.11. Права организаторов Соревнования:

- организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим

регламентом;

— утверждать регламент Соревнования и иные Нормативные документы Соревнования, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнования, определяющие права и обязанности участников Соревнования;

— толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы регламента Соревнования и иных Нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования (разъяснения) норм регламента Соревнования и иных Нормативных документов Соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений регламента Соревнования или иных Нормативных документов Соревнования;

— освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;

— использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнования (символика Соревнования);

— осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные регламентом Соревнования, не противоречащие положениям регламента Соревнования и действующего законодательства Российской Федерации.

2.12. Обязанности организаторов Соревнования:

— осуществлять деятельность по организации Соревнования;

— определять условия допуска участников к Соревнованию;

— осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;

— обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;

— осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;

— осуществлять регистрацию итогов Соревнования;

— осуществлять организацию судейства Соревнования;

— определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;

— осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнований в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим регламентом.

III. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА СОРЕВНОВАНИЯ

3.1. Соревнование проводится в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнования.

3.2. Решения организатора и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.

3.3. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать «В ГСК “Суперкубок НСЛКС”».

3.4. Судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования и сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнования.

IV. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЯ

4.1. К Соревнованию допускаются команды Образовательных организаций, в состав которых входят лица, достигшие 16 лет и не старше 26 лет на 1 января 2026 г., и подавшие заявку на участие в установленном ГСК порядке.

4.1.1. Учащиеся могут выступать только за одну Образовательную организацию, в которой они обучались по состоянию на 1 января 2026 г., в составе одной команды в одном виде программы.

4.1.2. В составе одной команды могут принимать участие учащиеся одной образовательной организации одного и того же типа.

4.1.3. Допускается участие учащихся из структурных подразделений одной образовательной организации при условии принадлежности этих структурных подразделений к одному субъекту Российской Федерации.

4.1.4. Каждое структурное подразделение Образовательной организации может представлять одну команду.

4.2. Физическое лицо может участвовать в Соревновании только в одной команде, только в одной дисциплине.

4.3. Официальный язык Соревнования — русский. Лица, участвующие в Соревновании, не владеющие русским языком, при необходимости вправе за свой счет воспользоваться услугами переводчика.

4.4. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

4.5. Лица, не достигшие 18 лет на 27 февраля 2026 г., обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревновании согласно предоставленному организаторами Соревнования образцу.

4.6. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

4.7. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является

конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.

4.7.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования, в том числе опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнования, вплоть до дисквалификации.

4.8. Имена, фамилии, фото- и видео-материалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревновании, а также интервью и иные материалы могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

4.9. Участники, законные представители Участников, сотрудники Образовательных организаций, которые участвуют в Соревновании, обязаны:

4.9.1. немедленно информировать организаторов о любых проблемах, который могут привести к невозможности участия в Соревновании, включая утерю доступа к игровому аккаунта и форс-мажорные обстоятельства;

4.9.2. допускать в свои матчи судей, предоставлять им доступ к запрашиваемой внутриматчевой информации;

4.9.3. оформлять свои игровые аккаунты, включая название или тэг команды, внутриигровое имя (никнейм), изображение в игровом профиле (аватар), в соответствии с шаблоном, предоставленным ГСК, в случае наличия такой технической возможности;

4.9.4. предоставлять по запросу судей в установленном судьями порядке официальную справку с печатью Образовательной организации, подтверждающей обучение участника в данной Образовательной организации;

4.9.5. соблюдать требования по идентификации личности (по запросу организатора или судьи установленным организатором или судьей способом в установленный организатором или судьей срок предоставить оригинал документа, который в соответствии с действующим законодательством является документом, удостоверяющим личность и возраст участника).

4.10. Участникам запрещается:

4.10.1. использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику видов программы Соревнования, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча Соревнования;

4.10.2. оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования;

4.10.3. использовать в ходе Соревнования разные игровые аккаунты или разные игровые никнеймы;

4.10.4. осуществлять любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта, используемого в Соревновании, третьему лицу.

V. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОВЕДЕНИИ СОРЕВНОВАНИЯ

5.1. Соревнование проводится в формате ЛАН по олимпийской системе проведения с матчем за третье место в формате проведения матчей — во3 в г. Красноярск с 27 февраля 2026 г. по 3 марта 2026 г.

5.2. Минимальное гарантированное время для разминки и настройки устройств ввода/вывода: настройка устройств при посадке или смене игрового места — 5 (пять) минут, разминка перед первым и последующими матчами — 5 (пять) минут.

5.3. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника — 10 (десять) минут.

5.4. ФКС России формирует список участников Соревнования.

5.5. Расписание игрового дня и матчей определяет ГСК в рамках каждой дисциплины перед началом Соревнования.

5.6. Каждый матч играется по расписанию. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.

VI. ПАУЗЫ

6.1. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- техническая пауза,
- непреднамеренный разрыв соединения,
- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

6.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.

6.3. В дисциплине «боевая арена» установлен лимит суммарного времени таймаута (паузы) в 10 (десять) минут на каждую сторону.

6.3.1. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута, возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.

6.3.2. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

6.4. В дисциплине «тактический трехмерный бой» в рамках одного гейма (карты) каждая команда вправе использовать мини-паузы длительностью по 30 (тридцать) секунд каждая.

6.4.1. В случае технических проблем, участник вправе останавливать гейм, используя техническую паузу, с обязательным уведомлением соперников о причине технической паузы. Допустимые причины указаны в пункте 6.1.

6.4.2. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

VII. СУДЕЙСТВО

7.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.

7.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Правилами компьютерного спорта, настоящим регламентом и техническими правилами Соревнования, организаторы Соревнования и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

7.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 (десять) минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

7.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации в зависимости от количества и частоты сообщений.

7.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

7.6. Во всех спортивных дисциплинах запрещено начинать гейм неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.

7.7. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 (десяти) минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.

7.7.1. Диалог от лица команды ведет капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.

7.8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в том числе за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

7.9. Иными нормативными документами ФКС России могут определяться иные, не предусмотренные настоящим регламентом, составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.

7.10. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах ФКС России.

VIII. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ

8.1. В случае возникновения технических проблем у одной из команд в ходе гейма, участники обязаны остановить игру либо в начале текущего раунда (freeze time), либо по его завершению и обратиться к судье за дальнейшими инструкциями. Претензии по окончанию гейма рассмотрены не будут.

8.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников ставится пауза в порядке, предусмотренном пунктом 6.1. В случае невозможности восстановления соединения у нескольких участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, может получить техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении гейма с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

8.3. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка.

8.4. Все неисправности и (или) ошибки в игре, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошли неисправности и (или) ошибки в игре. При повторном использовании неисправности и (или) ошибки в игре участник может быть снят с Соревнования.

IX. НАГРАЖДЕНИЕ

9.1. Участники, занявшие 1 место, награждаются кубком и медалями АССК/РССС и призами ФКС России.

9.2. Участники, занявшие 2 и 3 места, награждаются медалями АССК/РССС и призами ФКС России.

9.3. ФКС России и (или) иные организации могут учредить и вручить дополнительные награды и памятные призы как в натуральной, так и денежной форме.

9.4. Общий призовой фонд Соревнования составляет 1 000 000 (один миллион) рублей.

9.4.1. Распределение призового фонда Соревнований по занятым местам:

Место	Боевая арена	Тактический трехмерный бой
1 место	250 000 рублей	250 000 рублей
2 место	150 000 рублей	150 000 рублей
3 место	100 000 рублей	100 000 рублей
Всего	500 000 рублей	500 000 рублей

9.5. Призовые суммы равномерно распределяются между всеми участниками основного состава команды и выплачиваются на их личные банковские счета, либо на расчетный счет организации, обеспечивающей прибытие и участие участников в Соревновании.

9.6. Призовые выплачиваются исключительно на счета призеров Соревнования или организаций в течение 6 (шести) месяцев с момента предоставления необходимых реквизитов.

9.7. В случае неявки на Соревнование и (или) на матчи Соревнования участники лишаются причитающихся им призовых сумм.

9.8. ФКС России обеспечивает выплату денежных призов победителям и призерам Соревнования – физическим лицам и/или юридическим лицам на рублевые счета.

9.9. Также ФКС России вправе предоставить обязанность по выплате денежных призов третьей стороне.

9.10. Выплата денежных призов в пользу юридического лица возможна только при условии наличия заключенного в письменной форме соглашения между юридическим лицом и спортсменом (спортсменами) соответствующей команды- победителя (призера) и/или при наличии иного документа, подтверждающего волеизъявление спортсмена (спортсменов) о выплате призовых средств в пользу юридического лица, а также при условии предоставления копии такого соглашения (и/или иного документа) в ФКС России.

9.11. ФКС России в соответствии со статьей 226 Налогового Кодекса Российской Федерации выступает налоговым агентом лица, объявленного призером в Соревновании, по уплате налога на доходы физических лиц, исчисляет, удерживает и перечисляет в бюджет сумму налога, удержанного из доходов призера Соревнования, получившего приз, а также подает в налоговые органы сведения о доходах призера Соревнования в виде полученного приза (если применимо).

9.12. После подведения итогов Соревнования ФКС России связывается с призером для вручения приза путем направления сообщения по электронной почте, указанной при регистрации на турнирной платформе. Для вручения приза призер обязуется предоставить по запросу ФКС России и в течении 30 (тридцати) календарных дней реквизиты, паспортные данные и прочие сведения, необходимые для перечисления денежных средств, вместе с согласием на обработку и хранение таких данных. В случае изменения ранее предоставленных данных, участники обязаны предоставить организаторам обновленные данные вместе с согласием на обработку и хранение таких данных. Указанные сведения запрашиваются ФКС России в целях исполнения условий регламента Соревнования, а также в целях исполнения ФКС России обязанностей, возложенных на него Налоговым кодексом Российской Федерации.

X. ФИНАНСИРОВАНИЕ

10.1. Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Соревнования, осуществляется организаторами в соответствии со сметой расходов по согласованию.

10.2. Расходы, связанные с медицинским обслуживанием (включая санитарный транспорт), судейством, производством печатных материалов, проведением церемоний открытия/закрытия Соревнования, системой аккредитации и прочих расходов, необходимых для проведения Соревнования, обеспечиваются за счет организаторов Соревнования.

10.3. Расходы по командированию:

– трансферу составов команд на Соревнование (4 (четыре) команды в каждой дисциплине, в каждой 5 (пять) человек основного состава, 1 (один) представитель (тренер), а также судейской бригады обеспечиваются за счет средств командирующих организаций и иных источников финансирования;

– питанию и размещению составов команд на Соревнование (4 (четыре) команды в каждой дисциплине, в каждой 5 (пять) человек основного состава, 1 (один) представитель (тренер), а также судейской бригады обеспечиваются за счет средств принимающей стороны.

10.4. Общее финансирование организации и проведения Соревнования осуществляют организаторы Соревнования.

10.5. С целью осуществления финансирования организаторы Соревнования вправе привлекать спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.

10.6. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных, не запрещенных законодательством Российской Федерации, источников.

XI. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

11.1. Участие в Соревновании осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организаторам по первому требованию.

XII. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

12.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование регламента Соревнования осуществляется уполномоченными органами ФКС России.

12.2. Внесение изменений в регламент Соревнования осуществляется уполномоченными органами ФКС России.

12.3. Регламент Соревнования вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами ФКС России.

ХIII. АДРЕСА И РЕКВИЗИТЫ ФКС РОССИИ

13.1. Полное наименование: Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России»

Сокращенное наименование: ФКС России

Место нахождения: 127434, Россия, г. Москва, Муниципальный округ Тимирязевский вн.тер.г., Дмитровское ш., д. 27, к.1, ком. 72

ИНН: 7730136455

КПП: 771301001

ОГРН: 1037700207401

БАНК: ГПБ (АО) г. Москва

БИК: 044525823

Корреспондентский счет: 30101810200000000823

Расчетный счет:40703810900000004203

Телефон: +7 495 215-53-54