

Технические правила по виду программы Dota 2

«Суперкубок НСЛКС»

1. Общая информация

1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Участник может участвовать в Соревновании только в одной команде. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Настройки игры

2.1. Настройки при использовании русского клиента:

- Местоположение сервера — Западная Европа;
- Режим игры — Режим Капитанов;
- Разрешить наблюдение — разрешить;
- Задержка DotaTV — 2 (две) минуты;
- Наличие тренера — запретить.

2.2. Перед началом матча команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью Соревнования. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются судьей.

3. Проведение матчей

3.1. В матче принимают участие 2 (две) команды по 5 (пять) участников в каждой.

3.2. Команда, находящаяся в текущем матче выше в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби.

3.2.1. Название и пароль от игрового лобби должны быть понятными для обеих команд.

3.3. В матче лобби могут находиться только участники, судьи и официальные обозреватели.

3.4. Порядок выбора: первый гейм — автоматический (бросок монетки), второй гейм — проигравший первый гейм, выбирает право выбора первого пика или стороны. Третий гейм — автоматический (бросок монетки).