



**ФЕДЕРАЦИЯ
КОМПЬЮТЕРНОГО
СПОРТА
РОССИИ**

Федерация компьютерного спорта России (ФКС России; англ. Russian Esports Federation) — общероссийская общественная организация, ответственная за развитие в РФ массового компьютерного спорта (киберспорта). Приказом Министерства спорта РФ №562 от 15.06.2018 г. ФКС России аккредитована в качестве общероссийской спортивной федерации по виду спорта «Компьютерный спорт».

Ключевые соревнования ФКС России — Кубок России по киберспорту (свыше 26 тыс. участников в 2019 г.), Всероссийская киберспортивная студенческая лига (более 250 вузов-участников в сезоне 2019-2020 гг.) и Чемпионат России по компьютерному спорту. Российский футбольный союз (РФС) совместно с ФКС России проводит Кубок России и Чемпионат РФС по интерактивному футболу. В 2018 году стартовала Всероссийская интеллектуально-киберспортивная школьная лига. В совокупности за 20 лет работы ФКС России провела более 1000 турниров, в которых приняли участие свыше 400 тыс. участников.

ФКС России занимается построением полноценной инфраструктуры массового киберспорта: обучением и аттестацией судей, аккредитацией площадок, подготовкой методических материалов, образовательными проектами, развитием клубов и секций.

Важная задача ФКС России — информационная. Спикеры Федерации регулярно выступают на форумах и конференциях, разъясняют нюансы компьютерного спорта в СМИ.

В 2019 году в общей сложности во всех соревнованиях приняли участие порядка 90 тысяч человек, а в качестве призовых выплачено более 13,5 миллионов рублей. При этом все турниры завершались LAN-финалами, которые посетили более 7000 зрителей.

ФКС России активно поддерживает развитие киберспорта в регионах – по всей стране работает 71 отделение федерации. Финал Кубка России по киберспорту 2019 прошел в столице Республики Татарстан – Казани. В октябре 2019 года было подписано соглашение о сотрудничестве между ФКС России и Правительством Нижегородской области.

Помимо этого, в 2019 году 180 человек прошли обучение на киберспортивных судей, более 1000 спортсменов выполнили разрядные требования, среди которых бывшие и действующие игроки крупнейшего российского киберспортивного клуба Virtus.pro – Алексей Solo Березин, Роман Ramzes Кушнарёв, Павел 9pasha Хвастунов, Владимир RodjER Никогосян”.

Соревнования ФКС России поддержали ведущие компании, организации и региональные правительства, среди которых: Почта Банк, Правительство Республики Татарстан, Российский футбольный союз, Mail.Ru Group, PariMatch, Норникель, ESforce Holding, Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации.