

Технические правила по виду программы Counter-Strike 2

«Суперкубок НСЛКС»

1. Общая информация

1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревновании только в одной команде и по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Настройки игры

2.1. Все турнирные сервера используют стандартный соревновательный конфигурационный файл.

3. Проведение матчей

3.1. В матче принимают участие 2 (две) команды по 5 (пять) человек в каждой.

3.2. Соревнования проводятся на картах: de_inferno, de_mirage, de_nuke, de_dust2, de_overpass, de_anubis, de_ancient.

3.3. Перед началом матча осуществляется выбор карт и сторон. Очередность выбора карт на матч определяется случайно (платформа случайным образом выбирает капитана, который вычеркивает карту первым), если другого не сообщено судьями.

3.4. По завершению выбора команде необходимо зайти на выделенный сервер в течении 5 (пяти) минут. Если команда не успевает, то может быть предоставлено техническое поражение.

3.5. Для начала матча всем участникам необходимо написать !ready или !forceready для начала матча.