

**УТВЕРЖДЕН**

Общество с ограниченной  
ответственностью «Исфорс Рус»  
Исполнительный директор  
Галустьян А.Б.

**УТВЕРЖДЕН**

Решением Бюро Правления  
ФКС России  
Протокол № 154  
от «29» мая 2026 г.

**РЕГЛАМЕНТ**  
**профессионального спортивного**  
**соревнования по спортивной дисциплине**  
**«тактический трехмерный бой»**  
**вида спорта «компьютерный спорт»**  
**«Арена Танков»**

Москва, 2026

## Оглавление

- Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования
- Глава 2. Цели и задачи Соревнования
- Глава 3. Общие положения
- Глава 4. Состав участников
- Глава 5. Допуск к участию
- Глава 6. Место и сроки проведения Соревнования
- Глава 7. Структура и система проведения Соревнования
- Глава 8. Организация проведения матчей Соревнования
- Глава 9. Награждение
- Глава 10. Финансирование
- Глава 11. Обеспечение безопасности участников и зрителей
- Глава 12. Права и обязанности Организаторов
- Глава 13. Обязанности участников
- Глава 14. Судейство
- Глава 15. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции
- Глава 16. Протесты
- Глава 17. Адрес и реквизиты Организаторов

## Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования

Наименование	Описание
<b>ФКС России</b>	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 1271434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72
<b>Соорганизатор</b>	Общество с ограниченной ответственностью «Исфорс Рус», зарегистрированная по адресу 1271434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, корпус 1, этаж 1, комн. 54
<b>Организаторы</b>	ФКС России и Соорганизатор
<b>Соревнование</b>	Профессиональное спортивное соревнование по спортивной дисциплине «тактический трёхмерный бой» вида спорта «компьютерный спорт», имеющее следующее наименование: - наименование на русском языке: «Арена Танков»; - полное наименование на английском языке: «Arena Tankov»; - сокращенное наименование на английском языке: «АТ»
<b>Правила компьютерного спорта (правила вида спорта «компьютерный спорт»)</b>	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации
<b>Регламент</b>	Регламент профессионального спортивного соревнования по спортивной дисциплине «тактический трёхмерный бой» вида спорта «компьютерный спорт» «Арена Танков»
<b>ГСК</b>	Главная судейская коллегия
<b>Участник (Спортсмен)</b>	Физическое лицо, заявленное и допущенное к участию в Соревновании и принимающее непосредственное участие в нем
<b>Команда</b>	Коллектив Спортсменов (тренеров, руководителей и пр.), заявленный и допущенный к участию в Соревновании, а также принимающий участие в нем
<b>LAN (ЛАН)</b>	Формат проведения спортивных и физкультурных соревнований и других мероприятий, при котором участники находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях
<b>Bo1 (Бо1)</b>	Формат проведения матча между участниками, при котором матч состоит из одного гейма, по итогам которого определяется победитель матча
<b>Круговая система</b>	Система, при которой каждый участник Соревнования поочередно встречается со всеми остальными участниками Соревнования в один или несколько кругов
<b>Нормативные документы</b>	Регламент, Правила компьютерного спорта, решения ФКС России, Соорганизатора, Дисциплинарный регламент ФКС России, Регламент ФКС России по этике, а также иные применимые документы, утвержденные ФКС России, касающиеся отдельных направлений организации и проведения Соревнования

### *Примечания к Глоссарию:*

1. В целях Регламента по тексту может использоваться термин «Участник». Для целей применения любых положений Регламента под Участником могут пониматься как Команды (коллективы физической культуры / спортивные клубы, в том числе

юридические лица), так и Спортсмены (игроки, т.е. физические лица), исходя из контекста соответствующей нормы, в дефинициях, предусмотренных Глоссарием, если иное прямо не предусмотрено Регламентом.

2. Все термины, зафиксированные в Глоссарии, могут быть указаны в Регламенте как с заглавной буквы, так и со строчной, без ущерба для их значения.

3. Все термины и определения, предусмотренные текстом Регламента, могут использоваться как в единственном, так и во множественном числе, без ущерба для их значения.

4. Все ссылки на физических лиц, предусмотренные Регламентом, могут использоваться как в мужском, так и в женском роде.

5. Иные термины и определения, не предусмотренные Глоссарием, используются в значении, предусмотренном Нормативными документами.

## **Глава 2. Цели и задачи Соревнования**

1. Соревнование проводится в целях:

- создания конкурентоспособного спортивно-соревновательного продукта в сфере профессиональных спортивных соревнований по спортивной дисциплине «тактический трёхмерный бой» вида спорта «компьютерный спорт»;
- формирования регулярной системы профессиональных соревнований по спортивной дисциплине «тактический трёхмерный бой» вида спорта «компьютерный спорт», участие в которых направлено на получение спортсменами дохода;
- популяризации и дальнейшего развития спортивной дисциплины «тактический трёхмерный бой» вида спорта «компьютерный спорт» в Российской Федерации;
- организации досуга граждан Российской Федерации в сфере физической культуры и спорта.

2. Задачами проведения Соревнования являются:

- определение победителя и призеров Соревнования;
- повышение уровня спортивного мастерства спортсменов в спортивной дисциплине «тактический трёхмерный бой» вида спорта «компьютерный спорт»;
- повышение уровня судейства соревнований по виду спорта «компьютерный спорт»;
- подготовка спортсменов Российской Федерации в целях их успешного выступления на международных соревнованиях.

## **Глава 3. Общие положения**

1. Соревнование проводится на основании и в соответствии с настоящим Регламентом, а также Правилами компьютерного спорта (в части спортивной дисциплины «тактический трёхмерный бой» вида спорта «компьютерный спорт»), утвержденными соответствующим приказом Министерства спорта Российской Федерации.

Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат Организаторам. Распределение прав и обязанностей между Организаторами осуществляется в соответствии с настоящим Регламентом, а также заключаемыми между Организаторами соглашениями (при наличии).

2. Работу непосредственно по организации, проведению и контролю за проведением Соревнования осуществляют Организаторы в порядке, предусмотренном настоящим Регламентом и соответствующими договорами, заключенными между ними.

3. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, состоящая из судей, утверждаемых Организаторами. Права, обязанности, порядок формирования и состав ГСК утверждаются Организаторами.

Судья руководит Соревнованием и непосредственно отвечает за его проведение в

соответствии с Регламентом, Правилами вида спорта «компьютерный спорт», назначает ассистентов и контролирует их работу, выполняет все функции, необходимые для проведения Соревнования.

4. Участие в Соревновании не основано на риске. Участие в Соревновании для спортсменов направлено на получение дохода. Призовой фонд Соревнования, порядок его распределения и выплаты определяется Регламентом, а также соответствующими решениями Организаторов. Соревнование является профессиональным спортивным соревнованием по смыслу действующего законодательства Российской Федерации в области физической культуры и спорта. Соревнование проводится не в целях рекламы товаров, работ и услуг. За участие денежные средства не взимаются.

5. Матчи Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «компьютерный спорт», в соответствии с нормами Регламента и нормативных документов Организаторов. Все Участники, их представители, должностные лица, иные специалисты, судьи и иные официальные лица Соревнования должны знать и исполнять нормы Регламента, нормативных документов Организаторов и Правил вида спорта «компьютерный спорт».

6. Спортсмены, предоставившие Организаторам любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации.

7. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением Участников и официальных лиц, связанные с участием в Соревновании, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

8. Участникам и официальным лицам Соревнований запрещается оказывать (осуществлять попытки оказания) противоправного влияния на результаты Соревнований и иных официальных соревнований по виду спорта «компьютерный спорт». Официальным лицам Соревнований запрещается прямо или косвенно, лично или посредством привлечения третьих лиц участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на результаты Соревнований и его отдельных составляющих, а также на официальные спортивные соревнования по виду спорта «компьютерный спорт» в соответствии с законодательством Российской Федерации.

9. Спортивные санкции за оказание противоправного влияния на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования, применяются в порядке, предусмотренном Регламентом, Правилами вида спорта «компьютерный спорт» и нормативными документами Соревнований и (или) Организаторов.

10. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплины Соревнования, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

11. За нарушение положений настоящего Регламента, Правил вида спорта «компьютерный спорт» к Участникам могут быть применены спортивные санкции в порядке, предусмотренном Регламентом, Правилами вида спорта «компьютерный спорт», нормативными документами Организаторов.

#### **Глава 4. Состав участников**

1. Общее количество Участников Соревнования определяется Организаторами заблаговременно до начала Соревнования и составляет не менее 10 (десяти) и не более 30 (тридцати) спортсменов.

Замена Участников в течение Соревнования возможна исключительно по решению Организаторов в порядке, предусмотренном Регламентом.

2. Состав Участников Соревнования формируется Организаторами самостоятельно

путем направления потенциальным Участникам приглашений.

3. Организаторы по своему усмотрению выбирают потенциальных Участников с учетом следующих критериев:

- Соревнование проводится среди мужчин и женщин;
- Участники должны являться гражданами Российской Федерации;
- минимальный возраст Участника – 18 (восемнадцать) лет на момент направления Организаторами соответствующего приглашения.

Допуск приглашенных Организаторами к участию в Соревновании спортсменов осуществляется в порядке, предусмотренном Регламентом.

4. Состав Участников утверждается Организаторами.

5. Замена действующего Участника на нового Участника осуществляется:

- по решению Организаторов в случае, если участие в Соревновании конкретного Участника соревнования противоречит целям и задачам организации и проведения Соревнования, уровень спортивного мастерства Участника не соответствует уровню спортивного мастерства других Участников или в случае нарушения им Регламента и/или Правил вида спорта «компьютерный спорт», иных нормативных документов Соревнований и (или) Организаторов;

- на основании письменного заявления Участника о снятии с Соревнования.

Заявление Участника о снятии с Соревнования должно быть утверждено Организаторами.

Место Участника, который подлежит замене, занимает новый Участник, которому Организаторы направили приглашение об участии в Соревновании.

Новый Участник допускается к участию в Соревновании только при условии выполнения требований, предусмотренных Регламентом.

6. В случае возникновения форс-мажора, который помешает Участнику участвовать на любом этапе Соревнования, он обязан сразу же проинформировать об этом Организаторов.

## **Глава 5. Допуск к участию**

1. Спортсмены допускаются к участию в Соревновании при условии подписания соглашения об участии в Соревновании по форме, предусмотренной Приложением № 1 к Регламенту, а также выполнения соответствующих требований Регламента. Соглашение об участии в Соревновании приравнивается к заявке об участии в спортивном соревновании.

2. Участники обязаны предоставить Организаторам все необходимые сведения в соглашении об участии в Соревновании.

3. Участник обязан достоверно и в полном объеме заполнить сведения, предусмотренные соглашением об участии в Соревновании.

4. Не позднее чем за 2 (двое) суток до начала Соревнования участник по запросу Организаторов (направленному с почты 02@ro.resf.ru) должен предоставить фото официального документа, подтверждающего его гражданство и возраст, а также свой личный УИН ГТО. Участники, не предоставившие запрашиваемые данные, могут быть не допущены до Соревнования.

5. Участник обязуется соблюдать Правила вида спорта «компьютерный спорт», Регламент и приложения к нему, нормативные документы Соревнований и (или) Организаторов, иные документы, утвержденные Организаторами.

6. Названия аккаунтов (никнеймы) Участников и Команд не должны нарушать действующее законодательство Российской Федерации, права, свободы и законные интересы третьих лиц, а также не должны противоречить общественным интересам, а также принципам гуманности, морали, нравственности и общепринятой этике.

Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Соревнования

Участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд в том числе:

- являются интеллектуальной собственностью третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнования;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

## **Глава 6. Место и сроки проведения Соревнования**

1. Соревнование проходит на специально оборудованной площадке в формате LAN. Точный адрес места проведения определяется Организаторами и доводится до сведения Участников заблаговременно до начала Соревнования.

2. Соревнование состоит из Сезонов, продолжительность которых равна календарному месяцу. Сроки проведения Соревнования – 01.06.2026 г. – 31.12.2026 г.

## **Глава 7. Структура и система проведения Соревнования**

1. Соревнование проходит в дисциплине «тактический трёхмерный бой» (вид программы: «МИР ТАНКОВ») по Правилам вида спорта «компьютерный спорт» и в соответствии с Регламентом.

2. Организаторы распределяют Участников по Командам. Участники допускаются к Соревнованию только в составе Команды, предписанной ему на текущий игровой день Организаторами.

3. Соревнование проводится в командном зачете. В матчах Соревнования соревнуются между собой 2 (две) Команды.

4. Соревнование состоит из туров, по итогам которых Участники в составе Команд набирают очки согласно Регламенту.

В одном туре принимают участие три Команды.

Календарь, количество туров и состав соревнующихся в каждом туре команд определяются Организаторами дополнительно.

Начало времени каждого матча тура определяется расписанием игрового дня, определяемым Соорганизатором. Матч состоит из одного гейма, по итогам которого определяется победитель матча.

5. Тур проводится по двухкруговой, трехкруговой или четырехкруговой системе (определяется Организаторами дополнительно).

6. Система начисления очков в туре:

- 3 очка за победу в матче;
- 1 очко за ничью в матче;
- 0 очков за поражение в матче.

Очки, полученные Командами по результатам матчей, суммируются между собой и фиксируются в турнирной таблице.

7. Победителем тура является Команда, набравшая наибольшее количество очков в туре. Остальные Команды располагаются в турнирной таблице тура в порядке убывания количества набранных в туре очков.

8. В случае, если по окончании игр тура две или более Команд набрали равное количество очков, для распределения мест применяется следующий дополнительный показатель: общее количество побед в туре (в играх со всеми соперниками, больше побед – выше место).

В случае, если после применения дополнительного показателя распределение мест в турнирной таблице невозможно, матчи между Командами с одинаковым количеством очков выделяют в отдельный микротурнир, внутри которого проводится пересчет очков и

(при необходимости) вышеуказанного дополнительного показателя.

В случае невозможности распределения мест в турнирной таблице даже после применения пересчета микротурнира претендентов на более высокие позиции, между ними проводится дополнительный матч (матчи).

9. По итогам каждого тура Команды получают очки, которые идут в зачет в итоговой турнирной таблице Сезона Соревнования. Очки по итогам каждого тура распределяются следующим образом:

- 1 место в туре – 720 очков в итоговой турнирной таблице Сезона;
- 2 место в туре – 570 очков в итоговой турнирной таблице Сезона;
- 3 место в туре – 420 очков в итоговой турнирной таблице Сезона.

Очки, набранные Командами по итогам каждого тура, суммируются в итоговой турнирной таблице Сезона.

Победителем Сезона является Команда, набравшая наибольшее количество очков в итоговой турнирной таблице Сезона, сформированной по итогам всех туров, разыгранных в Сезоне.

Остальные Команды располагаются в итоговой турнирной таблице Сезона в порядке убывания количества набранных в Сезоне очков.

10. В случае, если по результатам всех туров Сезона две или более Команд набрали равное количество очков в итоговой турнирной таблице Сезона, для распределения мест последовательно применяются следующие дополнительные критерии:

- количество занятых первых мест по итогам всех туров Сезона (больше занятых первых мест - выше место в итоговой таблице Сезона);
- количество занятых вторых мест по итогам всех туров Сезона (больше занятых вторых мест - выше место в итоговой таблице Сезона);
- количество занятых третьих мест по итогам всех туров Сезона (больше занятых третьих мест - выше место в итоговой таблице Сезона);
- количество занятых четвертых мест по итогам всех туров Сезона (больше занятых четвертых мест - выше место в итоговой таблице Сезона).

В случае, если все вышеуказанные показатели совпадают, между Командами с одинаковым количеством очков проводится дополнительный матч.

## **Глава 8. Организация проведения матчей Соревнования**

1. Требования к организации:

- игра «МИР ТАНКОВ», лицензионная, последней актуальной версии;
- клиент игры - Lesta Games;
- игровая платформа: ПК;
- режим игры: СТОЛКНОВЕНИЕ (тренировочные бои);
- время гейма: 10 минут;
- уровень техники: 10;
- Выбор карты: рекомендуется Соорганизатором или ГСК;

2. Матч считается законченным, если в течение времени матча одной из команд удалось захватить круг базы соперника и/или уничтожить всю технику соперника.

3. Если за время матча ни одной из команд не удалось захватить базу или уничтожить всю технику соперника, судья фиксирует ничью.

4. Техническое поражение имеет формат «0:1», техническая победа «1:0».

5. За задержку начала или продолжения гейма (матча) более чем на 1 минуту Команде может быть присуждено техническое поражение.

6. Перед началом матча Команды по приглашению судьи входят в «тренировочную комнату», матч начинается строго по судейской команде.

7. При технических сбоях, разрыве соединения или иных форс-мажорных обстоятельствах судейская коллегия вправе назначить полный рестарт боя либо принять иное решение для завершения матча.

Например, при внезапном прекращении матча по причинам, на которые не могут повлиять Организаторы, Участники и судьи, матчевый судья фиксирует текущий счет и приблизительное игровое время разрыва, после чего:

- матч создается заново;
- под руководством судьи восстанавливается тактическая обстановка на момент разрыва с учетом выбывших из матча Участников;
- при необходимости назначается пассивное ожидание;
- с указанного судьей времени матча происходит продолжение игры.

8. Саботирование матчей и решений судей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций (в том числе, дисквалификации).

9. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в форме протеста в порядке, предусмотренном Регламентом и правилами компьютерного спорта.

10. Участники вправе останавливать матч только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

Остановка матча по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.

11. В случае, если по каким-либо причинам игрок не имеет возможности продолжать участие в туре, его место в текущем туре занимает резервная Команда. Матчи выбывшей Команды не переигрываются, все набранные замененной Командой очки переходят в зачет резервной Команды.

## **Глава 9. Награждение**

1. Победителем Соревнования признается Участник, набравший наибольшее количество очков в итоговой таблице Соревнования.

2. Участники Соревнования награждаются денежными призами согласно занятым местам по итогам Соревнования.

3. Размер, сроки и порядок выплаты денежных призов определяются решением Организаторов.

4. Выплаты призовых сумм осуществляются по окончании Соревнования. Для проведения выплат Участники обязаны предоставить Организаторам реквизиты, паспортные данные и прочие сведения, необходимые для перечисления денежных средств, вместе с согласием на обработку и хранение таких данных.

5. Призовые суммы выплачиваются исключительно на личные рублевые счета призеров Соревнования в течение 30 (тридцати) календарных дней с момента предоставления необходимых реквизитов. Если в указанный срок призер не предоставил указанные данные, то его право на получение призовых сумм аннулируется.

6. Организаторы выполняют функции налогового агента, а именно исчисляют, удерживают и перечисляют НДФЛ по ставке, установленной действующим законодательством Российской Федерации, и подает сведения в налоговый орган в установленном порядке.

## **Глава 10. Финансирование**

1. Общее финансирование организации и проведения Соревнования осуществляется Организаторами в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом

и соглашениями, заключенными между Организаторами (при наличии).

2. Выплата призового фонда победителю и призерам осуществляется Соорганизатором. По согласованию с Организатором, для выполнения данной функции Соорганизатором может быть привлечено третье лицо.

3. Финансовое обеспечение предоставления судьям компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Соревновании, осуществляется за счет средств Организаторов.

4. С целью осуществления финансирования Соревнования Организаторы вправе привлекать средства спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.

5. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных, незапрещенных действующим законодательством Российской Федерации источников.

## **Глава 11. Обеспечение безопасности участников и зрителей**

1. Главной целью обеспечения безопасности является создание условий для беспрепятственного проведения Соревнования, сохранения жизни и здоровья его участников, нейтрализация угроз, возникающих в ходе его подготовки и проведения. Зрители в место проведения Соревнования не допускаются, если иное решение не будет принято Организаторами.

2. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Соревнования необходимо руководствоваться действующим законодательством Российской Федерации, законами соответствующих субъектов Российской Федерации, подзаконными актами Российской Федерации.

## **Глава 12. Права и обязанности Организаторов**

### **1. Совместные обязанности Организаторов:**

- организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом;
- действовать в целях популяризации и дальнейшего развития вида спорта «компьютерный спорт» в Российской Федерации;
- определять условия допуска Участников к Соревнованию;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
- осуществлять меры по предотвращению допинга на Соревновании в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации и иными нормативными документами в данной области;
- осуществлять организацию судейства Соревнования;
- определять общий порядок взаимодействия со средствами массовой информации (СМИ);
- вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в Соревновании;
- разрабатывать и утверждать, наименования Соревнований, образованные на его основе словосочетания, а также символику, логотипы и иные официальные обозначения Соревнований;
- обеспечивать информационную поддержку Соревнования через средства массовой информации, интернет-ресурсы и иные информационные ресурсы тематики компьютерного спорта;
- организовывать и проводить рекламные и PR кампании в целях популяризации Соревнования;
- определить призовой фонд Соревнования;

- обеспечивать и осуществлять финансирование организации и проведения Соревнования за счет собственных средств или за счет привлеченных средств третьих лиц (спонсоров Соревнования, партнеров и т.д.) в размере, необходимом для проведения Соревнований на высоком организационном, спортивном и медийном уровне, в порядке, определяемом Соорганизаторами;

- применять спортивные санкции к участникам Соревнования и иным субъектам, осуществляющим свою деятельность в области компьютерного спорта, за нарушения, допущенные при проведении Соревнования, и обеспечивать исполнение примененных санкций к участникам Соревнования и иным субъектам, осуществляющим свою деятельность в области компьютерного спорта;

- осуществлять иные обязанности, направленные на организацию и проведение Соревнований, не предусмотренные прямо для одного из Организаторов Соревнования.

## **2. Права ФКС России:**

- принимать участие в награждении и иных праздничных или торжественных церемониях, связанных с проведением Соревнований;

- использовать в информационных и иных некоммерческих целях наименования, символику, логотипы и иные официальные обозначения Соревнований, по согласованию с Соорганизатором;

- направлять своих представителей на информационные, рекламные и иные мероприятия, проводимые Соорганизатором в ходе Соревнования;

- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные настоящим Регламентом, не противоречащие положениям действующего законодательства Российской Федерации.

## **3. Обязанности ФКС России:**

- участвовать в организации Соревнования в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом, договорами, заключенными между Организаторами;

- утвердить формат Соревнования;

- утвердить календарь Соревнования;

- утвердить Регламент и иные нормативные документы, необходимые для организации и проведения Соревнования;

- утвердить условия допуска участников к Соревнованию;

- утвердить итоги Соревнования;

- осуществлять иные обязанности, направленные на организацию и проведение Соревнований, не предусмотренные в совместных обязанностях или прямо не отнесенные к обязанностям Соорганизатора.

## **4. Права Соорганизатора:**

- разрабатывать и утверждать, наименования Соревнований, образованные на его основе словосочетания, а также символику, логотипы и иные официальные обозначения Соревнований, а также передавать права на использование указанных наименования, символики, логотипов и иных официальных обозначений Соревнований третьим лицам;

- оказывать услуги по предоставлению информации о Соревнованиях;

- проводить переговоры с потенциальными спонсорами Соревнований и заключать соответствующие спонсорские соглашения, в том числе назначая официальных спонсоров и партнеров Соревнований, титульных спонсоров Соревнований;

- предоставлять третьим лицам права на освещение Соревнований посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или)

фотосъемки Соревнования;

- размещать рекламу товаров, работ и услуг во время трансляции Соревнований и в месте проведения Соревнований, в том числе на рекламных конструкциях, расположенных внутри и снаружи с учетом ограничений, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации, для отдельных видов товаров, работ и услуг;

- обеспечивать, в том числе с привлечением третьих лиц, размещение и распространение рекламы Соревнований, спонсоров и партнеров Соревнований во время проведения трансляции Соревнований, на спортсооружениях и их оборудовании во время проведения Соревнований, а также обеспечивать проведение рекламных акций, специальных маркетинговых мероприятий и иных мероприятий спонсоров, партнеров Соревнований во время проведения Соревнований;

- обеспечивать информационную поддержку Соревнований через средства массовой информации, интернет-ресурсы и иные информационные ресурсы;

- самостоятельно использовать наименование, образованные на его основе словосочетания, логотипы и иные официальные обозначения Соревнований в рекламных, коммерческих и иных целях;

- направлять ФКС России запрос об использовании наименования и логотипа ФКС России и при получении соответствующего согласования от ФКС России использовать логотип и наименование ФКС России, в том числе во время проведения трансляции Соревнований, на спортсооружениях и их оборудовании во время проведения Соревнований, а также в информационных и иных некоммерческих целях;

- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные настоящим Регламентом, не противоречащие положениям действующего законодательства Российской Федерации.

## **5. Обязанности Соорганизатора:**

- организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом и договорами, заключенными между Организаторами;

- разработать формат и календарь Соревнования;

- организовать прием заявок на участие в Соревновании;

- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования и итогов Соревнования и направлять соответствующие сведения на утверждение в ФКС России;

- признавать и соблюдать требования нормативных документов IESF (Международная федерация компьютерного спорта), Правил вида спорта «компьютерный спорт», нормативных документов ФКС России и проводить Соревнование с соблюдением требований действующего законодательства Российской Федерации и указанных документов;

- обеспечить использование необходимого оборудования для проведения Соревнования;

- обеспечивать и осуществлять финансирование предоставления судьям и иным официальным лицам Соревнования компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Соревновании в качестве судей, официальных лиц Соревнования;

- обеспечить выплату призового фонда Соревнования победителям и участникам Соревнования согласно утвержденным результатам;

- осуществлять взаимодействие с собственниками, пользователями мест проведения Соревнования по вопросам, включая, но не ограничиваясь:

- ➔ организовывать пропускной и внутриобъектовый режимы в местах и во время проведения Соревнования;

- ➔ обеспечивать заключение соответствующих договоров с собственниками или пользователями мест проведения Соревнования в связи с

- организацией и проведением Соревнования;
- заключать договоры с третьими лицами, необходимые для организации и проведения Соревнования;
  - обеспечить подбор и оплату услуг персонала, необходимого для проведения Соревнования;
  - обеспечивать безопасность проведения Соревнования в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации;
  - нести ответственность в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации;
  - освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;
  - обеспечивать, в том числе с привлечением третьих лиц, размещение и распространение рекламы Соревнования, спонсоров и партнеров Соревнования (а также ФКС России на основании его соответствующего запроса) во время проведения трансляции Соревнования, на спортивном сооружении и их оборудовании во время проведения Соревнования, а также обеспечивать проведение рекламных акций, специальных маркетинговых мероприятий и иных мероприятий спонсоров, партнеров Соревнований во время проведения Соревнований
  - обеспечивать непосредственное судейство матчей Соревнования;
  - обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;
  - осуществлять иную деятельность в пределах своей компетенции, необходимую для организации и проведения Соревнования.

6. Иные права и обязанности Организаторов по организации и проведению Соревнования могут быть урегулированы в соответствующих договорах, заключенных между Организаторами.

7. Организаторы могут реализовывать свои права и обязанности в отношении Соревнования самостоятельно и/или с привлечением в указанных целях третьих лиц на основании соответствующих соглашений, заключаемых с ними (в отношении всех или отдельных прав, обязанностей в отношении Соревнования); в целях организации (проведения) Соревнования (а равно отдельных его частей / этапов) могут быть привлечены дополнительные соорганизаторы и (или) проводящие организации, а также третьи лица на иных основаниях.

8. Организаторы Соревнования не несут ответственности за ущерб, связанный с организацией, проведением Соревнования и участия в нем, при отсутствии вины Организаторов в причинении такого ущерба, а также ущерб, причиненный участниками третьим лицам.

### **Глава 13. Обязанности участников**

1. Все Участники Соревнования обязаны вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества), придерживаться общепринятых правил поведения, и соблюдать дисциплину и проявлять уважение по отношению к другим участникам, к судьям, другим официальным лицам, представителям прессы.

2. Участники Соревнования обязаны беспрекословно подчиняться требованиям Организаторов, судей и иных официальных лиц Соревнования, если они не противоречат настоящему Регламенту и Правилам вида спорта «компьютерный спорт».

3. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с Организаторами. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов

или обращений являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения Организаторов.

4. Участники Соревнования обязаны соблюдать Правила вида спорта «компьютерный спорт», Регламент, нормативные документы Соревнований и (или) Организаторов, иные документы, утвержденные Организаторами.

5. Участникам Соревнования запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами вида спорта «компьютерный спорт» и Регламентом, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.

6. Участники Соревнования обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

7. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

8. Участники Соревнования обязаны соблюдать технику безопасности и эксплуатации инвентаря, антидопинговые требования, соблюдать требования Антидопинговой декларации, являющейся Приложением № 2 к настоящему Регламенту.

9. Участники Соревнования обязаны соблюдать дресс-код и иные требования к внешнему виду участников Соревнований, утвержденные Организаторами.

11. Участники Соревнования обязаны подписать Согласие на обработку персональных данных по форме, предусмотренной Приложением № 3 к настоящему Регламенту.

12. Участники Соревнования обязуются соблюдать условия Этической декларации, являющейся Приложением № 4 к настоящему Регламенту.

10. Участникам Соревнования запрещается:

- применять физическую силу, а также совершать любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования;

- вмешиваться в работу судьи или его ассистентов;

- выводить из строя и иным образом причинять вред спортивному инвентарю;

- вмешиваться в процесс игры любым способом, препятствующим нормальному ходу матча;

- преднамеренно затягивать игру;

- совершать иные действия, препятствующие нормальной организации и проведению Соревнования, противоречащие Правилам вида спорта «компьютерный спорт», положениям настоящего Регламента, нормативных документов Соревнований и (или) Организаторов;

- вступать в сговор друг с другом;

- использовать информацию о ходе проведения Соревнования любым способом, который может навредить Организаторам Соревнования.

Любые участники, уличенные в сговоре на любой стадии Соревнования, отстраняются от Соревнования и принуждаются к возврату любых компенсаций и призов, полученных ими от Организаторов и в связи с их участием в Соревновании.

Примеры сговора включают, кроме прочего:

- намеренный проигрыш по любой причине;

- игра в интересах другого Участника для помощи этому Участнику в любом этапе Соревнования;

- «договорные матчи» в любой форме;

- договоренность в любой форме о разделе денежного или иного приза.

11. Все участники должны общаться с судьями, персоналом и другими участниками на русском языке.

12. По запросу одного из Организаторов (в том числе по запросу Главного судьи

или судей) участники обязаны подтвердить свою личность перед началом каждого тура.

## **Глава 14. Судейство**

1. Судейство Соревнования осуществляется Главной судейской коллегией (ГСК) в соответствии с Правилами вида спорта «компьютерный спорт» и положениями Регламента.

2. До момента начала Соревнования Организаторы определяют количественный и персональный состав Главной судейской коллегии, а также назначают Главного судью Соревнования.

3. Форма одежды судей утверждается Организаторами.

4. Протоколы туров Соревнования должны в течение 3 (трех) дней после проведения соответствующих туров Соревнования направляться на адреса электронной почты ФКС России [esports@resf.ru](mailto:esports@resf.ru) и Соорганизатора: [info@esforce.ru](mailto:info@esforce.ru).

5. Судьи могут быть отстранены Организаторами от осуществления судейства Соревнования на срок, определяемый Организаторами, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей в соответствии с требованиями Правил вида спорта «компьютерный спорт» и настоящего Регламента.

## **Глава 15. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции**

1. Участники Соревнования, нарушающие Правила вида спорта «компьютерный спорт», а также положения Регламента, могут быть привлечены к спортивной ответственности в порядке, предусмотренном Правилами вида спорта «компьютерный спорт», Регламентом и Нормативными документами.

2. Недисциплинированное поведение, а также любое иное поведение, противоречащее Правилам вида спорта «компьютерный спорт», нормам и правилам, предусмотренным Регламентом, наказывается предупреждением, удалением, снятием турнирных очков, присуждением технического поражения или дисквалификацией. Правилами вида спорта «компьютерный спорт», нормативными документами Организаторов могут предусматриваться также и иные спортивные санкции в случае совершения нарушений, предусмотренных Регламентом и/или соответствующими документами.

3. Нарушение участниками обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с Организаторами, опубликование текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов без разрешения Организаторов к нарушителю могут быть применены спортивные санкции.

4. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Правилами вида спорта «компьютерный спорт» и настоящим Регламентом, Организаторы вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Регламентом, Правилами вида спорта «компьютерный спорт», нормативными документами Организаторов, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

## **Глава 16. Протесты**

1. В случае если в ходе Соревнования участник полагает, что его права были нарушены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение Соревнования и повлиявшим на исход матча, такой участник может подать протест в ГСК в порядке, предусмотренном правилами вида спорта «компьютерный спорт» и настоящим Регламентом. Протест должен быть подан одному из судей в устной форме до начала следующего тура, после чего судья матча заносит претензии участника в

протокол матча. Такой протокол обязателен к рассмотрению ГСК в течение 3 часов с момента подачи.

2. Бездоказательные протесты не рассматриваются. ГСК рассматривает только мотивированные протесты, зафиксированные в протоколе матча.

3. Для обращения к Организаторам Соревнования используется электронная почта.

### **Глава 17. Адрес и реквизиты Организаторов**

#### **ФКС России**

**Адрес:** 127434, г. Москва, Дмитровское шоссе, дом 27, корп. 1, комната 72

**ОГРН:** 1037700207401

**ИНН:** 7730136455

**КПП:** 771301001

#### **СООРГАНИЗАТОР:**

**ООО «Исфорс Рус»**

**Адрес:** 127434, Москва, Дмитровское шоссе, дом 27, корпус 1, этаж 1, комната 54

**ОГРН:** 1117746592468

**ИНН:** 7715877226

**КПП:** 771301001