

Технические правила по виду программы Tekken 8

«КиберВосток»

1. Общая информация

- 1.1. Участники соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов соревнования.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 1.4. К участию в соревновании допускаются мужчины (женщины имеют право принимать участие в соревновании и награждении), достигшие возраста 14 лет (возраст устанавливается на день начала проведения соревнования).
- 1.5. Участие в соревновании не основано на риске.

2. Настройки игры

- 2.1. Матчи проходят в режиме 1vs1.
- 2.2. Геймы проходят до победы в 3 (трех) раундах по 60 (шестьдесят) секунд.
- 2.3. Во всех геймах арена выбирается случайным образом.
- 2.4. В последующих геймах проигравшая сторона имеет право сменить персонажа.
- 2.5. Выигравшая сторона не имеет право менять персонажа.
 - 2.5.1. Однократно нарушивший данный пункт получает предупреждение, повторное нарушение в одном матче — техническое поражение в гейме.
- 2.6. Выбор сторон (P1/P2) осуществляется самими участниками перед началом гейма. Если участники не могут самостоятельно распределить стороны, судья распределяет стороны случайным образом.
- 2.7. Выбор персонажей и настройка управления осуществляется самими участниками перед началом гейма. Участники несут полную

ответственность за выполнение всех настроек и проверок до начала матча.

- 2.8. Разрешено назначать любые комбинации кнопок на одну кнопку («hotkeys», «button mapping») через меню игры. Назначение кнопок с использованием сторонних программ или аппаратных решений запрещено.
- 2.9. Участники могут использовать свои контроллеры, но сами несут ответственность за их совместимость и работоспособность.

3. Запреты

- 3.1. Запрещено аппаратное переназначение кнопок, в том числе с помощью программируемых контроллеров. Использование функции «autofire» (turbo) у контроллеров с такой функцией запрещено.
- 3.2. Запрещена кастомизация персонажей. Главный судья соревнования может дополнительно устанавливать или снимать ограничения на использование тех или иных персонажей по ходу соревнования.

4. Ничья

- 4.1. В случае, если финальный раунд в гейме заканчивается ничьей или это обозначается на игровом экране как «Двойной К.О.» или «Ничья» соответственно, этот гейм не засчитывается и должен быть сыгран снова.
- 4.2. Участникам запрещено изменять своих персонажей при повторной игре. Карта же выбирается случайно.

5. Канал общения с судьями

- 5.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами соревнования в момент проведения отборочных соревнований происходит в сервисе «Floofilka» в чат-канале <https://floodilka.com/invite/UdNGoOYd>. Не позднее, чем за 30 (тридцать) минут до начала соревнования, участники обязаны присоединиться к этому чат-каналу.